電玩宅速配 GAMEXPRESS MAGAZINE

MAR. vol. 02 NT.99



軒轅劍 龍舞雲山

傾茶一盞 邀君入夢

原汁原味一脈相承 經典煉妖系統再進化

六大門派—職業培養、符鬼搭配完全解析



全民小小兵

塔防遊戲全新演化

武將系統徹底解析



機戰少女 Alice

日系超時空機甲少女大戰

武裝解放 妹力登場★華麗戰姬 爽快射擊

必玩遊戲全推薦！

本月玩什麼？



湯姆克蘭西：全境封鎖2



生死格鬥6

隻狼：暗影雙死／航海王 尋秘世界

惡魔獵人5／生死格鬥：沙灘排球 3



PDF过刊杂志收藏购买微信：bfwz888888

PDF杂志购买微信

你跟MCL電競賽事瘋了沒？大家都在聊

MCL

MYCARD CYBERCAFE LEAGUE

本次TGS台北國際電玩展吸引約32萬玩家參觀，
其中<TGS電競星光大道>連續四天精彩賽事好評落幕，
觀眾數度塞爆現場，堪稱全場賽事最豐富的電競舞台。





更多高額獎金等你來拿！



MCL將再掀電競熱潮，
持續為玩家帶來多款
熱門遊戲賽事及高額獎金，
請相信自己就是那位民間高手吧！
為榮耀而戰，為夢想啟程！
趕快加入我們
沒跟上就OUT！

站上星光舞台
你的未來不是夢

第五人格 × MCL 城市狂歡派對盃

2/23開放報名中

下載 加倍 MyCard 看直播 預測冠軍拿獎金

還有機會將ROG Phone電競手機帶回家

MCL- Mycard台港澳網咖電競聯賽

智冠科技股份有限公司 http://www.soft-world.com http://智冠.TW
智凡迪
EFUN 一帆數位科技
魅力角設 IDEA / EVENT / DESIGN

歡迎異業洽談賽事合作
邱小姐 fionchiu0729@gamefirst.com.tw

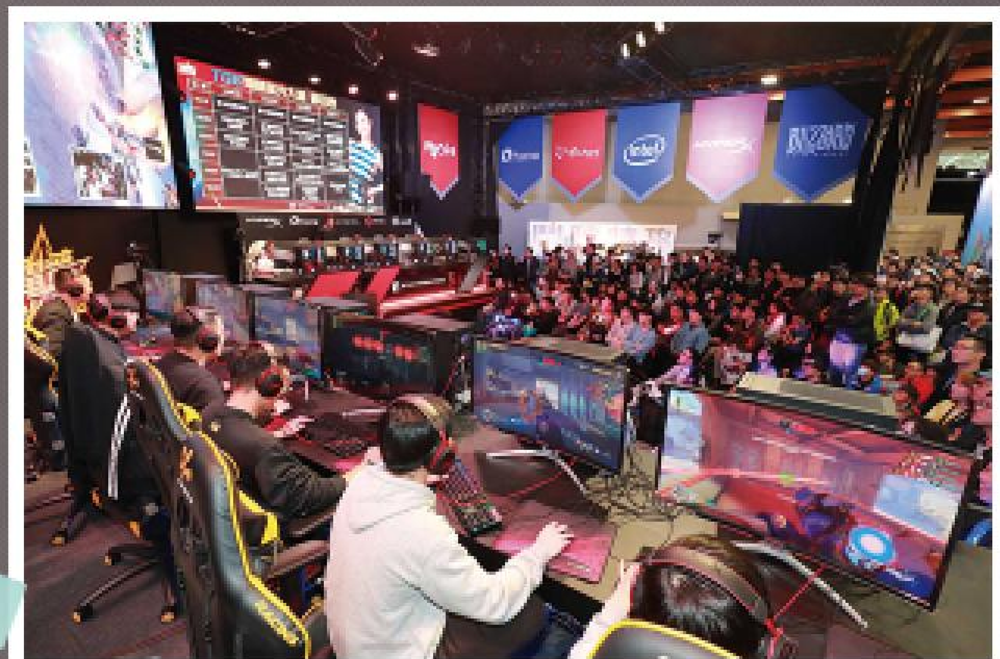
PDF杂志购买微信：bfwz888888

TGS電競星光大道 MCL精彩賽事 完美落幕

《TGS電競星光大道》採用高規格的專業電競賽事配備，搭配即時賽事講評直播，讓現場與網路都能同步收看，一連四天持續帶來多款熱門賽事精彩上演，每日觀賽人潮屢創新高，為台北電玩展帶來嶄新的逛展亮點！



《TGS電競星光大道》
電競狂潮持續引爆



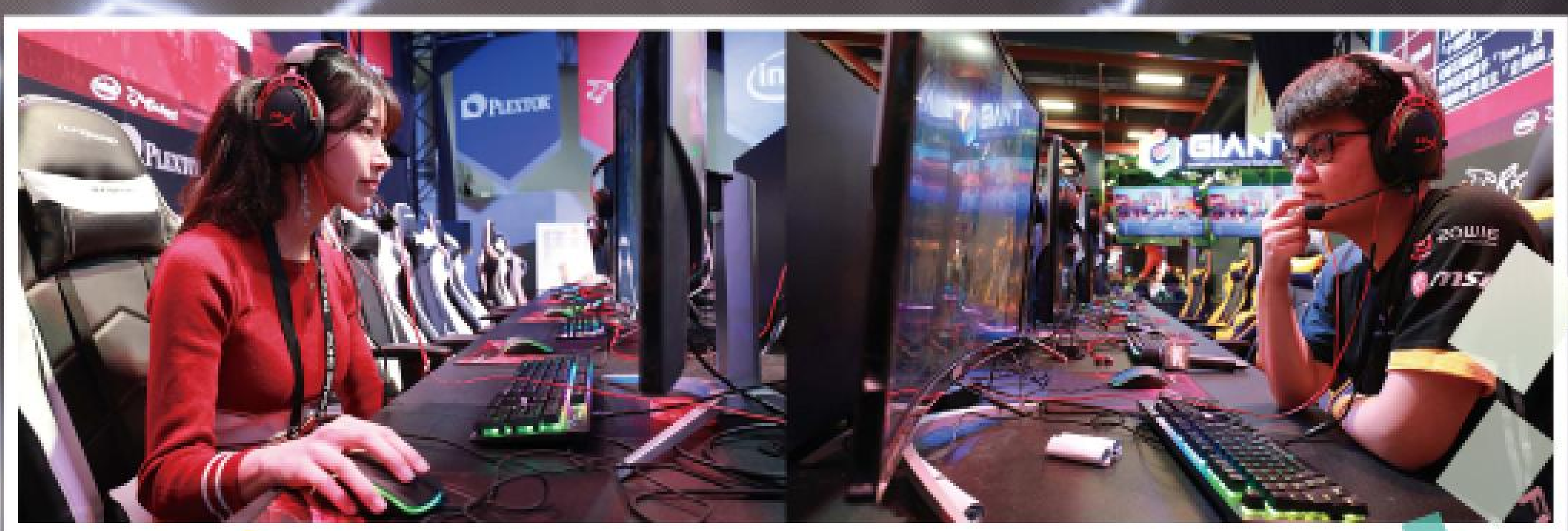
明星挑戰賽
一早吸引大批玩家湧入



選手化身為賽車手
在賽道奔馳



《鬥陣特攻》戰隊表演賽
NOVA ESPORTS 對決
前職業戰隊



爐石戰記世界冠軍「Tom」、
韓國人氣實況主「企鵝妹」
首次交手火花不斷



安娜與喬米
雙主持解說精彩活動



《鬥陣特攻》Coser輪番現身



主播「張立群」「錢韋成」
帶來即時播報

更多豐富賽事活動請上

MCL- Mycard 台港澳網咖電競聯賽

mclgametw

2019/03/01 vol.02

GAMEXPRESS MAGAZINE

本期登場

以薰

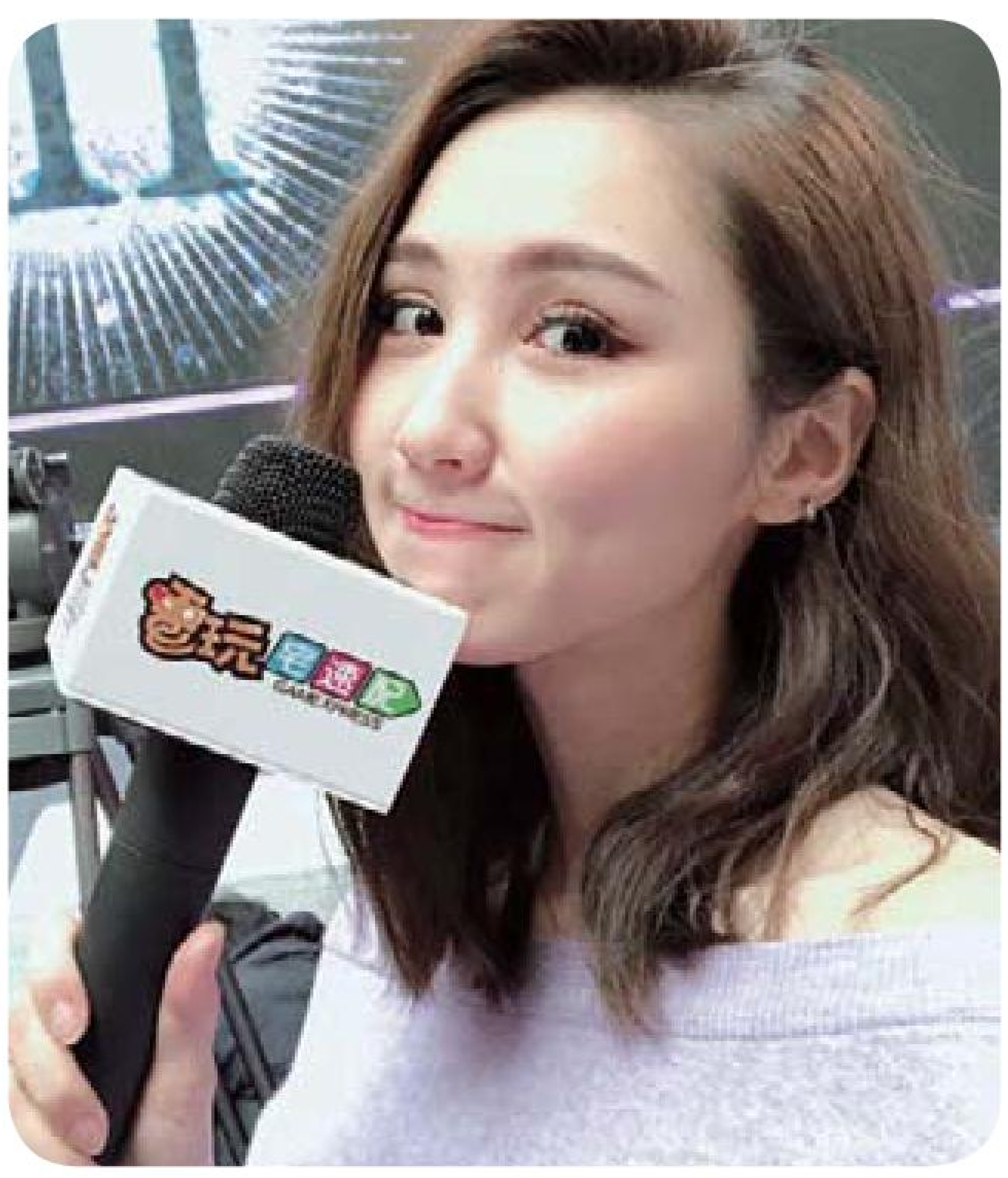


ishun.fans

ishun_wang

電玩宅速配 美女主持人。以可愛與美麗著稱的遊戲美女，是許多玩家們關注的焦點。除了很會玩遊戲之外，本身也非常擅長油畫喔！就是一個氣質與美貌兼具的主持人！

春天到！賞櫻季節季節除了看櫻花之外，也不忘了這個月有超多好玩的遊戲上市喔！







P04 本月玩什麼

P08 焦點特輯

相對世界。明日終結？ P08

萬奇卡 桌遊+AR玩出新火花 P10

P14 本期最大咖

軒轅劍龍舞雲山 P14

惡魔獵人5 P22

P28 新作發表

全民小小兵 P28

機戰少女Alice P34

P38 遊戲大故事

有他／她我就買單！日韓偶像遊戲真的這麼噱？



PDF杂志购买微信：bfwz888888

CONTENTS

相關網站　影音頻道

P40 遊戲追追追

食用系少女 P40
真人快打 P41
Hyper Jam P42
凱薩 P43
MINImax Tinyverse P44
模擬組裝電腦 P45
LOVE CUBE³ P46
Project Winter P47
命運歌姬 P48
非常英雄 P49
閃亂神樂 Burst Re：Newal P50
異形：斷電 Alien：Blackout P51

P52 當紅大追擊

第五人格 P52
荒野亂鬥 P56
APEX 英雄 P62

P66 桌遊同樂會

德爾斐神諭



P76 粉絲福利社

P79 回函贈品







電玩宅速配 新晉練習生

六六

大家好，我是六六，邁入這個節目後能涉略更多類型的遊戲，讓我好興奮呀　。為了這個妄想，離開鍵盤走進螢幕，掙扎了許久(大概10分鐘)，既然不是壞事那就做吧！本人說話一樣不正經，希望大家能接受這種奇女子風格為宅速配增添更多有趣的畫面，請多多關照 <3

電子書閱讀區

手機及平板線上閱讀

iPubu電子書、HamiBook、飽讀電子書、24Reader、MZ+、Google play、my book、博看閱讀、台灣雲端書庫

發行人兼社長 / 王俊博　監製 / 楊超明　總編輯 / 陳禮英　編輯長 / 葉士豪　企劃編輯 / 陳倉彥、陳淑菁、廖葉宇洋、鄭宗孟
美術主編 / 呂淑瑛　美術編輯 / 陳慧娟、洪筱婷、張淑媖、趙麗雯
顧客服務電話 (02)2788-9188 分機188　印務總監 / 呂淑瑛　印務專線 (07)8150988 分機223　印刷廠 / 中華彩印
發行所 / 智冠科技股份有限公司　發行地址 / 115台北市南港區南港路二段99-10號　法律顧問 / 寰瀛法律事務所　登記證 / 中華郵政南台字1226號執照登記為雜誌交寄
廣告業務 / 陳禮英、葉宛穎　廣告專線 (02)2653-0566　分機188

※網路遊戲內容時有更新、變動，本雜誌資料僅供參考，請以遊戲中實際狀況為準。

玩 本月 什麼？

撰文：編輯部　文編：Maya　美編：apple

PC　NS　XBOX　PS　多平台　手遊

「本月登場的遊戲很多都是超經典遊戲續作，像是《生死格鬥6》、《惡魔獵人5》、《全境封鎖2》…都是必玩大作呀！」

以薰



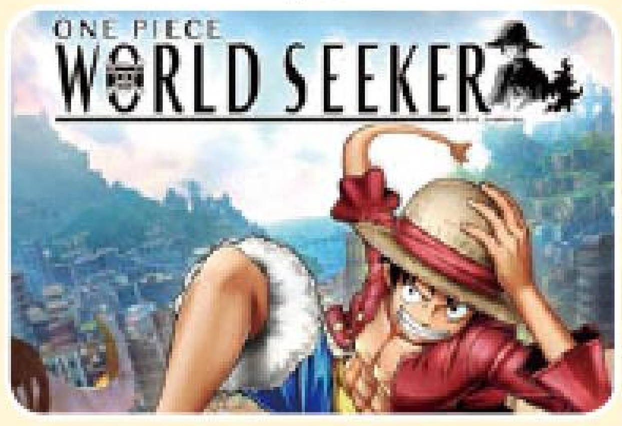
1日	11日	21日
2019-03-01 生死格鬥 6 動作	2019-03-11 軒轅劍龍舞雲山 角色扮演	2019-03-21 沉沒之都 冒險
2019-03-08 惡魔獵人 5 動作	2019-03-14 航海王 尋秘世界 動作	2019-03-23 隻狼：暗影雙死 角色扮演
	2019-03-15 湯姆克蘭西：全境封鎖 2 射擊	2019-03-29 耀西的手工世界 動作
	2019-03-20 生死格鬥：沙灘排球 3 Scarlet 運動	2019-03-30 模擬街友 其他
10日	20日	31日









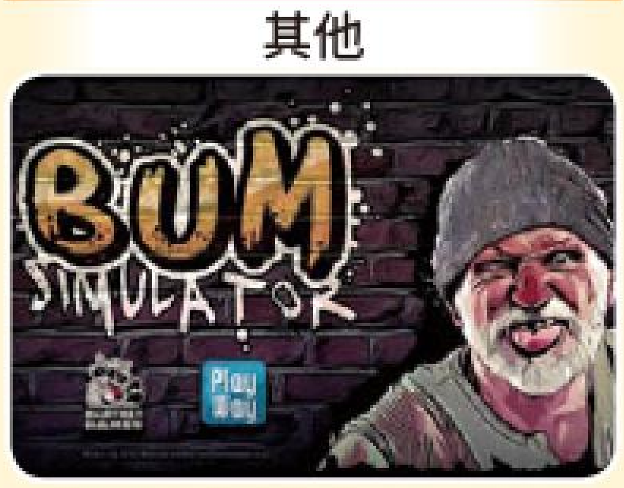












2019年3月預定



守夜人：長夜
動作



LYN：光之使者
角色扮演



邂逅在迷宮
角色扮演



罪惡王冠
角色扮演

PDF杂志购买微信：bfwz888888

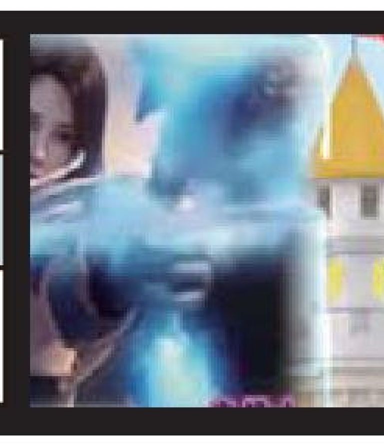
生死格鬥 6



推薦原因

令眾紳士們格外注意的「乳搖系統」究竟是取消還是「更有質感的存在」呢？我們拭目以待吧！

上市日期	推薦指數	★★★★★
Mar. 01	平台	PS4、Xbox One、Microsoft Windows
	官方網站	http://bit.ly/2DE8yq2



遊戲下載

美女如雲！體驗拳拳到肉的真實快感

睽違7年，知名格鬥遊戲生死格鬥系列終於要推出最新作《生死格鬥 6》，除了承襲一貫的玩法外，將採用新一代主機硬體與最新遊戲引擎讓整體遊戲畫質大幅提升，讓玩家體驗力量崩裂、拳拳到肉的真實格鬥快感！除了延續一向強調女性肌膚質感的表現之外，新增加的崩解量表系統採用必殺技量表，以消耗崩解量表產生的「崩解爆擊」與「崩解反擊」，迸發出新的格鬥火花，玩家只需要連打即可使出的簡單連段。遊戲中還新增加多名新角色與各種機關重重新舞台，喜歡這款經典格鬥遊戲的朋友可千萬別錯過囉！





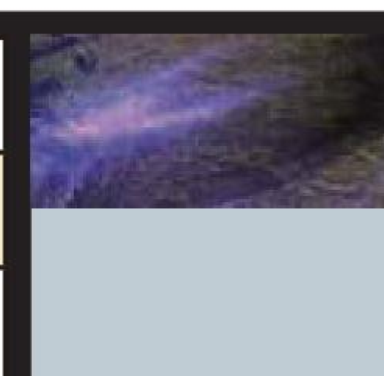
航海王 尋秘世界



推薦原因

身為航海王的忠實粉絲，怎能錯過這款超多原創元素的好遊戲呢！

上市日期	推薦指數	★★★★★
Mar. 14	平台	PS4
	官方網站	http://bit.ly/2GCiROu



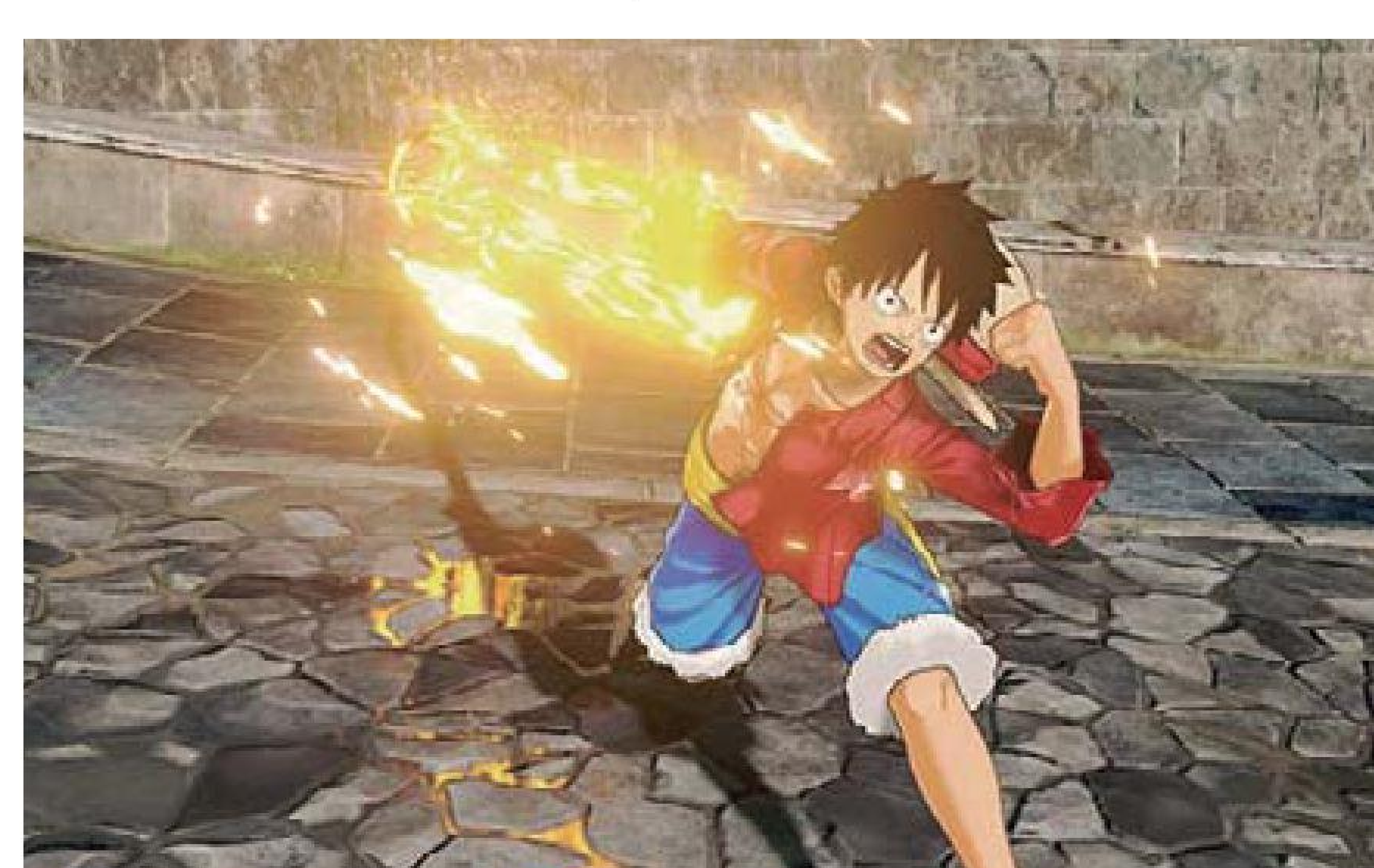
遊戲下載

原創故事全新啟航！高自由場景世界任你冒險！

為了紀念人氣動漫作品《航海王》問世20周年，由萬代南夢宮所製作的全新遊戲《航海王 尋秘世界》即將在本月推出。在這款戲劇性自由地圖動作遊戲中，玩家將可以操作「魯夫」在廣大無接縫的世界中自由探索。本作的舞台「監獄島」因過去天然資源豐沛而被稱作「寶石島」，島上的居民因不同的理念而分為海軍派和反海軍派。

本次公布尾田老師筆下的兩位原創角色，包括受世界政府命令，管理本作監獄島巨大監獄的反派角色典獄長「艾札克」，是個有高度技術力的科學家，另一名則是反海軍派的年輕領袖「貞德」，為了化解島民的分裂而努力奮鬥。





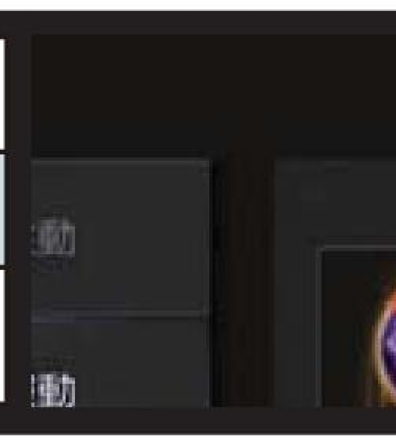
湯姆克蘭西：全境封鎖 2



推薦原因

雖然一代後期因外掛與BUG引來惡評，但仍是一款不可多得的好遊戲，希望續作能重振往日威風。

上市日期		
Mar. 15	推薦指數	★★★★☆
	平台	PS4、Xbox One、PC
	官方網站	http://bit.ly/2GAN7tj



遊戲下載



前進崩壞瓦解的華盛頓特區！

本作《湯姆克蘭西：全境封鎖 2》背景設定在病毒席捲紐約7個月後，華盛頓特區早已斷垣殘壁，玩家可以見到現實世界中的標誌性建築，且在一個多樣化環境與生物群落的動態開放世界中，面對敵對派系爭奪城市的控制權，玩家們是經驗豐富的特工，也是人類社會的最後希望。

本作中玩家可以單獨作戰，或者最多三名隊友組隊，共同完成主線劇情， 暗區和PvP對戰等多樣化的任務當然也不會少，而達到 30級後就能夠選擇不同的專長，像是爆破專家、神射手或生存專家，這次續作也帶來了系列首創的全新8人副本「突襲行動」考驗玩家的團隊合作默契。

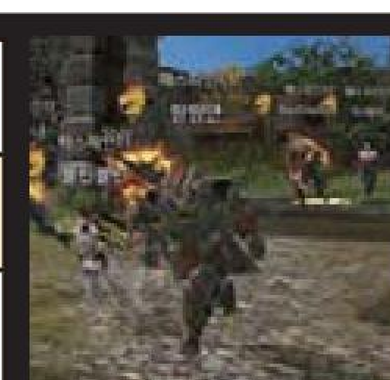
沉沒之都



推薦原因

從目前公布的遊戲的宣傳影片來看營造的恐怖氣氛相當驚人，希望實際遊戲也有不錯的表現！

上市日期		
Mar. 21	推薦指數	★★★★☆
	平台	PS4、Xbox One、PC
	官方網站	http://bit.ly/2TQAE8I



遊戲下載

面對無知的恐懼！克蘇魯神話冒險遊戲降臨！

「人類最古老而強烈的情緒，便是恐懼；而最古老最強烈的恐懼，便是對未知的恐懼。」這是克蘇魯神話之父「洛夫克拉夫特」所說的，這款由 Frogwares 研發、開放世界探索遊戲《沉沒之都》正是以克蘇魯神話為主題的開放世界探索遊戲。遊戲背景設定在1920年代的美國奧克芒市，城市飽受洪水侵擾，玩家扮演的私家偵探將設法揭開整個問題的源頭，但他將會發現這不只是簡單的洪水問題，而是許多超自然恐怖的力量，在這瘋狂恐懼的未知深淵中你會怎麼辦呢？



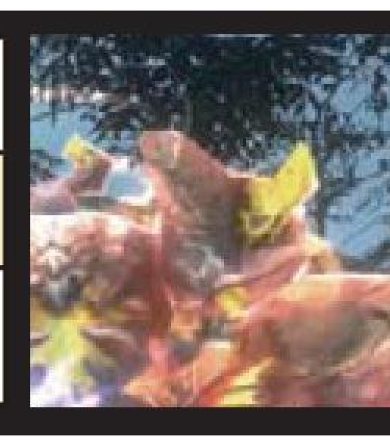


PDF杂志购买微信：bfwz888888

隻狼：暗影雙死



上市日期	推薦指數	★★★★☆
Mar. 23	平台	PS4、PC、Xbox One
	官方網站	http://bit.ly/2RYvlSB



遊戲下載

推薦原因

整體的畫面非常精緻擬真，想當一名厲害忍者的玩家們，可從遊戲中學到不少忍者技巧呢！

獨臂之狼隱身戰國！

由打造《惡魔靈魂》和《血源詛咒》的知名開發團隊FromSoftware製作的全新遊戲《隻狼：暗影雙死》，劇情講述16世紀末充滿血腥暴力的日本戰國時代。玩家所操控的主人公是一名能力很強的忍者，但在某次保護主人「卿子」的過程中，不但主人被劫走，自己也失去了左手，在獲救之後寵此踏上救主之路。





在遊戲戰鬥系統方面，最大的特色是可一擊必殺的「忍殺」系統，玩家必須利用各種方式找到對方的弱點才能使出強大的「忍殺」。另外，主角左手的義肢也被改造成獨特的義手忍具「忍義手」，可裝備各種像是破盾的斧、能快速殺敵的手裡劍等各種武器，由玩家以自己的方式暢快殺敵。

耀西的手工世界



上市日期	推薦指數	★★★★★
Mar. 29	平台	Switch
	官方網站	http://bit.ly/2E90uPw



遊戲下載

推薦原因

除了主角耀西像極了絨毛娃娃一樣討喜之外，整個場景也像是用剪貼出來一樣可愛到不行！

一起進入卡哇伊的耀西世界動腦解謎吧！

任天堂旗下的耀西系列最新作品《耀西的手工世界》將登上Switch囉！在遊戲中，玩家所在的耀西島嶼最高處有一個不可思議力量的「許願太陽」，可實現所有願望！不過庫巴寶寶和卡美克在聽到這傳言之後也來搶奪太陽了，在雙方的爭奪下，太陽分裂成數個部分散落各地，於是玩家們必須到各關卡中探索並收集道具。



在遊戲中，所有角色與場景全都像是摺紙或木工等手工藝品一樣的可愛，而遊戲最大的特色是所有關卡都有外側與內側的特別設計，隨著所在內外的不同，不僅看到的景色不同，玩法也會隨著改變，除了可分享遊戲之外，最多支援2個人一同遊玩，適合全家大小一同探險解謎！





相對世界。明日終結？

全方位CG導演「櫻木優平」最新力作
梶裕貴、內田真禮、水瀨祈等知名聲優聯手配音

故事大綱

故事發生在2020年。狹間真是個住在東京的普通高中生，因小時候母親就去世，所以封閉了自己的內心，不願意與人接觸。他身邊一直有個青梅竹馬-泉琴莉守護著。在高三那年，兩人正要向前踏出一步的時候，突然間遇到了來自『另一個世界』的自己叫做JIN…

JIN告訴他『另一個世界』由邪惡女王KOTOKO所掌握，所有反抗者都會被處死，而『另一個世界』正在擴張版圖，派遣軍隊攻打，準備佔領這個世界，這兩個世界連接著，是互相對應的，如果有人在這個世界死了，他也會在另一個世界死去…







JIN的真實身分是反抗軍，來到東京試圖殺掉存在『另一個世界』的邪惡女王，而女王身邊有女機器人保護著，真下定決心幫助JIN，但是他卻發現在『這個世界』，邪惡女王竟然是他最好的朋友泉琴莉，真會為了拯救兩個世界殺掉琴莉嗎？兩個世界的戰爭正在開始…

PDF杂志购买微信：bfwz888888

人物介紹



JIN

CV：中島ヨシキ

反「日本公民共和國」的抵抗者。年幼時母親被處決，因而憎恨著國家和公女。使用父親軍司開發的遠端人型兵器阿爾瑪及相對空間擴張機，企圖暗殺琴子。



美子

CV：悠木碧

由琴子開發，搭載了人工智慧的遠端人型兵器「馬迪克」。外表看起來是一位纖細的少女，卻有著遠超過人類的力量和生成銳利刀刃的能力。她能通過與人類的五感共有發揮出最大限度的能力。



琴子

CV：千本木彩花

日本公民共和國的現任公女。用巨大的圓頂將民眾分隔開施行獨裁體制。圓頂內的人們非常支持她，圓頂外則被反對對者們憎恨。



狹間真

CV：梶裕貴

年幼時喪母後就關閉心扉的高三學生。平時與同班同學保持著距離，只有跟青梅竹馬的琴莉在一起時才會流露感情。



泉琴莉

CV：內田真禮

真的青梅竹馬兼同班同學。不裝腔作勢，是容易親近人的性格，與真完全相反，有很多朋友。她從小就對真很在意。



理子

CV：水瀨祈

與美子同時開發出來的遠端人型兵器。與美子擁有同樣的能力，被設定為美子的妹妹。



ユーリ

CV：水樹奈奈

日本公民共和國、公居附屬研究所的研究所長。協助コトコ秘密進行某個計畫。

製作團隊

■ 製作人：石井朋彥（曾參加「吉卜力工作室」）

■ 導演/腳本：櫻木優平(全方位新銳導演，能一手包辦腳本、分鏡、角色原案動畫指導、模型指導、操作指導、導演、作詞等)

■ 演員： 梶裕貴／內田真禮／中島ヨシキ／千本木彩花／悠木碧／水瀨祈水樹奈奈／津田健次郎／森川智之

■ 動畫製作：CRAFTAR STUDIOS



©The Relative World

萬奇卡

大型AR競技卡 VANCHCARD

全面進化



大型AR競技卡 全面進化

桌遊+AR玩出新火花！

撰文：我欲乘風　文編：葉森　美編：Kiwi

《萬奇卡》必玩特色

一款全新概念的遊戲，想必有許多獨家特色值得我們嘗試，而結合桌遊跟AR的《萬奇卡》，除了擴增實境這個主打特色之外，《萬奇卡》還有什麼值得一玩的地方呢？



有了實體卡包，我們才能擁有卡牌角色。

圖鑑收集　培養你的超級卡牌

先前提到，當我們想要擁有某個角色或武器時，得先去購買實體卡，並將卡牌登錄到遊戲的卡冊中，這樣才算在戰鬥中使用這隻角色。遊戲中共有上百張卡牌，並依稀有度分成：神話、傳說、史詩、稀有以及普通。如果抽到重複的卡牌，也不要氣餒，因為重複的角色可以選擇進行「吞噬」，也就是進化。一張高程度的進化普通卡，所呈現的戰鬥值未必會輸給沒進化的稀有卡喔！當卡片角色收錄至卡冊之後，我們就可以透過APP得知該角色的完整資訊、能力值以及技能了，這對於之後的對戰可是超有幫助的呀！



PDF杂志购买微信：bfwz888888

近年來桌遊的普及率越來越高，有著越來越多的人知道甚至是接觸過桌遊；而AR擴增實境的技術也越來越進步，最火紅的AR手遊就是《寶可夢GO》啦！那麼今天，如果桌遊加上AR技術，讓原本2D的卡牌變成3D效果，讓平面的怪物變成活生生的動態效果，這將對桌遊跟手遊帶來什麼樣的變化呢？現在筆者就要來跟大家分享一款全新概念的遊戲－《萬奇卡》！





能量概念引導戰鬥策略

遊戲當中的戰鬥，是用能量的概念來進行，戰鬥開始時雙方都是20點能量，每召喚一隻角色出來，就會扣除對應的能量值，當然越高級的角色扣的能量值就越高囉！像是神話級的莉娜，一次就要扣掉9點能量。如果召喚的卡牌，其消耗的能量值高於目前的剩餘能量，就會觸發「虛弱召喚」，也就是這張角色的能力值會削減啦！在這樣的能量概念下，我們要召喚什麼角色、何時召喚，都會影響到整個戰局的發展喔！



在角色上方的星號，就是代表剩餘能量。

各式各樣的角色技能

《萬奇卡》中的角色多半都有自己專屬的技能，像是菲佐的「暴走」，就是在上場的時候可以提高自己20%進攻；而赫爾巴斯的「虛弱藥劑」，就是上場時可以降低對方造成的傷害20%。如果不清楚手中卡牌角色的技能或屬性是什麼，要記得隨時回去卡冊查閱喔！掌握好每個角色的技能，讓角色在最適合的時機上場，才能為戰鬥帶來最高的勝率。

角色+寶物　威力最大化

要讓卡片角色變強，除了抽到重複卡牌時可進行「吞噬」之外，如果能取得這個角色的對應寶物，那增加的能力值也是相當可觀喔！像是原本只是普通級別的哥布林，在取得對應寶物「邪惡小刀」之後，戰鬥力直接飆破5千，而且消耗的能量只有2點，算是CP值相當高的一張卡牌喔！

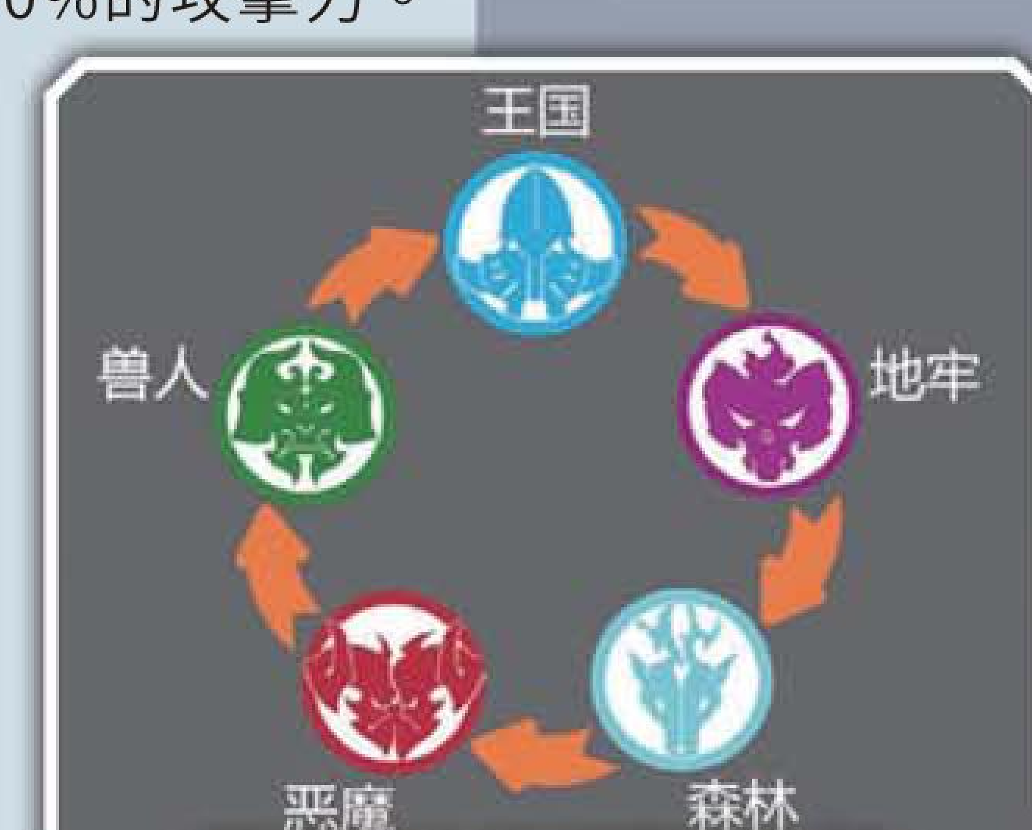
在這裡，筆者的建議是，雖然大家都會認為傳說、神話級的角色很強，但因為取得不易，所以角色的成長反而會受到很大的阻礙。反倒是史詩、稀有卡相較之下比較容易培育角色，而且所耗用的能量還比較少，在戰局中是相對容易運用的卡種。所以，千萬不要有「神話角色就是最強」的錯誤概念喔！



擁有寶物的哥布林，戰力飆升，但能量一樣是2點，CP值超高的啊！

陣營關係＆陣營特色

遊戲中的角色共分成五大陣營，不同的陣營有著相剋關係，分別是：王國－>地牢－>森林－>惡魔－>獸人－>王國。而各個陣營又有自己的陣營特性，像是地牢陣營的「瘟疫」特性就是當地牢角色連續上場時，從第二個角色開始，後續每張地牢牌進入墓地時，都會降低對方場上角色30%的攻擊力。如果不知道怎麼判斷陣營相剋關係，也沒關係，只要關注場上狀況，當發現自己的角色打人不太痛，或是被打超痛的時候，就代表被剋制了，這時候就要趕緊換上其他陣營的角色囉！記住，當戰況不對時，當機立斷的更換角色，是很重要的，千萬不要以為自己卡牌等級很高，硬要扛相剋的陣營，就算戰贏了也是得不償失喔！



遊戲當中的陣營存在著彼此相剋的關係。



級別越高的卡片，所需的能量值就越高。

如何取得《萬奇卡》

看完了遊戲特色介紹後，是不是對《萬奇卡》也非常心動呢？想要玩遊戲，當然是要先想辦法下載或是去購買囉！但《萬奇卡》比較特別的地方是，我們得同時取得「身份ID卡」、「萬奇卡卡牌」以及「程式APP」這三樣物品，才有辦法進行這個遊戲。

「身份ID卡」

等同於帳號卡，在進行遊戲或登錄卡牌，都會需要「身份ID卡」，一個「身份ID卡」可以綁定一個遊戲帳號。購買「身份ID卡」費用為150元並加送10張萬奇卡卡牌，等於免費送喔。



「身份ID卡」可以跟帳號進行綁定。



不買「萬奇卡卡牌」就沒辦法進行遊戲囉！

「萬奇卡卡牌」



如果抽到重複的卡牌，系統會詢問是否要「吞噬」。

「萬奇卡」是一個卡牌遊戲，遊戲內所有的角色、寶物都是用卡牌呈現。想要將這些卡牌收入在遊戲卡冊中，就得要先去購買實體卡牌喔！也就是說，當我們今天收集的卡牌越多，我們在進行對戰時可以運用的策略就越高了。每張「萬奇卡卡牌」費用為15元，如果一次購買一整盒50張，則是750元。

「身份ID卡」跟「萬奇卡卡牌」可以透過網路商城購買，賣場連結：https://shopee.tw/little_open

「程式APP」

當我們擁有卡牌之後，想要透過AR技術讓卡牌角色活生生的跳到我們眼前，就得要下載遊戲程式囉！「程式APP」可以在appstore或play商店搜尋萬奇卡或至官網下載，官網連結：http://vanchcard.tw/

來一場《萬奇卡》大對決吧！

當我們一切準備就緒之後，接下來就要進入遊戲中對戰囉！



卡牌登錄完成，可以準備對戰囉！

手把手教你如何暢遊《萬奇卡》

在這裡筆者用簡單的步驟說明，告訴大家要如何真正的進行這款遊戲吧！

步驟一 註冊自己的《萬奇卡》帳號。

步驟二 掃瞄「身份ID卡」背後的QRcode，進行帳號綁定。

步驟三 進入「卡冊」，並選擇「點擊收錄卡牌」。

步驟四 掃瞄「萬奇卡卡牌」背後的QRcode，將卡牌角色或寶物收錄至卡冊。

步驟五 進行對戰！





PDF杂志购买微信：bfwz888888

「戰鬥」：雙人對決

在開頭我們有提到，《萬奇卡》其實算是桌遊的進化，所以遊戲本身會非常強調在人與人之間的對戰，只是透過APP軟體，讓對戰的過程虛擬化，讓角色更生動、活潑。雙人對決的「戰鬥」非常簡單，進入「戰鬥」介面後，分別掃瞄自己的「身份ID卡」，然後挑選好自己的卡牌，並將卡牌放在手機鏡頭前面，該卡牌的角色就會跑出來進行戰鬥囉！

每個人的能量點數都是20點，當能量耗盡且場上沒有角色存活時，就會宣告比賽結束囉！所以隨時注意對手的牌組、剩餘角色以及能量，才能找出對應之道，提升獲勝的機率喔！



單人模式就是一種闖關的概念。



遊戲目前只有兩種戰鬥模式。

「挑戰」：單人模式

《萬奇卡》除了可以進行雙人之間的對戰外，還可以進行單人模式的「挑戰」。這個模式就很像一般遊戲的試煉塔之類的玩法，我們依序派出自己的角色與電腦進行對戰，然後一層一層的打上去，最後挑戰結束時，系統會依據積分給予寶物獎勵喔！所以，強化自己的卡片，朝最高層級邁進吧！



連過幾關之後，還可以幫角色加成Buff喔！

科技無極限　桌遊再進化

筆者本身也是個非常喜愛桌遊的人，尤其是卡牌對戰類的遊戲，但有時候在進行這類的遊戲時，總是會對於卡牌能力的計算、加成或特殊屬性、特殊運用方式感到困惑。如果透過APP程式，只要把卡牌叫出來，系統就會自動進行運算，那就非常方便了，而且還可以透過AR擴增實境的技術，感受到卡牌對戰的刺激感及樂趣。目前這樣技術的運用還不夠普及跟全面，但是這樣的結合絕對是未來桌遊、卡牌遊戲的方向。也許有一天，當科技進步到一個程度時，要備像「遊戲王」那樣透過裝置召喚出青眼白龍，也不是夢想呢！總之，《萬奇卡》相較於卡牌類型的桌遊，費用上來說便宜很多，而且操作簡單、遊戲也不複雜，非常適合第一次接觸桌遊或卡牌遊戲的人喔！





戰鬥過程，聲光效果十足啊！



灰色的卡牌表示還沒被收錄在卡冊中。

撰文：Angel Bella 文編：Maya 美編：Kiwi



本期最大咖

傾茶一盞 邀君入夢

系統特色與六大門派介紹



軒轅劍龍舞雲山

■要求 Android 4.1以上、iOS 9.0以上
■版本 1.0
■上市時間 2019年3月11日
■語言 繁體中文

遊戲官網

《軒轅劍龍舞雲山》以《雲和山的彼端》和《天之痕》為基礎，加入中國神話、盛唐歷史等新元素，讓玩家能一邊回味當年經典場景，還可以與歷代角色們再續前緣，以下就為大家帶來《軒轅劍龍舞雲山》的系統與玩法介紹。

PDF杂志购买微信： bfwz888888

基礎玩法與遊戲特色

《軒轅劍龍舞雲山》由「軒轅劍之父」蔡明宏監製遊戲研發專案，攜手「毛獸」吳欣睿親自創作的全新遊戲主題曲目，因此風格與歷代《軒轅劍》一脈相承，下面就來介紹遊戲的內容特色與操作方式。



過往的經典單機角色也會在劇情中加入玩家一起戰鬥。

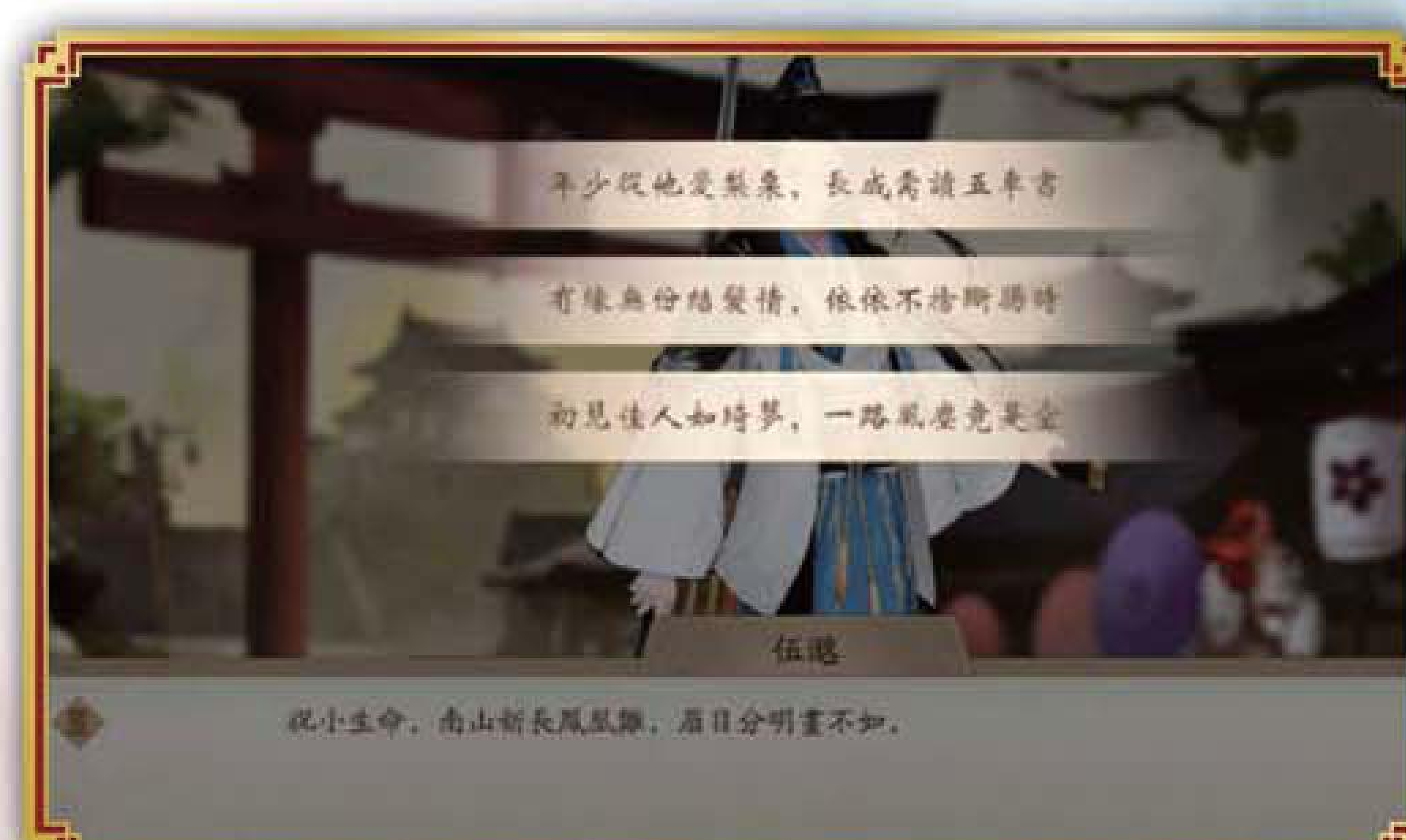


本作的畫面皆以水墨暈染處理，非常具有中國風的韻味。

經典系列重燃再現

本作世界觀承接《雲和山的彼端》與《天之痕》，為賽特和魔王第一次決戰後百年的故事，因此遊戲中不時會出現于小雪、拓跋玉兒、宇文拓等經典角色與情節，延續先前未完的故事，在劇情的探索與推演上毫不馬虎。更重要的是整款遊戲無一不在發掘傳統神話，考究盛唐歷史，充滿了古韻唯美，能將中國風做到如此細膩的，除了《軒轅劍龍舞雲山》外再無二者。

而唐代是中國歷來詩歌發展最盛的黃金時期，與宋詞並列兩大文化瑰寶，騷人墨客們有的描寫山川風景、借物烘托，有的刻劃民生疾苦，敘述平生不得志。在遊戲中，玩家可以在山水風景間吟詩作對，打上自創的絕句律詩。還會遇到許多唐朝詩人，與之產生互動，並考驗你的國學常識！



遊戲裡充斥著大量的詩詞，具有寓教於樂的效果。

遊戲中以陰陽冥來替代中國傳統的五行屬性。





使用剋制的屬性攻擊敵人，就有機會觸發隊友的追擊技。

遊戲操作與戰鬥方式

本作的介面相當簡潔，左右方分別是任務、活動與獎勵，上半由左至右分別為當前場景（可開啟大地圖移動至其他區域）、商城交易、人物與護駕（點擊可查看詳細狀態），旁邊綠色鈴鐺是血法儲存欄。移動採點觸方式，視角不可轉移。注意遊戲的信箱與好友功能合併，位於對話欄上方，若有新郵件旁邊會出現鳥叼來一封信。

至於戰鬥方式則採用傳統回合制，左方負責下達攻擊指令，也能使用自動功能。場景視角可以旋轉，每個角色都有30秒的思考時間。遊戲裡的角色具有陰、陽、冥三種屬性，彼此相互剋制（陰→陽→冥→陰）；當進行攻擊時，對方的屬性被你剋制，那麼就有機會觸發隊友使用追擊技，善用這個技巧就能讓你在戰鬥中無往不利。

日常小遊戲

除了一般打怪練功解任務外，遊戲中還安排了許多豐富有趣的玩法，像是海上貿易、逐字飛花令、比琴對弈等，讓玩家可以排解終日刷怪的疲勞感，還能增加不少中國文化知識，下面就為大家帶來四個特別有趣的小遊戲，有自信的話不妨來挑戰一下。

四種戰鬥說明

海上絲路

玩家可以在海上探索不同城市、外出遊歷、學習不同地方口音，也可以替自己累積財富。初期系統會給予一筆資金讓玩家投資，然後到各地買高賣低賺取差額，每到一個城市會消耗一點補給點（可透過酒肆補充），並隨機出現三種狀況讓玩家選擇，獎勵則會根據答案而變化，想拿到大禮務必要仔細看對話內容。



海上絲路不但能替幫派累積資金，還能幫自己賺取不少利益。

野台排戲

唐朝戲曲發展相當磅薄，唐玄宗甚至在宮廷內設立梨園，在遊戲中玩家也能編排一齣自己的戲劇，從上場人數、段落音效及音樂、台詞等都可自由發揮。其設計的方式像是「威力導演」，角色部分只要遭遇過的NPC都能邀請演出，編排好的劇本可以放上野台供人觀看，還能獲得打賞喔！



透過野台排戲，人人都可以當個導演過過乾癮。

詩仙十考

此遊戲像是機智問答，題目都跟唐詩相關，比如接上下句、選出描述的物品、季節等，甚至有難度較高的聯想與排序題，基本上就是考驗國學深度與詩力。每次考十題，有兩次求救機會，答題越快越多獲得的獎勵越好。覺得國學造詣不好也沒關係，在精靈問答裡有所有題庫跟答案，考前惡補一下再上絕對都能及格。



參加詩仙十考前，不妨先到遊戲解說惡補一下國學常識。

撫琴一曲

類似太鼓達人的節奏遊戲，當花瓣落到弦上時點取就能得分，注意要等到花蕊到達弦線時再按才是「完美」，碰到花瓣只能得到「尚可」或「勉強」評分，難度則會隨著樂曲而改變，也能和朋友進行比賽，非常考驗手速的小遊戲。



練功玩膩了不妨和朋友們來場趣味競賽。

煉化系統介紹

《軒轅劍龍舞雲山》保留了軒轅劍最膾炙人口的煉妖系統，玩家可以把任意兩隻符鬼合成出全新的護駕，不過合出來素質、技能、種類就得看運氣了。而煉妖爐本身為五行佈陣，但遊戲以陰陽冥來代替五行，因此如何找到其中的關連很重要。首先在陣位上別被顏色蒙蔽，必須把護駕放在位置上才會顯示正確的屬性，比如綠色其實是金而非木。

另外就是時辰，時辰可以利用點擊地圖名字旁邊的按鈕查看，上面會出現陰陽冥提示，其大致為子～卯時為陰，辰～未時為陽，申～亥時為冥，每20分鐘更新一次。而時辰與五行的關係為金：申、酉時，木：寅、卯時，水：子、亥時，火：巳、午時，土：醜、辰、未、戌時，了解之後就可以利用五行相生，選擇正確的時間與位置來提高合成機率了。



陣位真正的屬性必須把護駕擺上去後才能得知。

PDF杂志购买微信：bfwz888888

門派介紹與養成攻略

遊戲目前共有六大門派，分別為龍武軍、靈素莊、滄劍盟、琉璃會、天師道和隱墨宗，分別與十大上古神器結合。各派別皆有擅長的武器與特色技能，其身分、地位、使命也不盡相同，以下為所有門派的介紹與培養方針。

門派選擇、屬性、配點等注意事項

每個帳號都能創立三個角色，門派在創立前就需決定並綁定性別，之後無法再更改。各個職業都有兩種流派，等級達一定後便能解鎖，可以隨時切換，沒有時間限制也不用消耗任何道具，不過各流派所使用的招式並不相同，升級技能時務必要留意。



角色的性別與門派綁定，但容貌、衣著、髮型則可以自由搭配。

門派屬性

角色本身的屬性，由門派、技能與裝備三者決定；其中門派是固定不變的，而技能由於會隨流派變化，有可能會連帶使其屬性改變，至於裝備要到後期才會遇到。此外還有一種消耗型道具能暫時變換屬性。



部分職業在切換流派時會使屬性產生變化。

角色配點

玩家每升一級都能獲得五點能力，可用來投資力量、耐力、靈性、悟性與敏捷，每種能力強化的項目不同，但加權方式都是固定的，不存在龍武軍點耐血就比較多的設定。初期不知道怎麼培育時可用系統預設，日後再洗點即可（初次洗點免費）。



鑲石補天也是另一個強化角色能力的方式。



本期最大咖

龍武軍

主要屬性	陽、冥	角色定位	坦克
武器類型	巨劍	攻擊方式	近戰物理
單體輸出	★★★☆☆	群體傷害	★★☆☆☆
牽制控場	★★☆☆☆	治癒輔助	★★★★☆
團隊需求	★★★★★	競技能力	★★★★☆
職業特點	嘲諷敵人、給予破綻、群體加防增傷、保護隊友		
重要技能	孫子兵法、惶惶天威、嘯山河、與子同袍、龍武訣		

龍武軍源自唐代，為北衙禁軍之一，在遊戲中為身穿鎧甲、忠肝義膽的將士。該門派傳承自軒轅劍，具有相當強大的防護能力，不但是大唐主要的守備軍隊，亦是團隊的中流砥柱，其成員皆為男性，並以靈武為基地。

職業特色介紹

龍武軍的定位為坦克，血量與防禦居全門派之冠，生存能力極強，並能施展多種增益技能強化來團隊，非常萬用的職業。該門派分為物理輸出與輔助，前者屬性為陽，並能在攻擊時一定機率給對手附加破綻狀態（提高追擊機率），並能施展威力極強的單體技「龍破斬」。

輔助流派則是坦克，屬性為冥，能嘲諷目標、附加護盾並為隊友分攤傷害，追擊時還能替自己與他人增加護體，不僅能成為隊友最堅強的後盾，還能擾亂敵人的戰鬥節奏；但輸出能力非常不足，攻擊技只有基礎的「順劈斬」，建議平常練功還是轉打手會較為輕鬆。

培養建議與符鬼搭配

在加點部份，身為坦克最重要的就是耐力，建議以每級3耐的模式來培養，剩下依自己想走的路線決定，想兼顧傷害就點力量，有固定團就選敏捷。初期為了練功可以全投資力量，等中後期裝備上來，有長期隊友後再洗成耐力型。

龍武軍自身的攻擊力非常低，即便是輸出流派傷害也是物理職業中墊底的，清怪效率比靈素莊還差，因此玩龍武軍務必要攜帶高火力的符鬼，有AOE的尤佳，如此便能兼顧防禦與輸出；再配一支白澤補師，幾乎打不死，耐磨程度簡直是煞車皮等級！



龍武軍的護盾加補師真的是怎麼磨也磨不死。



滄劍盟

滄劍盟的門生皆以除暴安良為己任，其門派傳承自軒轅劍仙，當年劍仙之徒徐蔚宮聯合大唐西北部的遊俠組成聯盟，在劍仙出關後於五原巨山之上建立此派。滄劍盟以其英俊外表與瀟灑個性，受到了眾多玩家的喜愛，為封測中最多人遊玩的職業。

主要屬性	陽、陰	角色定位	單點輸出
武器類型	劍	攻擊方式	近戰物理
單體輸出	★★★★★	群體傷害	★★★☆☆
牽制控場	★★☆☆☆	治癒輔助	★★☆☆☆
團隊需求	★★★☆☆	競技能力	★★★☆☆
職業特點	強力單體技、反擊、降低治癒		
重要技能	幻影一瞬、奪命劍、破空襲、捨身		

職業特色介紹

滄劍盟是專業物理打手，力量成長幅度驚人，攻擊力爆表！雖然清怪效率略遜琉璃會，但單點輸出兇猛，團隊最堅強火力非他莫屬。該門派另一個特色是受到物理傷害時，有一定的機率進行反擊，並降低對方生命恢復效果，設定上很像日本劍客。

本門派分單點與群體路線，一般都以前者為重，因為「奪命劍」跟「破空襲」的殺傷力實在太強，正所謂傷其十指不如斷其一指，也保有一定的群怪能力。而另一流派必須靠觸發反擊才有AOE，使用限制多，遇到法攻型敵人完全無用武之地，實用性較低。



滄劍盟的單體輸出能力非常可怕，皮薄的角色一招便能秒掉。

PDF杂志购买微信：bfwz888888



琉璃會

為大型商會聯盟，表面上對皇家、軍隊和民間進行交易，暗地裡則訓練精銳部隊，向江湖組織出售情報。其成員手持朱傘、身穿暗色長袍，並有仙鶴點綴其間，低調卻不失華麗，典型的白富美形象。

主要屬性	陽、冥	角色定位	輔助群攻
武器類型	紙傘	攻擊方式	近戰物理
單體輸出	★★★★☆	群體傷害	★★★★★
牽制控場	★★☆☆☆	治癒輔助	★★★☆☆
團隊需求	★★★★☆	競技能力	★★★☆☆
職業特點	強力AOE技、群體加速、降低對手物防		
重要技能	金錢雨、蝶影巽閃、金蝶刺、幻色蝶衣		



初期的護駕選白澤可以讓滄劍盟的生存力大幅提升。

培養建議與符鬼搭配

對滄劍盟來說，攻擊就是最好的防禦，因此不論玩什麼流派，力量都是最主要的屬性；追求極致傷害者可以全點力，滄劍盟天生血防素質較高，不用太擔心生存問題；或是投資一些敏捷提升迴避與出手速度。若要走反擊流的話，建議分配少許耐力增加坦度。

在選擇符鬼時，補師絕對是第一優先，甚至用兩補都沒關係，輸出靠滄劍盟自己就足夠，初期建議一定要拿白澤。坦的話不太需要，會降低滄劍盟觸發反擊，用牽制角替代會比較好。另外隊友最好要有一位琉璃會降防，能讓滄劍盟傷害突破天際，兩派同心，其力斷金！

職業特色介紹

琉璃會是個輸出兼具輔助的門派，傷害僅次於隱墨宗跟滄劍盟，以AOE見長；本身的暴率高、速度快，清怪效率榮膺桂冠，在團隊偏向刺客型的定位。其流派分為輸出與輔助，前者具有相當強的群攻與單體技，能無視對手部分防禦，配合「金錢雨」能讓傷害最大化。

後者少了AOE但多了群體加速「幻色蝶衣」，此增益效果非常強大，放下去之後幾乎等於我方先手，這點在PVP非常重要。另外該流派的特點是讓對方化蝶，死亡後無法復活，想要克制那些生生不息的殭屍軍團，琉璃會是你最佳的選擇！

培養建議與符鬼搭配

該門派定位為刺客，因此能力投資部分以力敏為主，建議以3力2敏的方式培育，兩種流派都能兼容，有固定團的話可視他人職業來決定要走輸出還輔助，增減力敏的分配，推薦選輸出比較好，畢竟這麼高效率的清場技不用實在是太可惜了。

由於琉璃會出色的攻擊力，加上自身高迴避率與物理職業的血防優勢，在隊友的安排上有相當多種選擇，一補一防為標配，剩下要控場還是打手任君決定，但注意最好都用物理角，這樣才吃得到琉璃會的降防效果，若是法師的話就沒有效益了。



琉璃會的扣防技可以為所有物攻角帶來極大的效益。

天師道



天師道傳承自昊天塔，其弟子深諳控敵傷敵之道，能施展各種符咒卜卦生死，並以斬妖除魔為己任。造型設定為正太道士，一襲亮黃色法袍搭配八卦圖點綴其間，富有濃厚的道教色彩，人小但志氣高。

主要屬性	陰	角色定位	群攻控場
武器類型	符紙、法器	攻擊方式	遠程法術
單體輸出	★★★☆☆	群體傷害	★★★★☆
牽制控場	★★★★★	治癒輔助	★★☆☆☆
團隊需求	★★★★☆	競技能力	★★★★☆
職業特點	行動封印、混亂、灼燒引爆		
重要技能	迷亂、重影、惑心、封印、追魂鳥		

職業特色介紹

天師道就是中規中矩的法師，血防能力極低但傷害不俗，可分為火攻與控制流派；前者具有相當多輸出手段，清怪能力優秀，附帶每回合扣血的灼燒效果，能利用「追魂鳥」與「火攻」引爆，使目標瞬間受到大量傷害。

後者則是捨棄輸出轉為群控，可讓敵方混亂（無法分辨敵我，只能普通攻擊）、封印（無法行動且不會被攻擊），在PVP中非常強勢，只要對手在前幾回合中了多重混亂，基本上就是勝券在握了。



群體混亂是天師道的招牌技，PK靠這招就能玩死對手。

靈素莊



靈素莊的創始人為孫思邈，該門下弟子盡得藥王真傳，皆為通曉醫術之才。其角色身姿窈窕，一襲碧色綢緞；玉骨冰肌，眉心花鈿輕點，極富儒雅醫者之風範，「出淤泥而不染，濯清漣而不妖」為其最佳的刻劃與寫照。

主要屬性	冥	角色定位	回復治癒
武器類型	靈月	攻擊方式	遠程法術
單體輸出	★★☆☆☆	群體傷害	★★★☆☆
牽制控場	★★☆☆☆	治癒輔助	★★★★★
團隊需求	★★★★★	競技能力	★★☆☆☆
職業特點	治癒、復活、狀態清除、顯示敵方血量		
重要技能	陰陽逆路、槲寄生、仁心、鏡花水月、月影三疊		

職業特色介紹

遊戲中唯一能治癒他人的門派，和龍武軍並列為團隊兩大核心，人見人愛的職業，到哪都不缺組。該門派只有單一冥屬性，分為治癒與群攻流派，選擇治癒路線時不但奶量大增，能額外解除異常狀態，追擊時還附帶治癒效果，且血量越低補量越高。

群攻流則多兩招AOE，目標數量為5，是所有職業裡能打最多敵人的角色。其中比較特別的是「月影三疊」，此招擊中對方後會顯示生命條，能讓隊友更精確掌控異常狀態的施放時機，同時避免過多的傷害溢出。



身為遊戲裡唯一的奶媽門派，靈素莊到哪都非常受歡迎。

PDF杂志购买微信：bfwz888888

培養建議與符鬼搭配

雖然天師道本身的傷害不錯，但跟物理職業比還是有一段差距，建議走控制流比較適合，且不太吃重裝備，適合平民起步。控場角非常看速度，必須先攻才能壓制對手的行動，因此敏捷為培育的重點，其次為耐力與悟性；靈性一般不推薦，除非口袋夠深能把輸出堆到比隱墨宗還高。

天師道雖然可以靠著封印與混亂吃片天下，但本體相當弱小，甚至比靈素莊還嬌柔，所以隊內一定要有坦補來保護，不然沒上到狀態就等著歸西了；而打手則是其次，最好挑冥屬性的，可以避免被克制。



高敏捷不但能壓制對方還可以增加生存力。



初期轉打手力用護駕來補會比較方便練功解任。

培養建議與符鬼搭配

不管在何時何地，奶媽絕對都是集火的首要目標，因此務必要強化自身的生存力，建議每級固定以3耐2悟的模式培育，若固定團有龍武軍可以提高悟性，千萬別浪費點數去投資靈性，畢竟靈素莊天生法攻跟技能倍率低，就算全點靈性也打不出亮眼的成績，平常練功還行，真要輸出還是玩其他門派囉！

而符鬼初期建議找幾位高傷害角色方便打怪解任，靠多種治癒手段與復活，即便沒坦也能安逸活下去。中期開始務必要合出一隻高耐肉盾護駕，不然很有可能會被集火秒殺，雖然靠龍武軍隊友保護就好，但符鬼常有而龍武軍不常有，為了應付各種突如其來的PK狀況，還是養一隻坦克符鬼傍身吧。





隱墨宗可以和護駕合體，並能隨意召喚任何護駕上場。

隱墨宗

隱墨宗源自於墨家五老，是位於巴蜀地區的神祕組織，因掌握了黑火力量受到魔王的襲擊，此後不斷增強力量而廣為人知。該門派對機關術有相當深入的研究，擅長製作各式陷阱來攻擊箝制對手，其角色雖年不過及笄，但卻各個身懷絕技。

主要屬性	陰	角色定位	萬能打手
武器類型	機關砲	攻擊方式	遠程法術
單體輸出	★★★★☆	群體傷害	★★★★☆
牽制控場	★★★★☆	治癒輔助	★★☆☆☆
團隊需求	★★☆☆☆	競技能力	★★★★☆
職業特點	多點攻擊、封鎖行動、護駕合體		
重要技能	妙火連珠、玩偶製造、魔能樞甲、奇門遁甲		

職業特色介紹

隱墨宗的定位較為模糊，就能力而言，隱墨宗的法攻成長率極高，控制強化僅次於天師道，主輸出副牽制，設定上類似唐門跟刺客。由於部分技能與護駕相關，因此又帶有點召喚師的影子，風格非常多樣。

該門派的特色是AOE為多段隨機目標，缺點是容易傷害不均，但拿來打單體效果奇佳，爆發力與滄劍盟不相上下；另外還能使用「魔能樞甲」與護駕合體，進一步提升能力施展更強大的「火龍沖天」。控場的部份則會讓對方無法行動，可惜只能對單體使用。

培養建議與符鬼搭配

隱墨宗擁有高法傷、多段攻擊與合體進化等優勢，比起控制更適合走打手路線，因此在培育上建議以靈性為主，投資多寡就視玩法決定；想暴力輸出就點全靈性，喜歡PK或想提升生存力可以點敏捷跟耐力。

至於符鬼的搭配則和滄劍盟類似，都以補師為重，由於隱墨宗的生存能力較低，最好要帶一隻坦克型護駕來保護自己。另外隱墨宗有個獨特設定，就是在裝備「魔能樞甲」時，可直接使用護駕支援，所以記得把法傷高的設為當前護駕，耐力高的為支援，這樣才能達到增傷與防護效益。



合體後的隱墨宗可以施放威力強大的「火龍沖天」一口氣消滅對方！

撰文：抹布貓　文編：Maya　美編：Kiwi





©CAPCOM CO., LTD. 2019 ALL RIGHTS RESERVED.

本期最大咖

華麗的擊殺惡

惡魔獵人正統續作 強勢回歸



由CAPCOM推出的帥氣酷炫動作遊戲《惡魔獵人》正統續作《惡魔獵人5》，採用最新遊戲引擎打造，細緻的畫面在多平台都可充份發揮各種戰鬥機能，想體會逼真華麗場景、快速流暢的高速戰鬥，就要進入DMC5的世界一探究竟！

全新續篇震撼登場

《惡魔獵人5》延續惡魔獵人系列「有多帥氣爽快地打倒敵人」特色，也進行了改良和強化表現能力，使遊戲內容操作自由度高，主要角色們各種令人眼花撩亂的酷炫招式與連擊，可說充分發揮最新遊戲引擎「RE ENGINE」特性，在細緻如電影般的真實畫面下，仍保有60FPS的流暢動作，帶來各式目不暇給的華麗效果，多樣化的操作方式豐富主角群攻擊，場景操作各種細緻的設計並夠實現創作者旺盛創造力的靈活設計，體驗操作無死角爆打敵人的快感。


神秘的惡魔來襲

PDF杂志购买微信： bfwz888888

主創團隊

《惡魔獵人5》由熟悉惡魔獵人系列的監督伊津野英昭參與，任何時候都不忘熱血中二的遊戲職人伊津野英昭亦曾負責《私立正義學園》系列、《CAPCOM v.s. SNK》系列、《Dragon Dogma》的創作者等，從二代就開始參與製作，在三、四代擔任監督。而角色設計則由吉川達哉負責，也是四代的角色設計師，延續上一代的角色走寫實風格，細膩呈現各角色的遭遇與改變。


監督伊津野英昭

角色設計則由吉川達哉




三大主角齊聚五代

五代的特色

《惡魔獵人5》的故事發生在魔劍教團事件後幾年，某個都市突然發生異變，巨大的樹木貫穿了都市中心，吸血的樹根開始襲擊人們，連魔帝也凌駕的「魔」之蠢動開始侵略人類世界，為解決這些特殊事件，主角齊聚於此，相互合作來擊倒敵人，五代的故事除了有魔的侵襲，也描繪了個性迴異的三名惡魔獵人間的激鬥與其命運交錯的故事。

魔吧！

共享遊玩新體驗

共享遊戲是本作的一大特色，在故事中三大主角相互認識，交錯的除了他們的命運之外，三大角色各有擅長攻擊方式，透過共享呈現在遊戲中，在遊戲中有時會於遠處看見一同戰鬥的惡魔獵人，甚至於其他獵人擦身而過，當然那並不是CPU操控的AI角色，而是隨機配對的其他區域玩家（遇見的玩家會以「STARRING」顯示名稱），也許有機會看到意料之外的超強技巧，也可能結識其他玩家，部份困難任務甚至更可能發展為「共鬥」。惡魔獵人間的競賽和偶遇令人而熱血沸騰，玩家間除了有激鬥、有合作，還可以送「讚好」給他。因應「讚好」數，能獲得Gold Orb(*2)。面對展現出Stylish的遊玩方式的玩家，不要吝嗇你的「讚好」，而自己也多加磨練，以酷炫技巧迷倒其他玩家吧。


與其他獵人一起擊退惡魔！

共享功能小提示

只要交換帳號，便可透過《惡魔獵人5》與其他玩家深化交流。

❶ 如要享用聯機遊玩等即時配對和線上遊玩功能，需要加入各遊戲硬體製造商的付費服務。

❷ 此道具容許你在角色體力歸零後仍可繼續遊玩。除了「讚好」外，還可以透過「在地圖上拾取」、「於Customize購買」和「登入獎勵」取得。


發現遠處有其他獵人

重要角色

在五代中除了三大主角外，被改造為兼具交通和居住功能的大型貨車「Devil May Cry」也是一大亮點。在車體側面閃爍著Dante贈送的Devil May Cry霓虹燈，本身具有強大路面適應性能，加上強化車身足以撞飛小型惡魔。即使被惡魔蹂躪，只要街上還有能夠正常使用的公眾電話，從那裡打電話車子便會馬上趕到，付出相應代價便能從貨車內的工坊獲得各式各樣的補給。

以擊退惡魔維生的—Nero



主角之一的Nero



本作的三大主角之一，以擊退惡魔維生的青年。以前曾在魔劍教團任騎士，與傳說中的魔劍士的血脈有不淺的緣份。雖因某事件而失去了「惡魔的右手」，但在夥伴的協力下獲得新的「兵裝」，對抗開始侵略的惡魔群。

殲滅惡魔的機動劍——RED QUEEN

以魔劍教團配給之對惡魔用的劍為基礎，進行強化後的Nero專用裝備。內藏燃燒機關，燃燒時的推進力令刀刃揮舞時會伴隨振動。具有壓倒性的攻擊力，然而若要操作自如，需要非比尋常的本領、力氣和膽識。雖然具有壓倒性的攻擊力，但遊戲開始時很多能力都未被解放，需要以紅魂石激活沉睡於劍中的力量，解放更多技能。



nero的大劍

射穿一切的連裝槍——BLUE ROSE

六連裝的大口徑左輪手槍。能夠從上下兩段槍口同時發射兩發子彈。由於後座力強，並非普通人能夠使用，除了能用於牽制和維持連擊的遠程攻擊之外，強大的火力還足以對付頭目。更能透過使用特殊的子彈，使出名為「COLOR UP」的強力招式，於子彈擊中敵人時進行數次攻擊。



大口徑連裝槍空中射擊

PDF杂志购买微信：bfwz888888





萬能事務所「Devil May Cry」

Nero的機械手臂
擁有各種強大功能

代替魔臂的全新力量——
DEVIL BREAKER

Nero故事開始便因不明原因失去前代惡魔的右手，不過由新夥伴Nico打造的機械手臂有各種新功能，相比有過之而無不及，像是把敵人拉近、灑下劍雨、在連擊等招式都有強化，因使用了特殊的素材，擁有突出的個性、破壞力和機動性，暗藏特別為對付惡魔而強化的機關。但由於性能高而容易損壞，戰鬥時需攜帶多個，以便損壞後即時更換。



新的機械手臂有許多特殊功能

各種機械手臂的新功能

功能 基本性能 WIRE SNATCH



可射出金屬絲，把遠方的惡魔拉至自己的攻擊範圍內，而面對不能拉動的沉重敵人，則能自己主動急速接近。

功能 操控電擊 OVERTURE



最初期便能裝備的BREAKER，能以電擊給予敵人傷害，容易上手，新手玩家也能好好使用。

功能 以反射雷射殲滅敵人 GERBERA



透過複合式反射爐發射衝擊波。能以反作用瞬間移動，亦能把衝擊波匯聚起來變為高輸出光線。

功能 停下時間的流逝 RAGTIME



於前方造出特殊的力場，扭曲力場內的敵人的時間流逝速度，使其動作變慢。

功能 鋼鐵之拳 PUNCH LINE



透過推進噴射裝置，破壞力更強的拳頭，也能乘到上面，再直接以BREAKER攻擊敵人，造成更大傷害。

功能 再臨 BUSTER ARM



重現Nero失去的「惡魔的右臂」，能把敵人抓住扔擲，連巨大惡魔也能扔飛，耐久較低。

利用技能達成華麗連擊

戰鬥時會因應戰鬥方式在畫面右方顯示等級。越華麗的戰鬥越能獲得高等級，戰鬥BGM亦會變得更激昂。能以最高等級SSS終結戰鬥必定能令心情達到最高潮！

本期最大咖





神秘的男子沒有名字，
僅以V為代號

謎之男子－V

本作中新出場的第三主角V，出現時身邊總帶著一隻藍色的大鳥，隨身攜帶手杖和詩集，身上紋著極具特徵的紋身，充滿頹廢文藝氣息，由於身材瘦弱幾乎沒有戰鬥能力，戰鬥時會驅使寄宿在身上的使魔進行攻擊，包括閃避攻擊都需要魔獸協助，至於使魔為甚麼要協助他，而他又為何要討伐魔王，仍然是個謎。

使魔——Shadow

V所差遣的使魔之一，黑豹外型，大部份潛藏在黑暗中，本體是四腳魔獸，其實召喚時可自由變形，亦可供V騎乘進行高速移動，擅長化為刀刃或利針進行近距離攻擊，近身突襲非常有效果，可說是V的利刃。



潛藏的使魔Shadow

使魔——Grifon



會與V聊天的Grifon也是V飛高的好幫手

藍色飛鳥外型、會說話，在一般路程中會常駐在V身旁，可說大部份時間與V一同行動，其本體是大型猛禽型惡魔，擅長遠距離雷擊，且可抓住V進行短距離飛行及移動，是V逃脫、跳往高處的絕佳伙伴，相當於V的敏捷。

使魔——Nightmare

在V使用解放力量時召喚出來的超大型惡魔，但在召喚時V將瞬間白髮，Nightmare則化為隕石或擊破附近牆壁出現，Nightmare的體型巨大，雖然動作遲頓但攻擊力強大無比，且有無敵的耐久度，能以巨大拳頭作為範圍物理攻擊，也能以光線擊退周圍敵人。



在V解放力量召喚Nightmare時會變成白髮

小提示

V的攻擊模式雖以三種使魔為主，實際上在惡魔被攻擊到瀕死狀態時，也可以由V出場，利用手杖做為終結武器來結束惡魔的生命，擅用使魔各種特長是V的一大特色。

PDF杂志购买微信：bfwz888888





騎機車帥氣登場

傳說中的惡魔獵人－Dante

傳說中的惡魔獵人，曾經拯救人界並繼承魔界英雄，擁有Sparda血脈的惡魔獵人。本系列三大主角之一，在《惡魔獵人5》中也是可以使用的角色，在本作時間軸中經過歲月洗禮，雖在外型上偏向頹廢大叔，處事也變得更加沉穩，無敵的Dante在什麼情況下都是膽大無畏，即使在險境之下還是會開玩笑，在五代中與V有交互的故事進行，至於會發生什麼事玩家們就得進遊戲自行揭開秘密啦！

新武器登場

Dante的主要攻擊方式是大劍，新作中原本騎乘的機車可化為手中的大劍，展現惡魔獵人系列標誌性華麗動作攻擊，可見Dante寶刀未老。



機車化為雙手劍擊殺妖魔



兵器藝術家－Nico

自稱是「兵器藝術家」的Nico，是本作新登場女角，其祖母為一流武器職，曾為傳說獵人但丁設計過雙槍。為獨臂的Nero打造了許多功能不同「對惡魔用義手型兵裝」，以不惜犧牲耐久性也要加入的自創結構設計為榮。對自己的作品擁有絕對自信的樣子上，有身為瘋狂科學家的父親的影子。

其他還有不少增添故事樂趣、前作中增出現的角色們！



Lady



Trish



官方粉絲團

全民小小兵

上市日期■ 2019年3月
語言■ 繁體中文　　版本■ 1.0
要求■ Android4以上、iOS8以上

塔防遊戲全新演化


創個帥帥美美的人物，趕快進入遊戲中吧！


選個女角當女性主公感覺也不錯！

撰文：風逍遙　文編：葉森　美編：Kiwi

由Poseidon Games所代理的《全民小小兵》即將在三月份和玩家見面囉！這是一款以三國時代為背景的塔防遊戲，我們除了可以在遊戲當中重新回味三國故事帶給我們的熱血激昂之外，還能排兵佈陣、擬定戰術，挑戰重重難關。更重要的是，原廠相當有心，還針對台港澳地區推出限定武將喔！是不是非常值得期待呀！



PDF杂志购买微信：bfwz888888

非玩不可的五大特色



長期有在關注中國遊戲的玩家應該不難發現，《全民小小兵》其實是《全民主公》的續作，一款遊戲能推出第二代作品，想必是一代作品頗受好評且擁有極高的人氣。現在就來看看改良過後的《全民小小兵》有什麼非玩不可的特色吧！

特色1 三國名將霸氣登場

玩三國題材的遊戲，最重要的就是要跟這些耳熟能詳的名將一同併肩作戰啊！《全民小小兵》的武將畫面，有別以往塔防遊戲的2D彩繪，改用3D渲染技術，讓整個武將在遊戲中的呈現更加霸氣。而且每個武將都還保留著自己的味道，像是孫尚香所呈現的就是一個英姿勃勃、巾幗不讓鬚眉的氣勢，而趙雲就是一整個帥到逆天的形象啊！



這個孫尚香也太帥了一點吧！

一款你不玩就會終身抱憾的極致手遊

特色2 塔防遊戲再進化

在開頭的時候我們有提供，《全民小小兵》是一款以三國時代為背景的塔防遊戲，你可能會覺得說塔防遊戲不是已經老掉牙、沒有新鮮度了嗎？如果這麼想，那就大錯特錯囉！《全民小小兵》的塔防系統有別以往，我們在戰鬥前得先掌握好敵我資訊，排出最佳迎敵陣容，並且在戰鬥中適時施放主公技能，有時候還得運用獨特機關，才能剋敵致勝喔！而且，我們並不是每個關卡目標都是殺光敵人，有時候是要保護村民、掩護劉備…等等，不同的需求都會影響到我們每一次的排兵佈陣喔！


每一次的排兵佈陣，都會影響到最後的勝負。

特色3 掌握武將征戰沙場

遊戲中的武將，依照資質從低到高可分為：綠色、藍色、紫色以及金色四種，基本上綠色、藍色武將，只能做為初期運用，像是我們一開始拿到的張苞、簡雍，就只是過渡時期的武將而已；真正有培養價值的是紫色跟金色武將，而這兩種武將都附有對戰技能跟闖關技能，不論是在塔防闖關或是進行其他副本活動，都會非常好用喔！武將依職業還可以分成弓手、炮手、法師、軍師，不同的職業可以駐守的塔別就會有所不同，而且這四個職業彼此之間還存在著剋制關係，這些變數可都會影響著整個戰局的發展喔！而部份關卡因應劇情發展，還會有特殊武將助陣，這時候整個戰鬥場面就會變得非常熱鬧刺激喔！



耶～紫色徐庶入手

特色4 三國名鏡頭　完整呈現



從黃巾賊、董卓開始，一步步藉由遊戲重新回味三國的感動。

遊戲一開始，我們便要從黃巾賊手中拯救黎明百姓，費盡千辛萬苦打敗張寶、張梁、張角之後，便要面對無惡不作的董卓。《全民小小兵》就是這樣將三國演義裡的精彩章節轉化成劇情關卡，讓我們在進行遊戲之餘，還能重溫三國故事，再一次的感受到這些歷史故事的熱血澎湃。

特色5 多重玩法　滿足每個玩家的心



超多任務，多到讓你玩不完啦！

《全民小小兵》雖然是一款塔防遊戲，但若只有塔防，也太容易單調了吧！為了更加呈現三國時期戰爭的波瀾壯闊，同時也為了滿足玩家的心，除了主線闖關之外，遊戲中還設計了多種副本活動以及公會BOSS、軍團戰、競技場…等等，為了就是讓玩家之間能多一點互動，盡可能的讓玩家們在遊戲中都能找到自己最喜愛的那一塊。

武將系統徹底解析



即然選擇了要面對戰爭，那打勝仗就是我們的首要任務囉！在《全民小小兵》裡頭，想要攻無不勝、戰無不克，很重要的一環就是「武將」。一個厲害的武將，在戰場上可比千軍萬馬呀！接下來，我們就要來為各位說明《全民小小兵》的武將系統囉！

武將取得

遊戲裡面關於武將的取得，有太多種方式了，除了一開始進行劇情時會得到幾個武將之外，多數的武將都會從酒館中獲得。在酒館中召募武將有兩種方式，分別是「桂花釀」跟「竹葉青」。桂花釀每天有3次免費次數，而竹葉青則是48小時有1次免費次數，而且是要用金幣才能抽取。想當然爾，竹葉青要招到厲害的武將，機率上是比較高一些囉！除了酒館之外，我們也可以在商店中購買武將碎片，集滿碎片後就可以合成武將了，所以積極的參與官方推出的各項活動，是件很重要的事喔！



獲得武將最快速的方法，就是到酒館抽武將。

武將養成

武將的職業分類以及資質，在前面已經有提過了，這裡就不再重複說明。現在要來跟大家說的是，當我們今天取得了一個紫色或金色武將之後，要如何培養他呢？首先很重要也是最直接影響戰力的，就是等級。所以拿到武將的第一件事，就是要讓他升到滿級，武將的等級上限是主公的等級，因此主公也別忘了要提升自己的等級喔！再來就是裝備，我們在闖關的過程中，會得到許多裝備，一定要記得給武將換上，而且裝備也要升到最高級才行喔！

當主公等級提升到一定程度後，就會開放武將升星、突破、培養，這算是比較進階的武將養成術，而且通常得搭配指定道具，像是在酒館抽到的熊貓，就是用來升星使用的。基本上，升級、裝備，若能隨時保持在最頂峰的狀態，這個武將就能發揮應有的戰力囉！



升級武將是確保戰力最基本的路徑。

PDF杂志购买微信：bfwz888888

武將情緣

三國名將之間的情感，經常令人嚮往，像是桃園三結義、五子良將…等，而在遊戲中的武將，也是有著自己的情緣系統喔！像是張苞和關銀屏同時上陣的話，可以啟動「戰神餘威」的情緣，物理防禦可增加5.5%，而周倉和關銀屏同時上陣的話，則是可以啟動「忠魂永存」。因此，在佈陣的時候，除了考量到武將本身的資質屬性外，是否會產生情緣連帶效果，也是要在意的喔！


讓有關連的武將同時上場，就會觸及武將情緣的加成效果。

兩大戰鬥模式之武將搭配指南

了解武將系統之後，接下來我們要面對的就是在戰場上如何讓武將發揮出應有的實力，也就是武將搭配。遊戲中主要有兩種戰鬥模式，分別是「闖關模式」以及「對戰模式」，兩種模式下的武將搭配可是不同的喔！


一開始的關卡相當容易，基本上隨便打都會過關。


隨著關卡的推進，難度就越來越高了喔！

闖關搭配

闖關模式其實就是我們一直在說的塔防戰鬥，也是遊戲中的主線劇情。在進行主線劇情闖關時，我們的目的不是只有闖關成功，還要順利的拿到三顆星完全通關才行，因為只有三星通關，才能開啟掃盪功能，而且累積星星還可以開啟寶箱喔！

因為前期的資源有限，主公們是不可能將所有的塔樓都升級完畢的，因此只能把資源花在刀口上。所以遊戲前期我們會推薦以軍師、炮手以及法師這三種職業為主，因為弓手塔升級為中級塔後的專屬技能多以輔助性質為主，並不能對戰力有很大的提升，所以建議搭配來講還是以可以直接帶來輸出效果的三職業為主會比較好。

而在陣容的佈置上，建議讓炮手跟軍師在前排，弓手在中間，然後再由帶有控制效果的寒冰塔搭配法師來進行後排鎮壓的工作。前排的兩大法傷、物傷及群體傷害，可以對剛出來的小兵進行血量上的巨量消耗，即使敵人能頂過這一波，也無法再承受後續射手法師的的單體超高傷害。讓寒冰塔法師坐鎮後排，目的就是為了防止闖關中最難處理的騎兵，因為騎兵速度快，很有可能躲過前兩排的輸出，而寒冰塔的存在正好克制這些高移速敵人，能保護我方主公的生命值。


遊戲中的劇情，非常動人心弦。

對戰搭配

對戰模式通常會出現在副本活動當中，比較接近兩軍面對面廝殺的這種戰爭方式，所以相較於塔防闖關模式，對戰模式的武將搭配反倒比較好進行，基本上只要掌握職業之間的相互剋制關係，就能掌握一半的勝機了。再來要注意的點就是，當武將技集滿時，要記得放技能，這會對我們消耗敵人的血量有很大的助益，至於技能的施放優先順序，這就得看每個武將技的功用，以及當時的狀況而定了。還是老話一句，掌握對我方武將的了解，才能讓每次的戰鬥擁有最大的勝率。

首度曝光！台港澳限定武將

相信大家一定非常好奇，我們在前言所提到的「台港澳限定武將」吧！原廠為了讓不同地區的玩家可以擁有不同的獨特性，所以針對台港澳地區，特別推出了江詩妹妹跟虎爺這兩隻專屬武將。江詩妹妹很明顯就是源自香港經典疆屍電影，而虎爺則是相當接地氣的從台灣傳統民間信仰而來。相信台港澳的玩家如果獲得這兩隻武將，除了遊戲戰力大幅提升之外，一定還會感受到一種與眾不同的尊榮感吧！至於這兩隻武將要如何取得呢？參與本遊戲預熱活動，註冊達指定人數，上線時即可在遊戲中獲取唷！



想要得到厲害的武將，還可以用碎片合成。



江詩妹妹

職業 法師

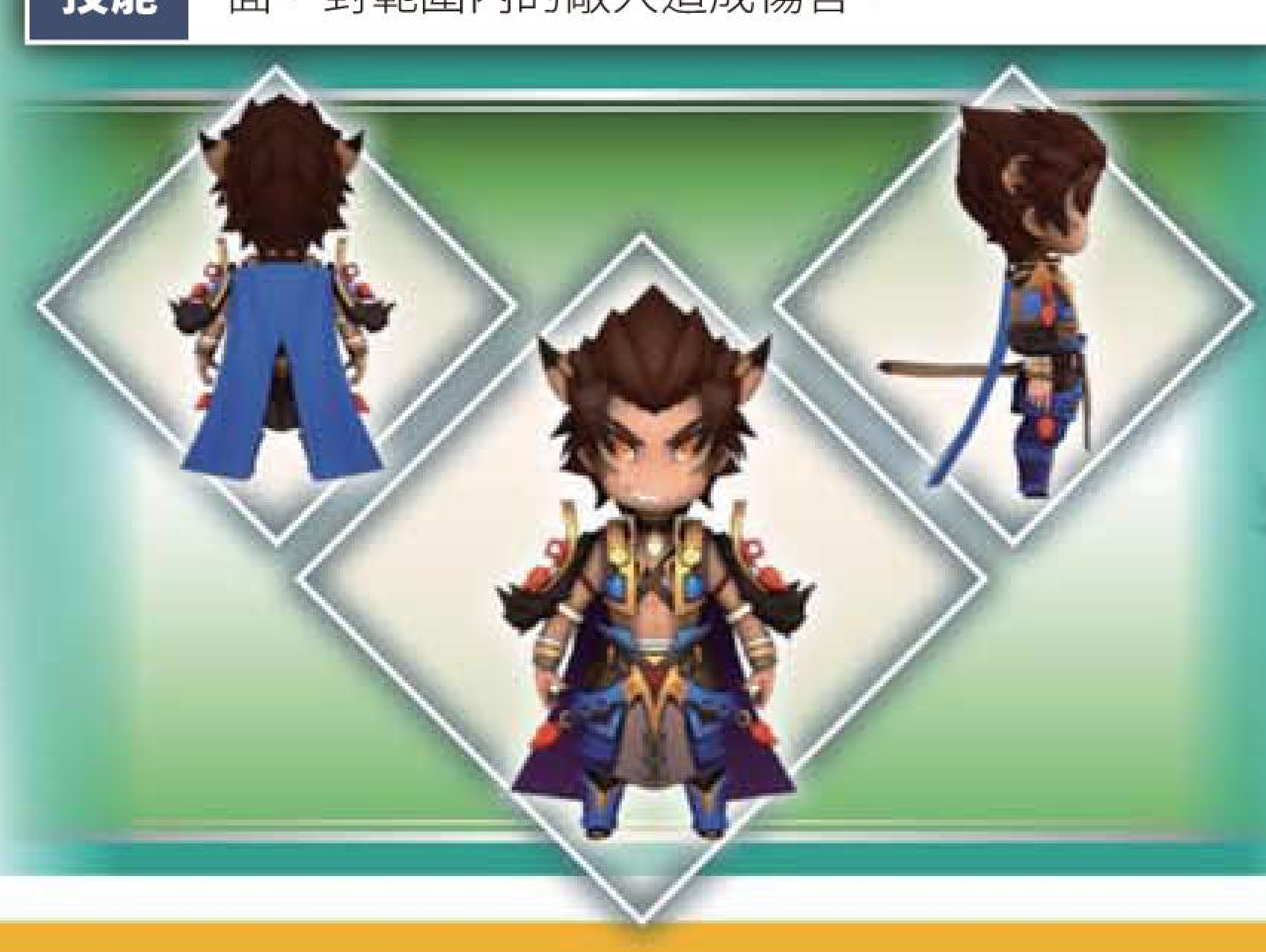
簡介	俏皮可愛，感覺有點可怕的她，適合帶在身邊當小萌物！
對戰技能	【鬼靈精怪】翩翩起舞，全體友軍回復生命，並提升我方戰友的物理穿透和法術穿透。
闖關技能	【冰雪連天】召喚冰雹，在一定範圍內不斷砸下，對敵人造成傷害，且有減速效果。



虎爺

職業 砲手

簡介	威武霸氣，身為地方守護神的他，絕對會保護主公的！
對戰技能	【天虎咆嘯】發出一聲怒吼，震懾全體敵人，對其造成傷害的同時，加一個降低攻擊效果。
闖關技能	【撼天裂地】武將跳起消失，巨大的拳頭砸向地面，對範圍內的敵人造成傷害。



PDF杂志购买微信：bfwz888888

《全民小小兵》快升衝等攻略

《全民小小兵》這款手遊，結合了塔防、卡牌、武將、收集…等等元素，內容可說是相當豐富，而且隨著等級提升就有著更多的功能開放，每個功能對玩家的霸業來說都是至關重要的。因此要如何運用遊戲中的系統、功能，來讓自己等級飛快提升呢？以下筆者列出幾個重點，希望對大家有幫助。

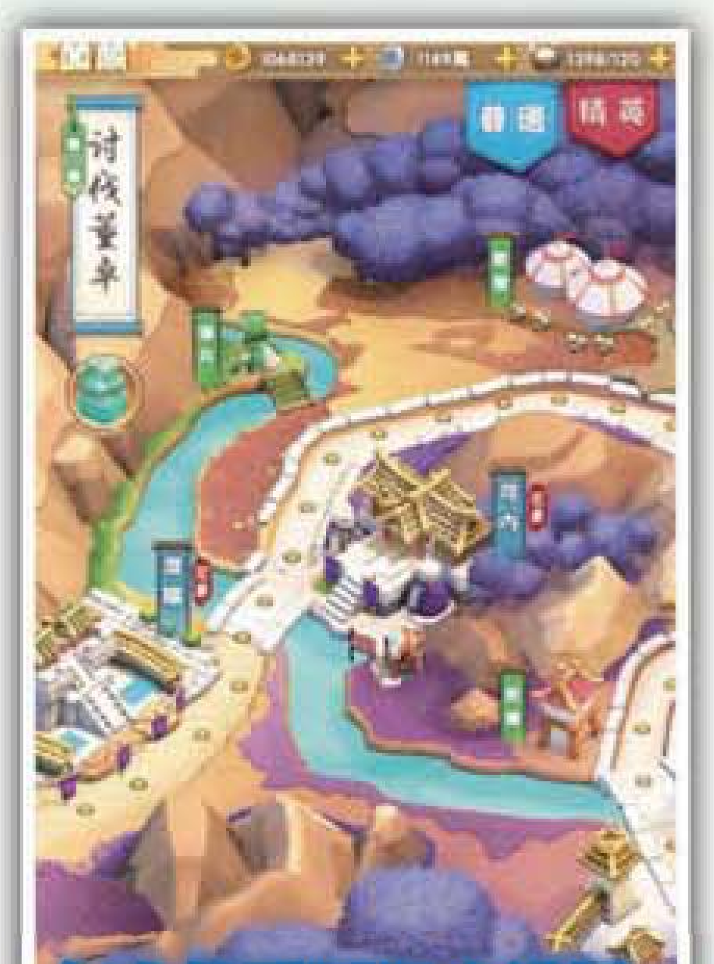


敵人也會派出不同的兵種來攻擊。



妥善運用體力

因為遊戲初期升級非常快，如果認真玩的話，大概3個小時左右，就可以升到20級了，也因為這樣所以初期我們會累積大量體力。體力除了會隨時間累積之外，也可以透過任務、活動取得，但因為對新手玩家來說取得體力的速度很快，導致很多人不懂得合理使用。在這裡強烈建議大家，在打通關之後，盡量把體力用在掃盪BOSS關卡或是精英關卡，主要是為了打藍色裝備碎片以及武將升星的道具。如果可以在進入第三關時，讓六個武將都穿上藍裝，那麼戰力將十分可觀喔！


每次的戰鬥都會消耗體力，所以要懂得妥善運用喔！

寶箱獎勵不可忘

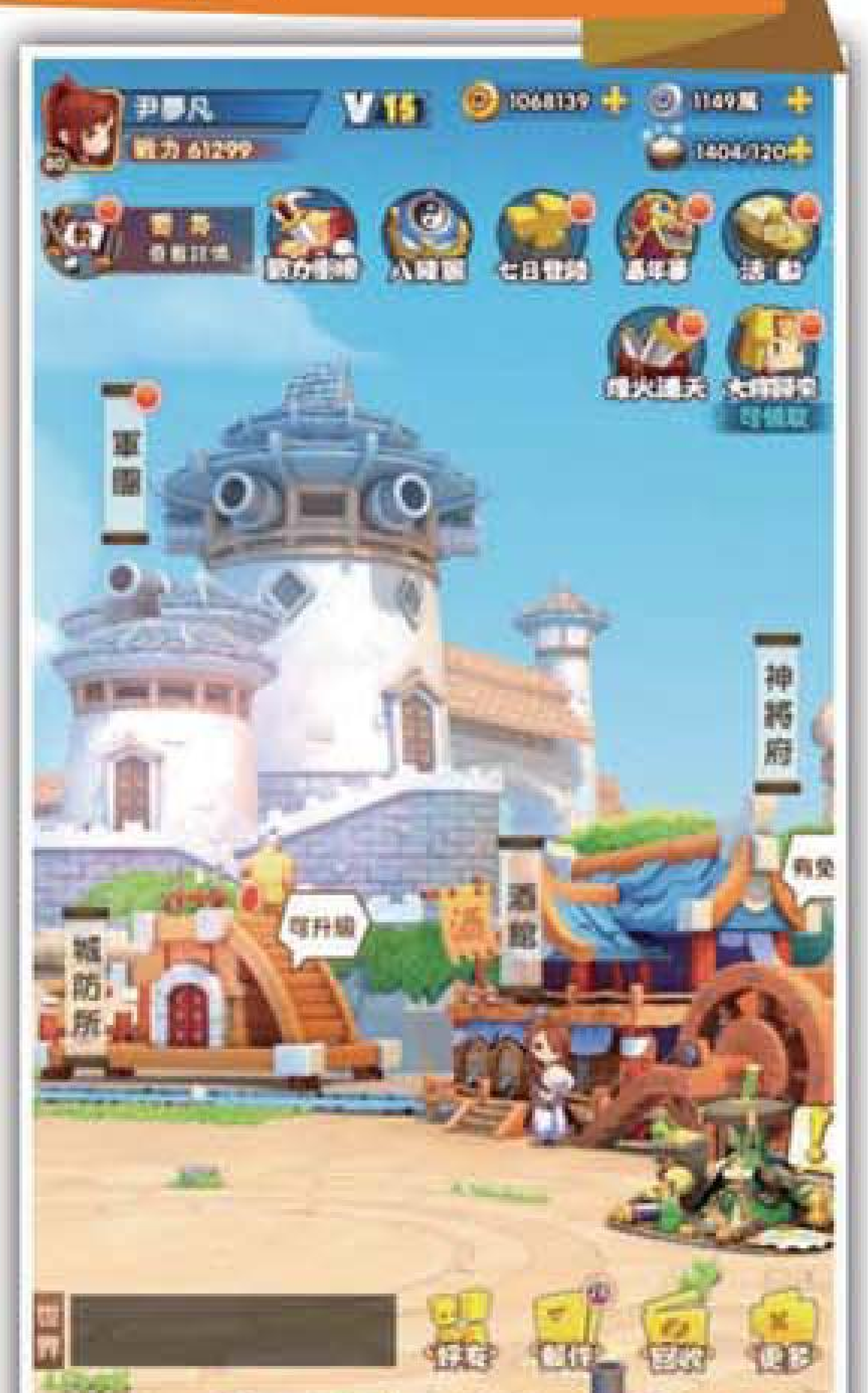

兩軍捉對廝殺，看誰勇猛啦！

既然提到獎勵，那麼就不能不提到幾個在初期很容易就獲得獎勵的地方，首先是官方的活動，像什麼連續七天登錄送、衝等送、每日打卡送…等等，這都是新手在不課金的情況下獲得寶物的最佳途徑。其次就是在闖關的時候，累積足夠的星星數，便可以開啟寶箱喔！所以，開啟新的章節時，不要太興奮一路打下去，記得回頭去領前個章節的獎勵品喔！

總而言之呢～《全民小小兵》對新手玩家相當友善，各式各樣的獎勵及活動副本應有盡有，只要大家稍微花點心思了解一下，相信要開創自己的霸業，絕對不是什麼困難的事啦！

照著任務走

新手玩家很多時候玩著玩著會忘了自己接下來該做什麼，這時候任務介面就顯得非常重要囉！遊戲中的任務分成主線任務跟日常任務，其中又以日常任務跟玩家的發展息息相關，舉凡：升級裝備、參加競技場、武將升級…等等，照著日常任務的要求來完成每天事項，除了主公等級跟戰力可以快速提之外，還可以獲得許多豐厚的獎勵喔！


遊戲中有著許多的獎勵，等玩家來拿喔！



砲塔的升級，也是非常重要的，千萬不能忘喔！





機戰少女Alice

alice gear aegis

日系超時空 機甲少女大戰

培育最強機戰少女 共同拯救人類存亡！

武裝解放 妹力登場 華麗戰姬 爽快射擊



遊戲下載

機戰少女Alice

上市日期■ 2019年1月23日
版本■ 1.0.2 語言■ 繁體中文
要求■ Android 4.1以上、iOS 9.0以上

《機戰少女Alice》是一款由台灣So-net代理，日本COLOPL, Inc與Pyramid, Inc. 共同開發製作的超時空3D動作射擊手遊新作。以「3D空戰射擊」與「華麗戰姬養成」為遊戲特色，本作集結日本兵器娘始祖「島田文金」、知名鋼彈設計大師「海老川兼武」與「柳瀨敬之」聯手打造，主題曲與BGM亦由頂級音樂團隊「ZUNTATA」擔綱製作，同時邀請到沼倉愛美、內田真禮、石川由依、安濟知佳、井澤詩織、盧婷等一線聲優群打造全語音3D互動劇情。喜愛軍武少女和動作射擊遊戲的玩家，千萬不能錯過這款爽度破表又妹力四射的遊戲，快加入最強機戰少女的培育行列，一同拯救人類存亡！

© 2019 Pyramid,Inc. / COLOPL,Inc. Published by So-net Entertainment Taiwan Limited.

PDF杂志购买微信：bfwz888888



即將武裝解放 全面作戰！

在未來的世界中，神祕的機械生命體「VICE」入侵地球，迫使人們不得不逃到宇宙間流亡，少女們為了拯救人類種族的存亡，穿上名叫「Alice Gear」的高次元武裝與之戰鬥，而人們將這一群少女稱為「Actress」。

故事舞台來到逃脫宇宙船艦隊「東京母艦」中，玩家將被任命為新任隊長，帶領使用「Alice Gear」的少女們，拯救漂泊在宇宙間的人類。而第一個需要拯救的，就是玩家所任職的中小企業「成子坂製作所」。這間公司承包擊退VICE的工作，除了戰鬥外，玩家還需好好經營、保護玩家所在的成子坂製作所，並與少女們一起找出隱藏在這世界背後的真相。

當Alice甦醒，即是人類歷史變革之時——。

三大系統打造屬於你的機戰少女

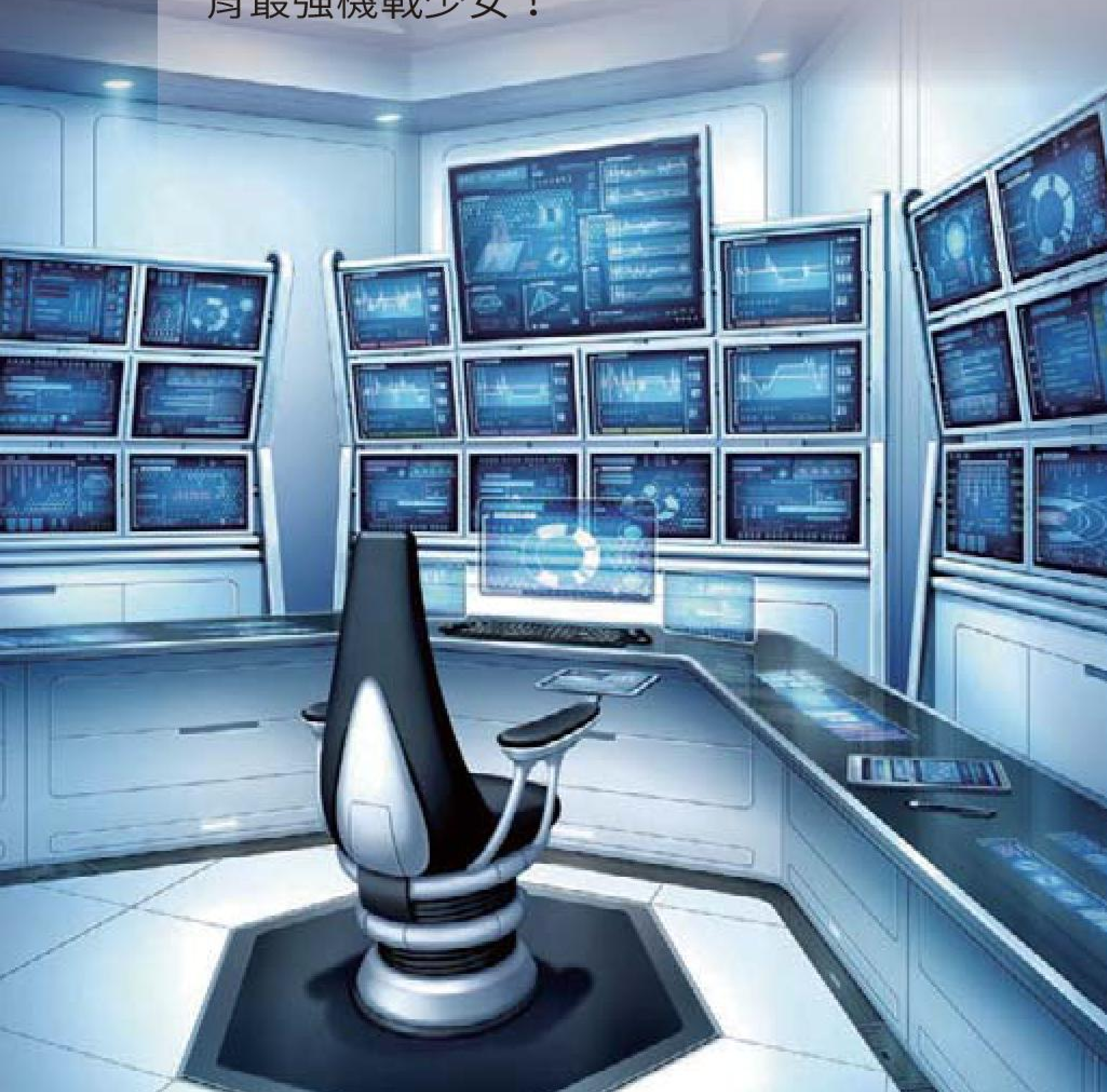
爽度破表刺激空戰

在《機戰少女Alice》遊戲中，玩家可進行移動、射擊、發動技能等戰鬥方式攻擊敵人。遊戲內分為三種移動方式，快速滑動用來閃避敵人的攻擊，慢慢滑動則會照著滑動的方向一直移動，按著不放後再點擊螢幕可以發動蓄力攻擊。在不同的情況下，也需要用不同的滑動方式來攻擊或閃避「VICE」的攻擊，但也會因此消耗動作條喔！戰鬥中的武裝技能亦需配合冷卻時間和施放限制，SP技能則是需要持續戰鬥的累積才能施放，玩家必須巧妙地運用遠近距離的攻擊組合，才有機會一舉擊破「VICE」。



綺麗武裝等你來收集

本作擁有最豐富細緻的「Alice」武裝系統，玩家透過戰鬥即可蒐集遠距離武器、近距離武器、手部武裝與腿部武裝四種裝備，並依照不同角色對特定屬性的加成效果，搭配出最有利的武裝組合；遊戲中更針對每位角色打造專屬武器，只要裝備角色所屬的武裝，即可達到最佳攻擊與防禦效果，讓玩家親手培育最強機戰少女！



各類武器介紹

遠距離武器	介紹	近距離武器	介紹
雙槍	射速快，射程較短	單手劍	砍速快，向下可防禦
步槍	射速中等，射程較長	雙手劍	砍速中等，傷害較高
火箭筒	爆炸後會造成範圍傷害	長槍	向前衝刺多段攻擊
狙擊槍	貫通的超遠距離傷害	大槌	傷害最高且範圍攻擊

華麗戰姬360度3D全互動

一旦玩家蒐集到各式武裝或服裝後，即可透過全3D互動系統為角色進行換裝，還能從360度全方位觀看角色全身，藉由提高與角色的互動頻率或提升等級，也能解放獨特的「角色」與「羈絆」劇情，與機戰少女們進行最真實的互動，交織出專屬彼此的甜蜜物語。

新手必看攻略系統 快速培育最強機戰少女

玩家可以透過戰鬥或完成任務來蒐集能量、金幣、電池、貝殼等素材道具，用來強化角色和武器，甚至還有機會收集到稀有的華麗武裝，大幅提升機戰少女的戰鬥力！

主線任務

玩家將跟著機戰少女一同冒險，藉由冒險更加了解每個機戰少女，並幫助他們打倒強大的敵人「VICE」，拯救人類的滅亡危機！

活動任務

遊戲內會不定時的開啟各種活動，完成活動關卡即可得到特殊道具，蒐集一定的數量便可至交換所兌換活動專屬的服裝以及飾品，也可以兌換到能量、金幣以及其他進化素材唷！

調查任務

當主線通關至第69關後，將會開啟由「AEGiS」發布的調查任務，從中可以得到各種進化素材，以及用來兌換角色專屬武器的彩色貝殼與徽章，調查任務的地點位於未知區域，非常值得玩家細細探索！

《機戰少女Alice》「成子坂製作所」角色介紹

比良坂 夜露

聲　　優：沼倉 愛美
角色標語：義工暴走族
興　　趣：喜歡不看地圖，去沒去過的地方散步

角色介紹

剛進入成子坂製作所的新人Actress，是個勇往直前、活潑積極的女高中生。為了幫助更多人而立志成為Actress，並在國中畢業時取得Actress執照，目前就讀評價不太優異的蘆原高級中學1年級。



兼志谷 星

聲　　優：內田 真禮
角色標語：成子坂的喧囂阿宅
興　　趣：玩遊戲(FPS、RPG、音樂遊戲)、動畫鑑賞

角色介紹

成子坂製作所所屬、夜露的Actress前輩。就讀附有綜合學科且人數眾多的桃蔭學園綜合高級中學二年級。以FPS為主，喜歡各類遊戲、動畫、繪圖、唱歌等多采多姿的阿宅興趣。



百科 文嘉

聲　　優：石川 由依
角色標語：糖果與皮鞭與百科全書
興　　趣：看書

角色介紹

成子坂製作所所屬、夜露的Actress前輩，是個冷靜沉著的才女，知識相當豐富。不苟言笑又認真的個性，讓她很討厭胡來的舉動，對事情都是有話直說，但也很照顧周圍的人。就讀星条大學附屬第一高級中學2年級，與楓同校同學年但雙方並不認識。





PDF杂志购买微信：bfwz888888

協力任務

玩家可透過協力任務進行組隊，與其他玩家一同擊敗更強大的敵人，每位玩家可以派出一位角色出戰，最多組成4人隊伍一起戰鬥。在協力任務中，即使其中一位玩家的血量歸零也能慢慢的復活，不過當全隊血量同時歸零時，任務就算失敗囉！

角色強化系統

每一位角色都有專精的屬性，玩家可以透過戰鬥或完成任務來蒐集能量強化角色，當角色強化到80等後即可啟動被動技能，賦予機戰少女更加強大的攻擊力與防禦力。

武器強化系統

利用金幣可強化武器，武器強化到滿等後即可進化成不同型態，並進一步提升武器的等級上限，發揮難以想像的巨大威力。

專屬武器系統

每一位角色都有自己專屬的武器和裝備，包含遠距離武器、近距離武器、手部武裝與腿部武裝四種武裝，這些專屬武裝必定帶有該角色的專精屬性，專屬武裝本身還可以從三星進化成四星，幫助玩家打造最強的機戰少女！

《機戰少女Alice》「叢雲工業」角色介紹

吾妻 楓

聲　　優：安濟 知佳
角色標語：斷罪大和撫子
興　　趣：訓練

角色介紹

受到世間注目的新銳Actress，所屬業界最大的叢雲工業。身為劍道場的女兒，性格古典又認真且話不多，希望透過自己的劍保護人們。就讀星条大學附屬第一高級中學2年級，與文嘉同校同學年。



日向 凜

聲　　優：井澤 詩織
角色標語：狂野．狂野．開心果
興　　趣：吃東西和活動身體

角色介紹

叢雲工業所屬，優秀的體能讓她在Actress中評價為實力上位，屬於實際行動優先於思考的類型，偶爾也會造成旁人的困擾。開朗且具野性的特質，讓她成為隊伍中深受喜愛的開心果，就讀盛行體育教育的鄉灣育英高級中學二年級。



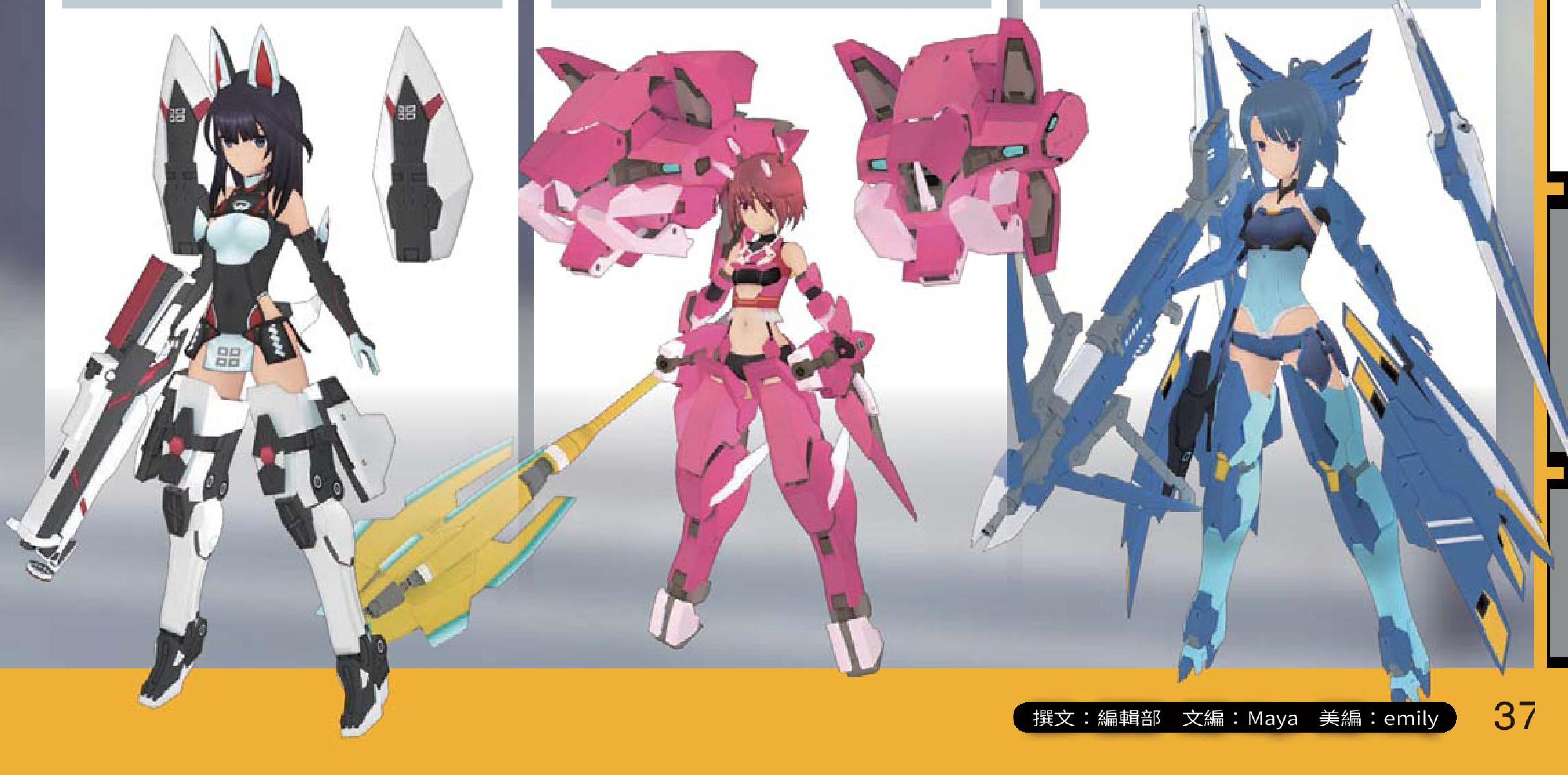
小鳥遊 怜

聲　　優：盧婷
角色標語：孤高的調停者
興　　趣：沒有什麼特別的

角色介紹

叢雲工業所屬，與凜是自小一起長大的玩伴，不太會表露自己的感情，也不善與人親近，常被誤解為「冷淡的人」，但其實對家人深具責任感，私底下是不斷訓練的努力派，就讀聖阿瑪爾忒婭女子學院1年級。





撰文：編輯部　文編：Maya　美編：emily



有他/她我就買單！日韓偶像遊戲真的這麼噱嗎？

現在的遊戲類型非常多元，遊戲主打的賣點多半不同，有強調遊戲性在玩法上擁有豐富變化的，也有在美術設計上下足了功夫，讓玩家想不停收集的也不少。就算不論遊戲性和美術，有些遊戲只要靠真人就能吸引到不少粉絲來玩，今天我們就來看看這些讓人瘋狂的日韓偶像遊戲吧！

韓系偶像團

說到韓國偶像界一定會提到YG、SM和JYP，而他們旗下也都有非常火紅的偶像明星，跨界遊戲吸金當然也是少不了的，YG就授權推出了《節奏大爆炸Beat Evolution YG》這款音樂節奏遊戲，集結了旗下的藝人像是BIGBANG、2NE1、PSY等等，上線一日就拿下了韓國和日本App Store免費排行榜第一名，足以見證YG在全球的影響力。



其實SM也授權推出過《SuperStar SMTOWN》音樂節奏遊戲，收錄了旗下許多藝人，有BoA、SUPER JUNIOR、少女時代、SHINee等等，更號稱2015年的最強手遊，聽說在測試階段就聚集了超過10萬粉絲的強大應援團，可謂「超級大IP」。





現今在韓國和日本都相當火紅，隸屬於JYP的韓團「TWICE」也推出了《TWICE -GO! GO! Fightin'-》的遊戲作品，設定類似於《戰鬥女子學園》白天是學生，晚上則變身為正義使者守護世界，玩家要藉由消除方塊來過關，光是事前登錄就突破了20萬人，可見其高人氣。

不屬於3大娛樂公司但人氣驚人的「防彈少年團」推出了遊戲作品《SuperStar BTS》，主要也是音樂節奏遊戲，推出至今也突破了100萬的下載量，小鮮肉的魅力真是驚人！



日本美少女

說到日本偶像絕對不能不提知名作詞家「秋元 康」，所一手創立的日本國民偶像天團「AKB48」，強大的行銷和渲染能力當然遊戲也推出不少了，像是之前在PS3等平台就有《AKB 1/149 戀愛總選舉》，除了本團「AKB48」之外還加入姊妹團「SKE48」、「NMB48」、「HKT48」的成員，讓玩家在149名偶像中選擇真愛，也有名子相當直白的《AKB48 官方音樂遊戲》，還有讓喜歡AKB但不擅長節奏遊戲的人，也可以輕鬆玩的棋盤類角色扮演遊戲《AKB48 骰子旅團》。









和AKB48視為競爭對手也是「秋元 康」所打造的「乃木坂46」人氣依舊不低，遊戲作品也是一個接著一個推出，除了標準的音樂節奏遊戲《乃木坂46 Rhythm Festival》之外，不久前也在台灣推出了繁中版的戀愛養成遊戲《乃木恋～那天在坂道下，我墜入了情網～》，有趣的是開發商和《TWICE -GO! GO! Fightin'-》是同一個喔，而剛發布不久的《乙女神樂 給殭屍的鎮魂歌》是款乃木坂46結合殭屍題材的有趣作品，可以看到滿滿的「齋藤飛鳥」出現其中。

綜觀以上的偶像遊戲，在遊戲性和故事性的表現上都相對單一，不是對話選擇的戀愛養成，就是簡單的消除玩法或是音樂打擊。其實玩家想要的就是能看到自己喜歡的偶像出現在自己眼前，這些玩法只是增加了些許互動性，偶像本身才是重點。這樣的偶像經濟和文化是台灣比較欠缺的，而將日本偶像文化發揚光大的AKB48在世界各地成立姐妹團，像是曼谷、印尼…等地都有，現在台灣也有正式的姐妹團「AKB48 Team TP」，而她們或許是能夠最快推出遊戲的台灣偶像團體，喜歡偶像文化的粉絲們就讓我們一起拭目以待吧！



掃描看影片

食用系少女

就是不給上架 理由真是有點怪啊！

> 標準不一，看不起我們的作品嗎？





類　　型	冒險
平　　台	PC
發行日期	2018年7月28日

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

將台灣傳統小吃擬人化的《食用系少女》，自去年就不斷傳出遊戲無法如期在Steam平台推出的消息。而在本月初，官方粉絲團又宣佈了第三次闖關Steam平台失敗的消息，讓許多期待的已久的粉絲都相當失望。





雖然沒成功上架Steam，遊戲仍舊很用心的在更新。

早在去年，Steam的設計師就曾經以「兒童剝削」和「角色看起來都未成年」…等的原因，拒絕了《食用系少女》上架。經過官方幾次修正後，闖關又再度失敗，這真是讓人令人匪夷所思，Steam的標準到底是在哪裡呢？這件事甚至還在短時間內傳到了海外，受到不少國外網友們的熱烈討論。由此可見，這款國產遊戲上市的消息，真的備受許多國內、外玩家們的關注。但雖然目前數位版無法如期上架，不過官方也火速將遊戲銷售重心，轉往了實體光碟的部分，還是一直苦苦等待的粉絲們，建議可以透過購買光碟來玩到這款作品，至於未來遊戲是否還有機會上Steam呢？這還有待我們繼續關注遊戲官方後續的更動與消息囉！



可愛的「美食」美少女們。

《食用系少女》送審Steam平台又失敗了！要改的都改了，要避免的也避免了，卻還是無法成功！官方標準到底在哪邊啊？難道是嫌自己平台遊戲太多，要逼這款遊戲去其他平台上架嗎？

PDF杂志购买微信：bfwz888888

真人快打11

モータルコンバット11

拳拳到肉！吃「重鹹」的玩家必玩



類　　型	動作
平　　台	PC、PS4、Xbox One、NS
發行日期	2019年4月23日

電玩宅速配 GAMEXPRESS
掃描看影片

每個人都有深埋在心中的邪惡念頭，《真人快打》系列就是滿足大家那樣的渴望！今年4月就要推出最新一代的《真人快打11》了，準備好體驗那屍塊亂飛、血液四射的畫面了嗎？



會不會太血腥？那就再殘忍一點吧！





牙齒也是攻擊的武器。

知名的格鬥遊戲《真人快打》系列，從遊戲上市以來就以極度的血腥暴力為特色，玩家可以透過各種殘暴的手段虐殺敵人，讓玩家滿足心中深藏已久的嗜血快感。就在今年，也公布即將由華納電影推出《真人快打》的動畫電影，而且也不會改動R級的暴力本色，準備讓畫面血流成河。

遊戲系列作品的開發團隊，也在今年1月的發表會上，公開了更多系列最新作《真人快打 11》的消息。本作的系統是延續了10代和同團隊製作的《超級英雄：武力對決2》，故事劇情也接續了前作，可以看到許多熟悉的角色們逐一登場。新作將會有全新的角色參戰，可以看到有控制時間能力的「Geras」，以及身穿警衣的「Sonya」。這次新作更能讓玩家自定義角色的裝備外觀，身上的各式武器和衣服都能隨心調整。本作預定將在今年4月23日於PS4、Xbox One、Switch、PC平台推出，喜歡重口味的玩家可不要錯過！



想跑，我是不會手下留情的！。



媲美X光片的血肉透明度。

「大亂鬥」類型的遊戲超級多的，這款4人大混戰的《Hyper Jam》，主打80年代霓虹閃爍的風格，加上多樣的角色與武器、流暢的戰鬥操作，應該可以在「大亂鬥」市場打出一片新天地！

Hyper Jam

沒有很可以，但你打不起！



類　　型	動作
平　　台	PS4、XBOX ONE、PC
發行日期	2019年2月12日

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

「來挑一場，別讓我嗆！」



由Bit Dragon製作發行的《Hyper Jam》，是一款四人對戰的大亂鬥類型的遊戲，將帶領大家回到80年代，那個華麗燦爛的經濟起飛時代，玩家可以在東京地鐵站、渡假村舞台、高樓的天台廣場之中戰鬥，對抗拿著弓、揮著刀，甚至是使用雷射炮的對手。



在商場天台對戰。

遊戲中導入了角色、武器與技能的設定，玩家可以選擇Max、Ghost、Yuki、Vance這四名有著獨特能力的角色，再加上能夠使用多種武器，對戰中更可以施展出事前選擇搭配好的技能，增加了在對戰中的不確定因素，戰況也就更精采刺激了。你可以靠著衝撞把對手推下高樓，也可以用大錘擊飛玩家，或是衝刺到對手身邊，快速揮出你手中的刀攻擊敵人。對了！對了！遊戲還有類似大逃殺模式的縮圈設定，所以一直躲避戰鬥是不可能勝利的，拿起你手中的武器來痛打對手吧！遊戲已經在2月12日在三大平台上市，對於自己的操作有自信的你，敢不敢上天台來跟我挑一場呢？



哇！被打下樓了。



圈越來越小，勢必要分出勝負了。



選擇適合搭配的技能。

PDF杂志购买微信：bfwz888888

凱薩

沒有奶媽的遊戲 補品用的可兇了！



類型	角色扮演
平台	Android、iOS
發行日期	2019年1月18日

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

《天堂2》是少數線上遊戲推出二代後依然獲得好評的作品，而這個優秀的團隊耗時三年開發的《凱薩》，一定更不簡單！遊戲日前在臺灣正式上線了，一起來看看有那些新玩法吧！





特色職業一個比一個強悍。

誰說沒補師我就不會玩？

由鳳凰數位娛樂代理的《凱薩》，保留了韓系遊戲當中特有的亮麗細緻畫面，世界版圖則是將城鎮與原野之間無縫接軌，加上開發團隊大多來自於《天堂2》，相信玩家們能在手遊中，體驗到不輸給PC主機上的MMORPG感受。遊戲中保留了玩家間一對一交易的特色，而且在交易所中除了任務物品之外，其他物品都能交易，展現出自由經濟的特色，由玩家來維持遊戲中的物價平衡。



技能自由升級。



前哨戰中奮勇殺敵。

既然物品能在玩家間充分流通，也代表衝裝的素材也能自由獲得，只要裝備完善，那麼靠著打怪來升等也就不是問題了！遊戲中戰士、弓手、法師、刺客四種職業，在沒有補師的情況下，玩家只能倚靠補品提升續戰力，這樣的設計方式，更凸顯了自由交易的重要性。《凱薩》這次進軍臺灣，營運團隊還特地請到郭書瑤擔任代言人，再加上拍攝宣傳廣告，這麼用心的經營策略，想必遊戲內容也一定不會讓大家失望！



可愛萌寵陪你一起戰鬥！

MINImax Tinyverse

「野豬騎士」又來了嗎？

這幾年推出了許多推塔遊戲，每款都有屬於自己的特色，《MINImax Tinyverse》則是以橫向對決的方式，還加入了英雄大絕與有趣技能施放的即時戰略要素，玩起來十分刺激，趕快來打一場吧！



類型	策略模擬
平台	PC
發行日期	2018年12月27日

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片





真正的「奇蹟」。



壓到敵人的主堡前了。

《MINImax Tinyverse》是由韓國獨立遊戲開發團隊O'olBlue，所開發的一對一橫向推塔遊戲，玩家在遊戲中有兩個陣營可以選擇，而陣營當中擁有各自的特色兵種和英雄。在對戰的過程中，除了固定每幾秒鐘就會派出的兵力之外，還要即時施放技能或是奇蹟，來改變戰局，增加勝利的機率！像是你可以利用彩紅牆壁來阻擋對手的兵線，讓自己的遠程小兵，可以搶先站上高地有利的射擊位置。或是利用冰凍奇蹟，把對手的近戰兵卡在壕溝當中。施放這些奇蹟的時間，全靠你的即時判斷，也要留意MANA是否足夠使用。

另外，英雄大絕的施放也是一門學問，靠著Q技調整英雄的位置，殺入敵方後排，使用獨特技能嘲諷對手、擊昏對手，都需要你豐富的對戰經驗！技術不行的玩家，也可以考慮花點小錢買入DLC，DLC角色可以快速地幫助你建立起自信心！遊戲目前已經在STEAM上架，喜歡推塔類型，又想跟韓國人對抗的玩家，讓我們一起贏韓國一場吧！



大夥上吧！擊倒敵人取得勝利。



技能的施放，大大影響了戰局。



PDF杂志购买微信：bfwz888888

模擬組裝電腦

PC Building Simulator

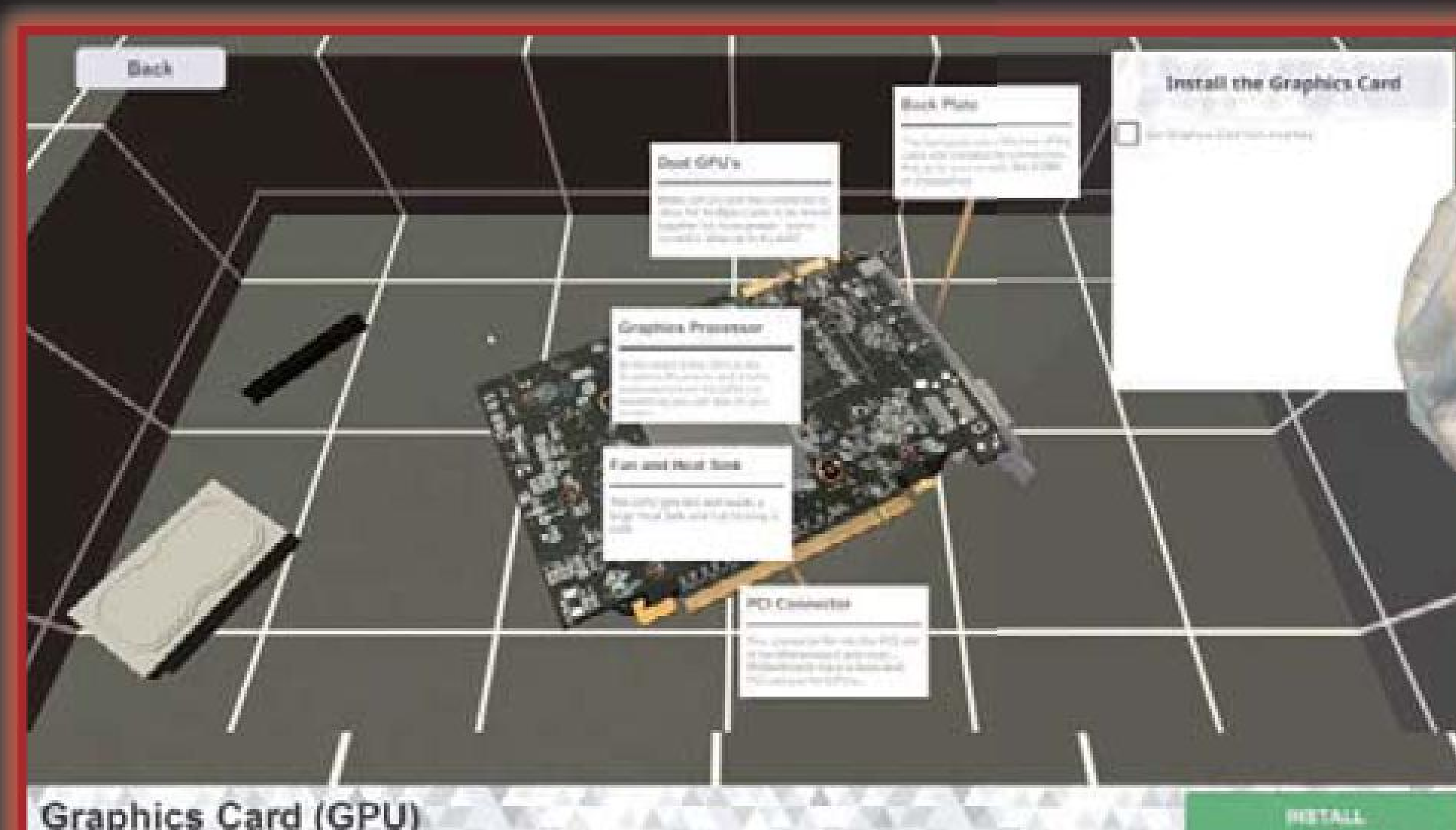
工具人必備 超專業電腦組裝



類　　型	模擬
平　　台	PC
發行日期	2019年1月30日

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

由獨立開發者McINTYRE所打造的模擬遊戲《模擬組裝電腦》，在釋出了9個月的體驗版本之後，現在終於在STEAM上推出正式版！除了模擬組裝一台電腦之外，遊戲中將會有職業模式，讓玩家可以擁有自己的電腦組裝公司，從小型工作室開始，玩家必須運用個人的技術，完成各種客戶給予的任務，像是升級電腦、維修、組裝電腦等等，過程中也要不時地注意公司的收支平衡。



每個元件都有註解說明。

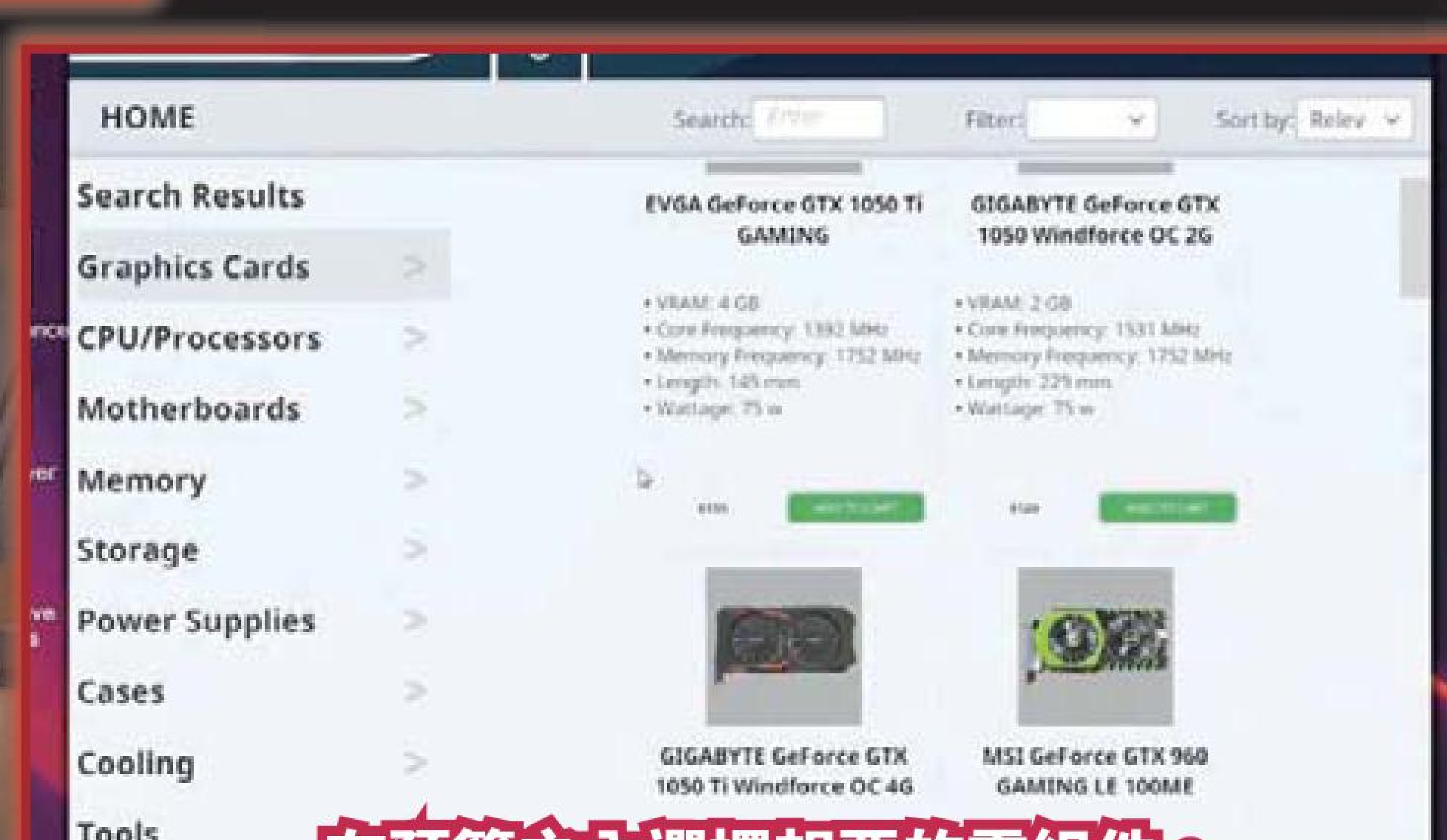
遊戲最厲害的地方是提供了許多世界級硬體商，所授權的電腦配件模型，像是華碩、微星、技嘉、AMD、CORSAIR、ZOTAC、RAZER等等，大家想的到、叫得出名號的廠商幾乎都有，讓玩家可以隨心所欲的組出超級酷炫的電腦。而且遊戲還提供了3D的模組，可以觀看組裝完成之後，電腦的運作、燈光、效能等等，現實生活中想購買的人，可以先在遊戲中測試一波。開發者也表示會持續更新合作夥伴認證推出的新零件，不懂電腦的人可以透過遊戲好好練習，更可以在沒有預算限制下，組出自己的夢幻電腦唷！

展示你設計組裝後的電腦。



細節非常仔細，連排線怎麼接都有教學！





在預算之內選擇想要的零組件。

幫我組一台19等級的電腦嗎？



現在模擬遊戲百百種，什麼東西拿來模擬都不奇怪。現在有款超專業的電腦組裝模擬遊戲叫做《模擬組裝電腦》，還不會幫妹子裝電腦嗎？玩過遊戲馬上就變高手，趕快來研究一下吧！

曾開發過貓娘系列的姐妹製作團隊NEKO WORK H，在今年也有類似的作品《LOVE CUBE³》要釋出啦！大家是不是也很期待，他們會帶來什麼樣的異想不到的劇情呢？一起來看看最新的報導吧！

LOVE CUBE³

貓娘系列姐妹團隊處女作



類　型	角色扮演
平　台	PC
發行日期	2019年預定

電玩宅速配 GAMEXPRESS
掃描看影片

真讓人害羞！讓我多看兩眼吧！



由《NEKOPARA》貓娘系列的姐妹團隊NEKO WORK H，所開發的遊戲處女新作，是一款2D的後宮喜劇AVG遊戲。玩家在故事中將會辦演一位默默無名的「H漫作家」，並在因緣際會下與三位不同的女孩相遇一起生活，進而衍伸出令人臉紅心跳的故事。講到這邊，應該也有不少老司機能夠猜出，遊戲後續到底會發生什麼樣劇情了吧！





即將與你一起同住的伊織妹妹。

沒錯！在這次官方所釋出的全新情報當中，當然也包含了我們這邊不能放上來的「H」場景，但大家從宣傳影片當中也可以看出，整體遊戲的完成度已相當高了，而且配合上架的平台，《LOVE CUBE³》沒意外的話，應該也會跟《NEKOPARA》一樣，推出和諧過後的版本。目前遊戲預計年內就會在FAKKU平台與大家見面，但官方人員也曾提及將會上架在Steam上的消息。有興趣了解這款作品更多內容的玩家們，現在馬上打下關鍵字上到他們的官網，你就能發現一些「新大陸」唷！



清純的萌系妹子。



滿滿的養眼鏡頭。



超犯規的身材。

PDF杂志购买微信：bfwz888888

Project Winter

生存遊戲加狼人殺？能活得過幾晚呢!?



類　　型	角色扮演
平　　台	PC
發行日期	2019年預定

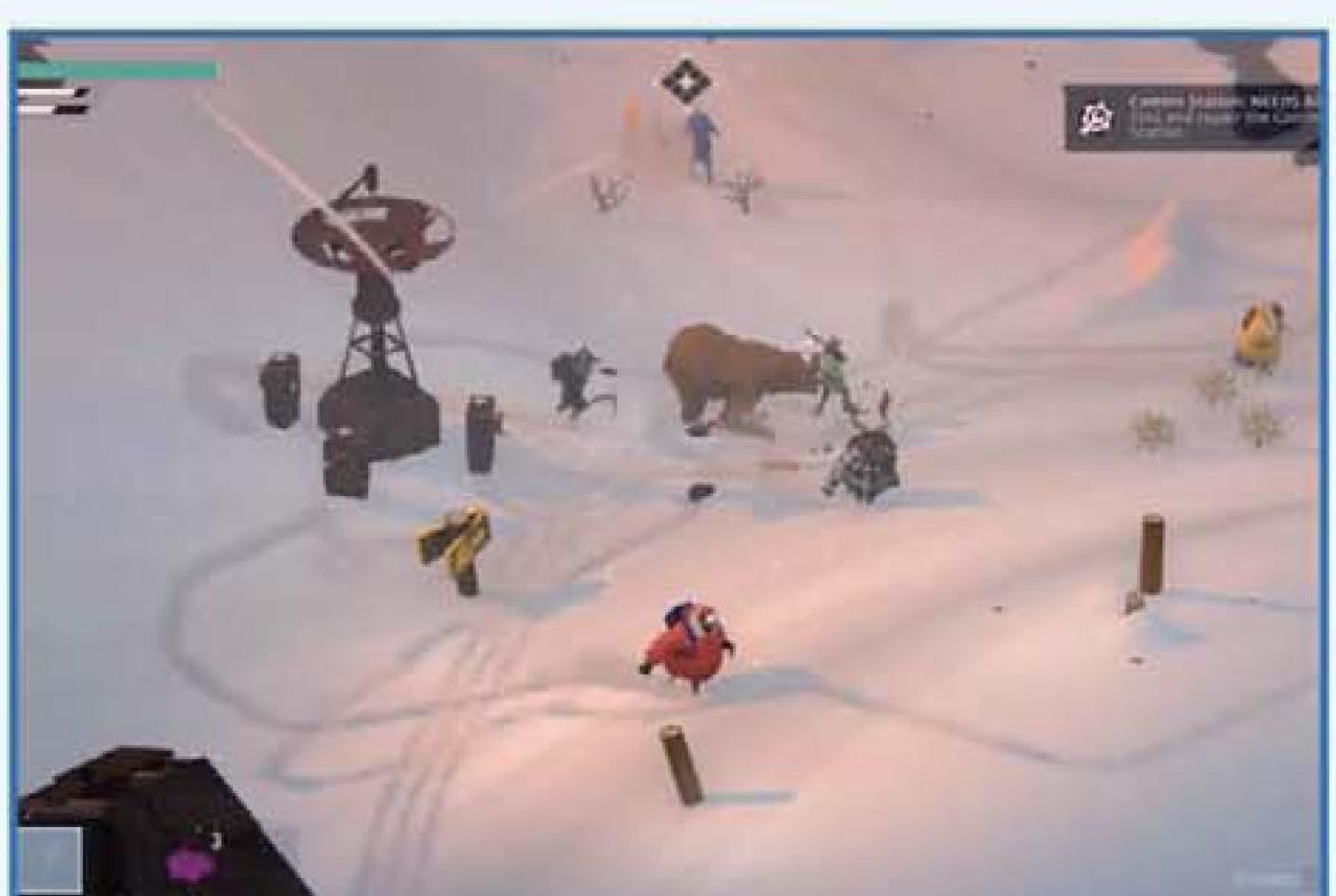
電玩宅速配 GAMEXPRESS
掃描看影片

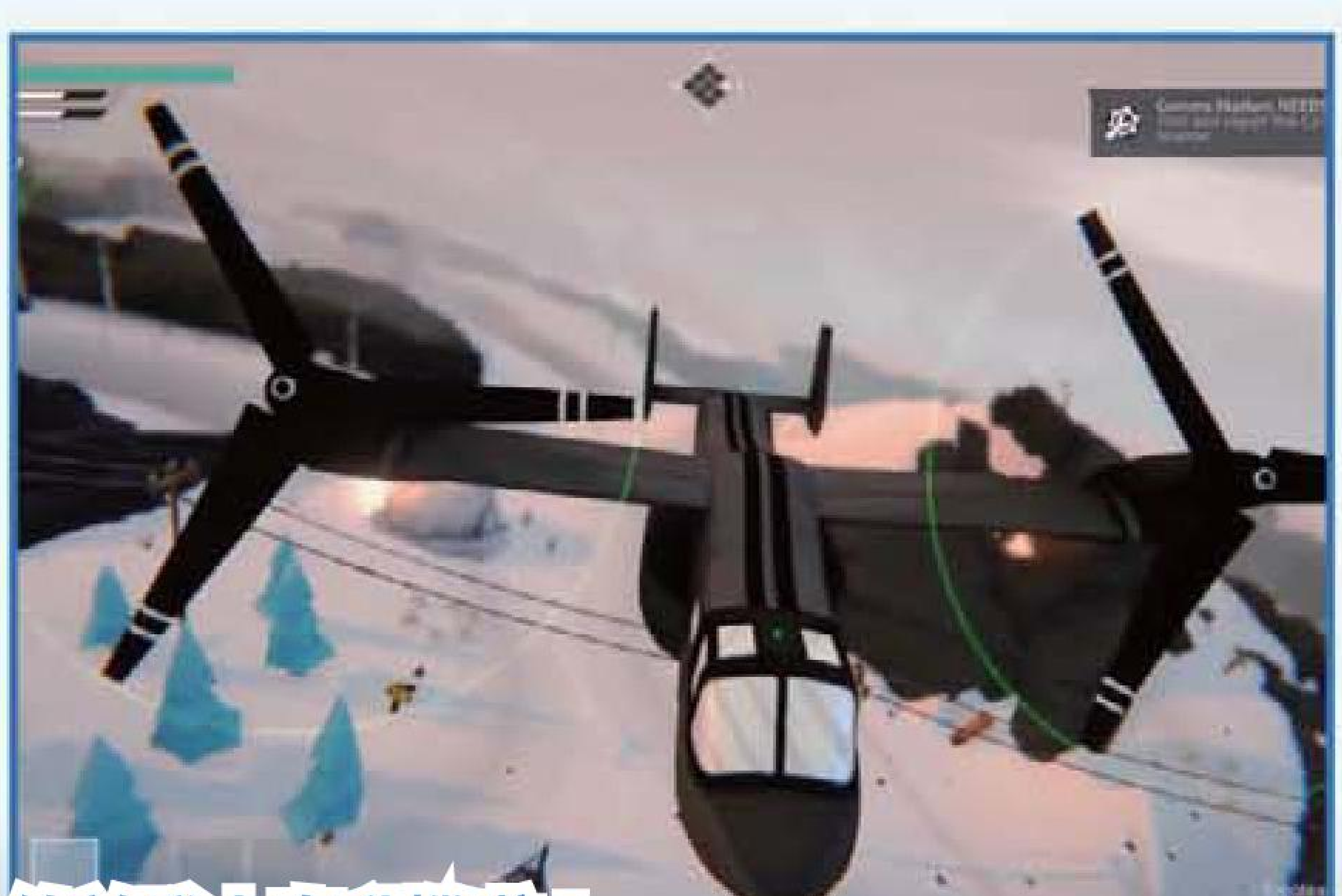
我絕對是
守序善良的玩家！
別殺我～



玩遊戲最忌諱的，莫過於就是在自己的隊伍上，有個一直搞破壞的「超雷」隊友啦！在《Project Winter》當中，玩家就必須要在這種有可能會被陷害的情況中，設法與其他隊友一起度過難關。




在雪地中尋找食物。


終於登上直升機啦！

本作主打多人合作生存的玩法，玩家們將要在有著眾多兇猛野獸和冰天雪地環境之中，與其他7位隊友一起力求生存。遊戲最大的特點，就是隊伍上會出現一名隨機的「背叛者」，顧名思義就是要讓其他人無法順利活下去的隱藏角色，玩家在遊玩的過程中，「背叛者」可以運用各種手段，像是運用工具偷襲，或是下毒等等的方式殺害其他生存者，讓他們無法生存來取得自己的勝利。就因為如此，玩家們不可能彼此100%完全信任，隊友之間的合作與溝通就顯得特別重要，大家會如何一起面對挑戰呢？是要帶著隊友一起邁向成功，還是「破罐子破摔」大家都不要玩啦！遊戲預計在2019年的上半年推出，有興趣的玩家們可加上Steam平台按個關注唷！

大家在玩「狼人殺」遊戲的時候，是喜歡當平民，還是可以殺人的反派呢？如果你是喜歡這類型遊戲的玩家，《Project Winter》絕對可以勾起你的興趣，馬上一起來看看報導吧！

命運歌姬

二次元神曲大集合 絕對嗨爆！

你是喜歡音樂節奏遊戲的玩家嗎？現在有款全新的音樂遊戲已經上市了，遊戲中更是收錄了許多知名2次元動漫名曲，保證讓你一玩就放不下手機，趕快一起跟著節奏跳起來吧！

叫我COMBO王！來挑戰啊！



類　　型	音樂模擬
平　　台	iOS、Android
發行日期	2019年2月22日

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片



喜歡音樂節奏遊戲和二次元動漫的玩家有福了，完美結合這兩個要素的手遊《命運歌姬》即將要推出啦！本作是款正統的音樂節奏遊戲，和其他類似遊戲不同的是，遊戲中收錄了許多正版的二次元熱門歌曲，像是極樂淨土、千本櫻、紅蓮的弓矢等等，可說是應有盡有。



你能打出多少COMBO呢？



熟能詳的歌曲。



知名聲優參與配音。

遊戲中更擁有幾位原創的歌舞姬，讓玩家在玩遊戲聽音樂的同時，也能欣賞他們魅力四射的舞蹈，還可以隨心的自創舞蹈動作。而且歌舞姬也是請來了知名聲優擔綱配音，有內田真礼、茅野愛衣、田中理恵，根本就是聽覺和視覺的華麗饗宴。玩家也可以自訂個性舞蹈動作，創造一個專屬於你的特別舞步，告別千篇一律的固定節奏！想要跟其他玩家對戰也是很簡單的，不管是1v1還是2v2，遊戲中讓你輕鬆找到對手，比拚自己的手速實力。遊戲目前已經在雙平台上架（中國），有興趣的玩家可以邀請朋友一起勁歌熱舞囉！



PDF杂志购买微信：bfwz888888

非常英雄

Unruly Heroes

先問問我手中的大棒棒吧！



類　　型	冒險
平　　台	PC
發行日期	2019年1月23日

電玩宅速配 GAMEXPRESS
掃描看影片

”想想八戒死前說的那些話吧！“



《西遊記》是大家都很熟悉的故事，現在竟然有一家法國的遊戲開發商，以這本經典名著為背景，製作了一款橫向卷軸的動作遊戲，一起來看看這款由外國人開發的中國題材作品吧！

《非常英雄》的故事背景，取自我們四大名著小說之一的《西遊記》，透過橫向卷軸的遊戲方式，描述三藏法師與孫悟空、豬八戒、沙悟淨這四人的故事。遊戲的畫面設計採用如童書般的繪本風格，也不是只有單純的橫向卷軸動作玩法，更加入了格鬥、解謎、材料收集…等元素。



前往取經的路上滿布怪物。



師徒四人都有自己的特色能力。



充氣後的豬八戒可以當熱氣球。

此外，角色特性的塑造也是一個賣點，師徒四人各自有擁有不同的戰鬥能力，有時候遊戲的關卡就需要靠著角色的特性，來解開謎團！所以不能光光只靠一個孫悟空，想要以武力打通關。這款內容、設計、耐玩度都很完整的作品，在開發團隊中，有不少是之前Ubisoft的員工，更參與開發過《雷射超人》系列的多款作品，難怪一點都感覺不出這是個新的遊戲開發團隊！遊戲已經在Steam平台上架了，也獲得不少玩家好評，讓我們一起跟著《非常英雄》裡的師徒四人，運用各種寶物和角色能力，排除萬難，前往西天取經吧！

SENRAN KAGURA Burst Re:Newal

冬天裡的一把火！溫暖你的心

"角色身材真得是好到犯規了啊！"





類　　型	動作
平　　台	PS4、PC
發行日期	2019年1月23日

電玩宅速配 GAMEXPRESS 掃描看影片

最近天氣真是有夠冷的，特別是STEAM平台上也沒有什麼可以「振奮人心」的新品大作。但是小編一眼就發現這款《閃亂神樂 Burst Re：Newal》，其實它是一款合輯，將系列作當中在N3DS上發行過的《閃亂神樂 -少女們的真影-》與《閃亂神樂 Burst -紅蓮的少女們-》，兩款合而為一，除了畫質翻新大幅提升為HD之外，在遊戲的內容也有所新增唷！



全3D的戰鬥畫面。



女角的服裝與動作，遊戲的一大賣點。



我趕時間，你們一次上吧！



爆衣的設計，玩家更是不能錯過。

《閃亂神樂 Burst Re：Newal》把原本的橫向卷軸玩法，改變成了3D立體的戰鬥，本作故事則是以善忍與惡忍的關聯和糾葛，國立半藏學園跟秘立蛇女子學園，兩個忍法學校成員之間的故事。此外，《閃亂神樂》系列當中，最被人津津樂道的「連閃」，以連段動作打倒敵人；這次更新增了「爆發系統」，只要累積滿計量表，就可以發動該模式，除了攻擊力提升之外，還可以打出爆發技能。在這樣的寒冬中，你是不是也「燃」了起來？遊戲已經在STEAM上推出，快快下載來振奮一下自己吧！

天氣這麼冷！是不是只想賴在床上睡大頭覺呢？一點鬥志都沒有！沒關係，就靠著這款《閃亂神樂 Burst Re：Newal》，女主角們的爆衣加上好身材，掃去你的懶惰，振奮你的精神唷！

PDF杂志购买微信：bfwz888888

異形：斷電

Alien：Blackout

手遊看來比較好賺唷？



類　　型	角色扮演
平　　台	Android、iOS
發行日期	2019年1月24日

電玩宅速配 掃描看影片

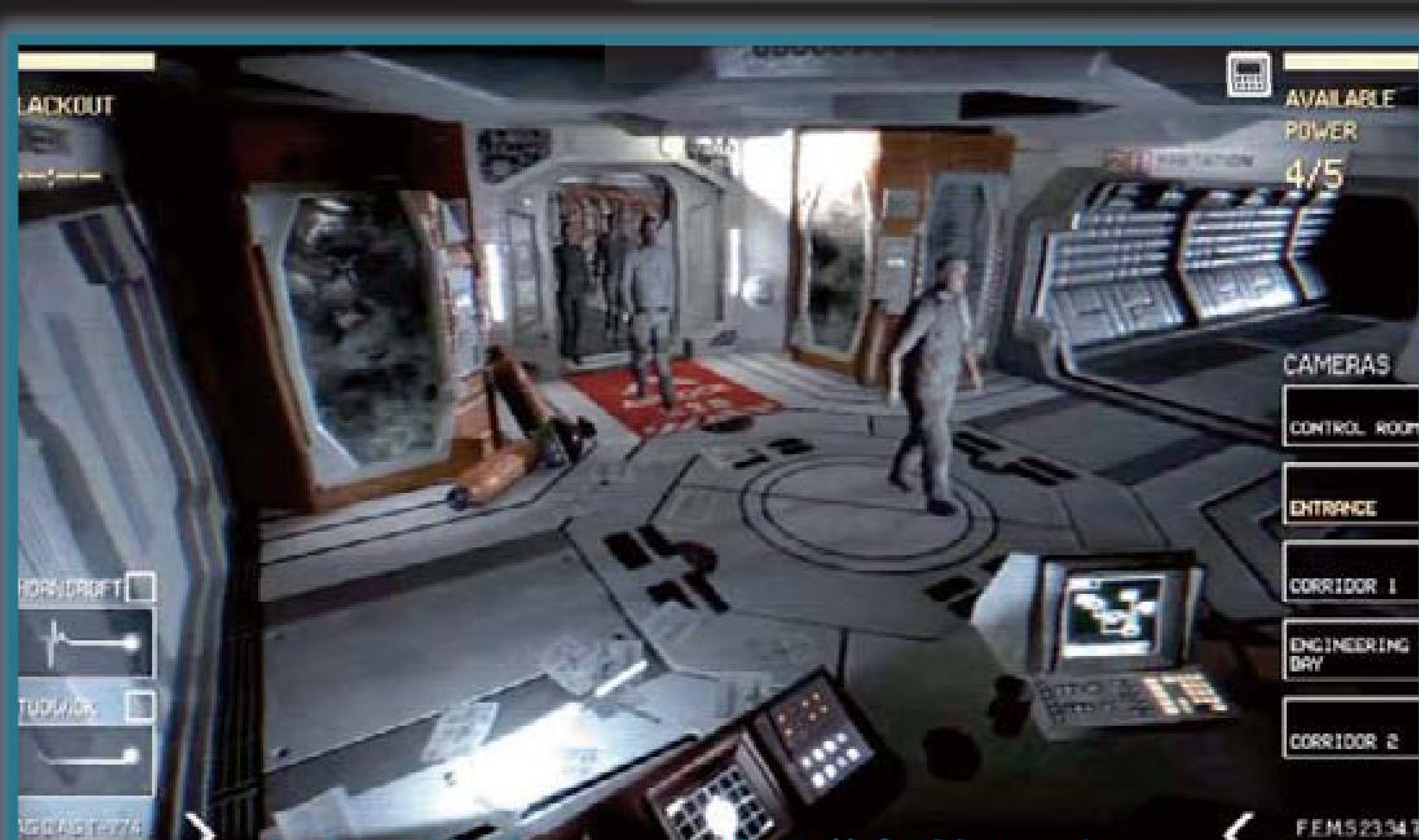


> 異形什麼的，我才不怕呢！

2014年的時候，由SEGA推出的《異形：孤立》可說是一匹銷售大黑馬，遊戲擺脫以往大殺四方的玩法，雖然異形的數量極少，但玩家如果選擇正面衝突，幾乎必死無疑！加上背景設置在密閉的太空船內，或許異形就出現在下一個轉角，用耳機聽音辨位也就格外重要。這種讓人隨時感到緊繃的刺激感，還有對電影的致敬成份，讓這款遊戲成為當時評價十分優秀的異形題材遊戲。



被追到，小命可就不保了。



在有限的空間內，碰上兇猛的異形。

而去年就就傳出即將推出二代的消息，當然也讓許多粉絲們感到期待。沒想到續作《異形：斷電》（Alien：Blackout 暫譯）的宣傳影片釋出之後，居然是款手機遊戲！而且視角在地圖與環境間頻繁切換，玩法似乎像是《佛萊迪之五夜驚魂》。

由於和前作的落差實在太大，玩家們也毫不猶豫的給與影片負評！所以建議一下開發團隊，續作改成手遊不是不好，又把原作的設計與風格整個打掉，這樣玩家100%一定給「噓」的啊！果然上市成績普普，如果有誠意，趕快推出新的PATCH挽救一下人氣吧！



快跑啊！異形要來了。

最近的恐怖遊戲真的越來越少了，在前幾年《異形：孤立》剛推出的時候，馬上受到歡迎。但是沒想到，今年打算要推出的續作居然被大家噓爆？為什麼大家現在都要出手遊呢？

撰文：監管者漢尼拔　文編：葉森　美編：miko



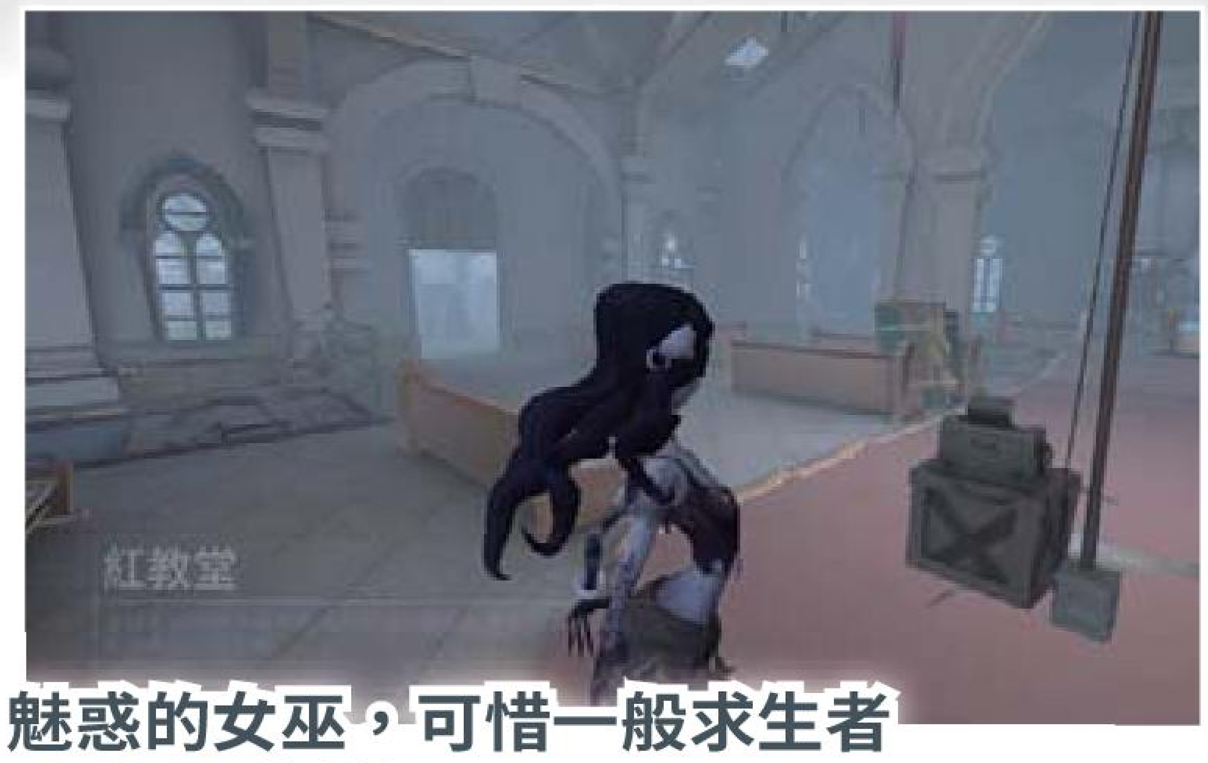
適逢農曆年期間前後，《第五人格》除了深淵的呼喚II各地區預選賽，正如火如荼的展開之外，遊戲中也陸續推出新的監管者夢之女巫，以及新地圖瘋人院。這兩個新玩意兒，玩起來都比較複雜，還真是讓人又愛又恨啊！不過加入這些創新的角色以及地圖，又讓遊戲的可玩性更加豐富了起來，還是要好好來研究一下才行了！

當紅大追擊

第五
監管者夢

熱門快訊　新監管VS新地圖的「第五瘋人院」

本期作業期間，剛好就是過年前後，包括情人節也在裡面。想當然爾遊戲中的活動是一直推出的，相信偵探們也是衝的不亦樂乎吧！不過這段時間大家所期待的「第五瘋人院」也正式推出了，最重要的新監管-夢之女巫順利登場後，相信也吸引了不少監管者陣營的愛好者吧！這可是除了紅蝶之後，第二個出現的女性監管者啊，當然要好好的疼愛她一下才行囉！不過老實說，女巫的玩法實在跟之前的監管者大不相同，想要使用好她可是要花費一番心思的。



魅惑的女巫，可惜一般求生者是看不到她的。

此外新地圖的實裝，也是讓不少偵探們感到興奮不已！這一次的新地圖「瘋人院」，是在遊戲中第一個全室內場景的地圖，而且房間特別多，在裡面的壓迫感之高是可想而知的！另外地圖的範圍也是比起之前的所有地圖都來得大，對於莊園路癡型的偵探們來說，那可是非常苦惱的事情！經常一不小心就繞到不知雲深之處，就見一群求生者到處亂竄也是滿好玩的事情。而地圖中的監控器也是首次出現，一旦掌握監控器，那可是會讓你實力大增的，不過最起碼你要找得到才有用阿！



這陰深深的瘋人院，好似隨時就會蹦出什麼異物來。

夢之女巫女兒們人多勢眾

在新出場的監管者-夢之女巫正式登場之後，果然引起監管者陣營們的一陣騷動，雖然紅蝶的確很美麗，不過白臉看久了也是有點氣悶，現在終於又有美女可以選擇了！不過等到正式使用她之後，馬上又讓監管者的愛好者十分氣餒，漂亮當然是一定的，不過這女巫也太難操控了吧！首先這監管者竟然沒有直接攻擊求生者的能力，取而代之的是可操控的女兒信徒們，其次這攻擊主力信徒除了普通攻擊之外，竟然沒有其它特殊能力，老是追著求生者滿街跑也不是個辦法啊！所幸的是女巫的女兒們總共最高可達到5個之多，一個本來就跟著的，另外四個則是寄生在其它求生者，如果能夠全開的話那真是一個人多勢眾的概念，隨時切換身分移形換影，要一次打敗全部求生者也不是那麼困難。



這女兒們可是女巫的打擊主力

PDF杂志购买微信：bfwz888888



人格
之女巫 魅惑寄生完全上手

魅惑寄生 女巫特點分析

夢之女巫這完全不同於之前監管者的使用邏輯，要使用好他還是得先好好了解他的特質才行，就先來看看遊戲中設定的既有特質有分兩種：

外在特質

夢隱 一開始自帶的外帶特質，最主要就是讓求生者根本看不到夢之女巫的本體，而且恍如在夢中一般的移動速度超快，可輕易找到求生者的下落且根本不會被發現。一開場自身還攜帶一名原生信徒，可被求生者看到，不可被驅除。而且這名原生信徒需要跟隨本體，離開太遠會喪失控制力。

信徒 發現求生者可指定在其附近製造一名信徒寄生；被召喚出的信徒依賴宿主存在，不能遠離宿主，攻擊宿主後此信徒會隨之消亡，可被宿主以外的求生者用女巫標記驅除。

女巫標記 在製造寄生信徒時會留下女巫標記，求生者可拾取標記對被寄生的隊友使用，驅散其寄生信徒。

實體能力

寄生 一開始自帶，長按按鍵指定一個未被寄生的求生者，可在其附近指定位置生成女巫標記及信徒，信徒攻擊命中會降低此技能的冷卻時間。

傳道 點擊觸發輪盤控制信徒，每次操控存在短暫的冷卻時間，當前控制的信徒釋放技能或進行攻擊時無法轉換操控對象。

同化 隨著存在感到達1000獲得，能使技能的冷卻時間大幅的降低。

殉道 隨著存在感到達2500獲得，能增強對信徒的控制，使信徒的可移動範圍大幅增加。



發現求生者直接在附近產生信徒吧！



信徒們相互合作，求生者就無處可逃了。



從以上的特質及能力中，可以看出夢之女巫最厲害的就是能夠魅惑人心，產生信徒閨女們來攻擊求生者。因為求生者是看不到她的，而且女巫的移動速度還真是飛快，所以要製造出寄生在求生者的女兒，概率還是非常高的。一旦女兒數量越多，散佈在地圖各個角落，那可就是讓這些該死的傢伙防不勝防了！不過要注意的是除了原生信徒之外，寄生在求生者的信徒是可被消滅的！一個是直接攻擊宿主後信徒消失，雖然造成傷害，不過也就只有一次攻擊機會，偏偏寄生信徒又不能離開宿主太遠，打宿主還是最快的方式。另外一個就是女巫標記了，若是看到求生者不跑反而迎面而來，那可能就是拿到標記，這時要嘛轉身就跑，要嘛就打宿主出氣吧！

女巫的天賦加點方向建議

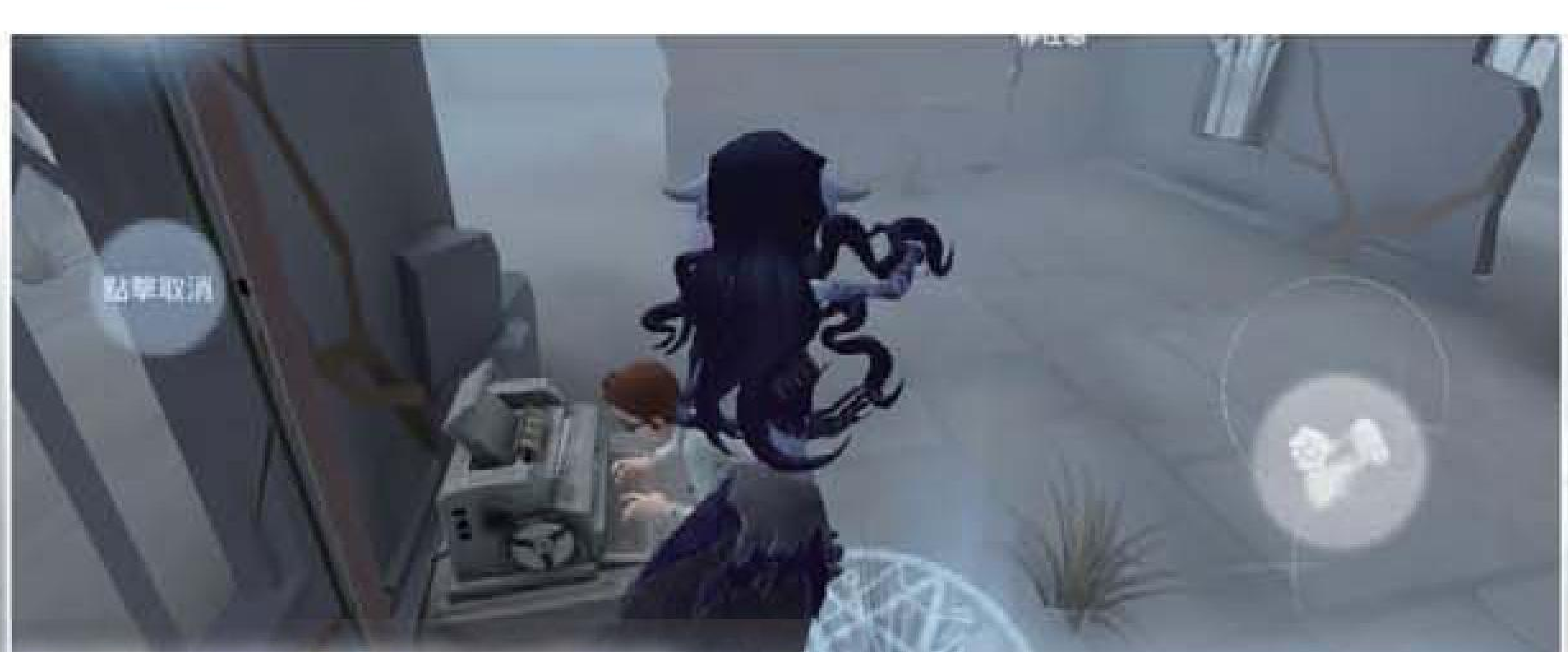


天賦左線張狂可快速讓你增加信徒控制距離。

夢之女巫本身移動速度就快，尋人功力一流，因此關於尋人的天賦幾乎可以全部捨棄了！而由於信徒們都有其移動範圍的限制，因此加速存在感達到2500，開啟殉道可說是當務之急，所以建議左路直線狩鹿*1、佔有慾*3、後遺症*3、張狂*1，可以說是必選。畢竟開啟張狂後，存在感的增加速度也會大增許多。而女兒們只有普通攻擊的弱點，一刀斬也是必須點出，因此下路慣性*1、嘲弄*3、狂歡*3、挽留*1，加強後期攻擊必備。其餘3點就看個人需求套路而定，建議下路左後知後覺*1可用於增加攻擊速度，左路下耳鳴*1讓你更快速的找到求生者，上路惡化*1、恐慌*1可降低求生者各種速度。再次強調，天賦點數有時候還是要看個人使用習慣及套路，可以依據大原則稍加便變化喔！

快速魅惑人心 信徒們配合作戰

跟其它監管者相較，夢之女巫可以說是絕對特殊的存在。移動速度飛快，可以比較輕易的找到求生者，而且對方看不到你，給予寄生製造信徒馬上就能增加幫手。理論上來說，女兒們越多絕對有利於置點圍捕，但女兒的控制範圍有限的情況下，快速的轉換控制權就是非常考驗技巧了！有鑑於太多人反而手忙腳亂，因此發展出兩套主流玩法。一為快速打擊，一製造寄生信徒之後，馬上對宿主攻擊，信徒消失也在所不惜，馬上由原生信徒補上第二刀，快速將求生者送上椅子。另一套玩法則為多方佈局，盡可能的產生寄生信徒，人多好辦事。信徒數夠多之後可以隨時掌握地圖各點狀況，隨時轉換控制權圍捕非宿主的求生者。不管是哪一套玩法，原生信徒都會是主要的重點，如何跟其它信徒配合，將會是夢之女巫獲勝與否的最主要關鍵。



都到你身邊了還看不到我吧。

新地圖瘋

不少的玩家們都有一個共同的看法，那就是雖然《第五人格》是一款恐怖遊戲，不過遊戲中的地圖場景，感覺恐怖氣氛都不太夠啊！這一次官方推出的新地圖瘋人院，就徹徹底底陰深恐怖一把吧！這新地圖不僅幅員廣大，跟之前地圖多半是已接近正方的設計也不太一樣，基本上就是一長條形的方式，而且房間超多的，對於比較需要直線追擊的監管者，像是小丑或廠長來說，是很麻煩的設計。而求生者則可利用這些房間盡情的遛監管者了！經常只見這些求生爬來爬去，到處穿梭，讓人實在為之氣結。不過因為是狹長型的設計，因此也要十分注意逃跑的路線順暢於否，不然還是很容易被堵到無處可逃的。


整個瘋人院地圖是接近長方形的。

你的冒險最佳伴

在一場場的逃生冒險中，大部分的時間都是孤獨的被追擊的求生者，雖然有隊友但是畢竟大家都忙著保命要緊啊！這時候如果能有一個寵物隨身相隨，那或許就不會感到寂寞了吧！在《第五人格》遊戲中，隨身隨從一向是很受歡迎的一個物品，有寵物相伴的日子，在莊園中也增添了許多的快樂吧！遊戲官方也不斷的推出新的萌寵，以下我們就來看看目前已經登場的他們吧！如果還沒有找一隻來陪，強烈建議還是可以入手一個的。



PDF杂志购买微信：bfwz888888

人院重點提示

■善用監視器

由於地圖中創新的有配置兩台監控器，對雙方陣營來說，都是可善加利用的利多。監控室位置一個位於西北們附近；一個位於南門附近，先掌握好它們的位置是很重要的。尤其是對監管者來說，與其漫無目的的隨機追捕，還不如一開始就想辦法使用監控器，馬上可以了解整張地圖的配置以及求生者的位置。注意！雙方陣營一開啟監控器後，都會有60秒的冷卻時間喔！



這監控器真是好用，所有人位置一次獲取。

■地窖位置

因為地圖大且狹長，因此利用地窖逃脫算是求生者必備的玩法！此地圖共有5個地窖刷新點，分別位於：

1. 地圖最左邊庭院左下方
2. 靠近上方大門的監控室中
3. 下方大門監控室2門口外的通道中央
4. 地圖右側的廁所房中
5. 右邊寢室區，編號15號的房間裡

整體來說，地窖並不難找。尤其是在逃出大門的路線被截斷之時，在瘋人院利用地窖逃生，是一個非常不錯的選擇。



這房間通道也太長了，被堵住只能從地窖逃了！

侶 盤點隨身隨從



鬍子先生

圓滾滾的身材，橘色的外觀頭上還插兩根羽毛，雙腳隨地跟著主人走，就是一個超級可愛的寵物阿！



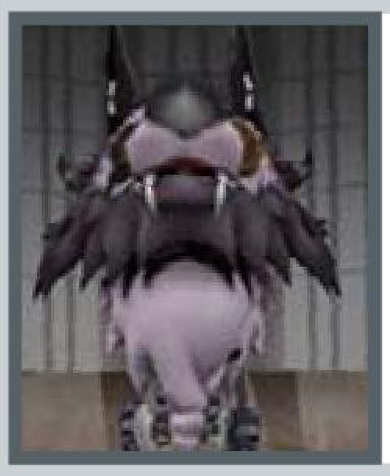
小傑克

帥氣的傑克化身的小隨從，如紳士般的緊緊跟隨著主人飄。他擅長唱歌，但是真實身分你知道的，可是著名的殺手喔！



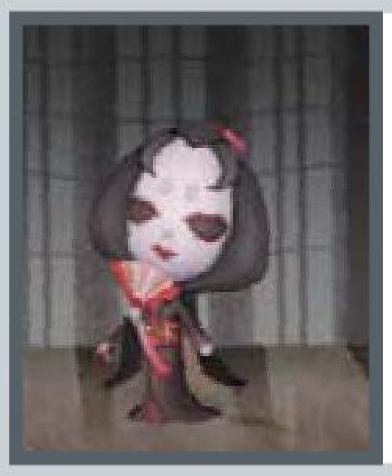
柴之助

呆萌的柴犬類隨從，只要監管者一接近主人就會發出汪汪汪的叫聲，可真是主人最忠心的夥伴呢。



弗雷齊

新登場的犬類隨從，會與另外一隻隨從吉利互動！強壯、兇殘，因為某些原因傷了一隻眼，但依然是莊園中最忠心的護衛。



小紅蝶

由莊園中的美貌擔當化身的小隨從，平常可是會飄在主人的周圍的。有如舞蹈般的移動方式，絕對讓你賞心悅目。



吉利

新登場的犬類隨從，會與另外一隻隨從弗雷齊互動！血統高貴體態優雅，雖然就是一條紳士犬，但還是會奮力保護主人的。

撰文：鄧肯　文編：葉森　美編：miko



《荒野亂鬥（Brawl Stars）》遊戲上市至今，相信玩家們對遊戲玩法已相當熟悉，也從懵懂的新手邁入老手、甚至高手的階段。也因為如此，越來越多玩家投入爬盃的行列，《荒野亂鬥》的總盃數是所有英雄合併計算，但各英雄有著自己的盃數。想升得越高、遇到的對手就會越強，因此對於英雄特性與優缺點要做足功課，才不容易卡盃喔！

當紅大追擊 荒野 各路英雄

熱門快訊 角色為王！掌握英雄特性 上分超簡單



衝到3000盃大概就是一般好手的目標了！

在玩了《荒野亂鬥》一段時間之後，相信有一定基礎的玩家都會發現，這遊戲中每一個角色幾乎都有一套自己的玩法，在不同的模式及不同的地圖中，每一個角色都有其優缺點，如果善加運用的話，必定可以打出好成績來著！也因為角色的變化性大，因此要熟悉每一個角色，可以說是進入熟悉遊戲階段後，最重要的事情了！

遊戲一開始，玩家們只要循序漸進，就能獲得一些基礎英雄，不過越到中後期之後，累積了一定數量的英雄角色，想要繼續獲得的機率就小了許多，大部分都只能抽寶箱看運氣了。在截稿日前，目前英雄開放總共有22個之多，由於每個英雄的寶箱是各自計算的，因此基本上只要獲得新的就能讓你的獎盃數大躍進，當然掌握好自己手上角色，發揮到最大的搶盃功效，就是遊戲中很重要的事情了喔！除了一開始的四個初始角色之外，本次也將其他所有的英雄都一併詳解，不管有沒有入手，事先掌握英雄的特點，可以說是快速衝盃的不二法門喔！



需從亂鬥寶箱開出的英雄只能看人品吧！



潔西

入手方式
總獎盃數達到500後獲得

稀有度
榮耀之路獎勵

攻擊方式

脈衝步槍：遠距離輸出，發射一枚能量球，在命中目標後會彈向其他人（最多三人）

超級技能

自動砲台：在指定位置建造一座砲台

運用技巧


潔西將砲台放置在草叢中可有效擾敵。

潔西是遊戲中最早可獲得的召喚系英雄，本身是遠程攻擊但普攻子彈飛的稍慢，因此需要計算前置量，而擊中敵人後可彈跳至下個目標，適合瞄準複數以上對手。為什麼說是召喚系呢？因為大招是召喚出一座小型砲台協助攻擊，小砲台如果位子選得夠好、還可作為偵查以及阻敵路線，進行有效的騷擾。砲台的子彈屬於直線攻擊方式，無法穿透障礙物，所以擺放前需考量地形的開闊程度。

PDF杂志购买微信：bfwz888888



亂鬥
爬盃較勁 最精細角色心得全公開



布洛克

入手方式
總獎盃數達到1000後獲得

稀有度
榮耀之路獎勵

攻擊方式
搖滾火箭：遠距離輸出

超級技能
火箭轟炸：瞄準指定區域，射出多發圓形火箭進行轟炸

運用技巧
布洛克扛著火箭筒四處遊走，火箭單發傷害高，但飛行速度較慢，需要對敵方角色的走位做預判。而大招是同時擊出多發火箭進行大範圍轟炸，並摧毀障礙物讓敵人無所遁形，適合在敵方撤退路線上施放，可收到非常不錯的效果。


布洛克需善用自己射程遠的優勢在遠處放冷箭。



爆破麥克

入手方式
總獎盃數達到2000後獲得

稀有度
榮耀之路獎勵

攻擊方式
爆破炸藥：麥克投擲兩根可飛躍障礙物的爆破炸藥。

超級技能
爆破蹦蹦蹦：麥克向前投擲一顆大炸彈桶，炸彈桶不但造成範圍傷害，可破壞地形，造成短暫暈眩並小幅擊退敵人。

運用技巧
麥克的炸藥與保力不同，雖然都是投擲角色，但炸藥落地後二至三下彈跳才爆炸，因此在障礙物較多的地圖非常吃香，且傷害相當高，可預判對方後退路徑丟擲。而大招可短暫暈眩敵人，能與隊友做出集中強力傷害。另外還能中斷某些角色技能，但困難度也較高。


鞭炮男傷害威力大，用的好很難纏。



鷹獵人 爆

入手方式
總獎盃數達到3000後獲得

稀有度
榮耀之路獎勵

攻擊方式
爆炸箭：鷹獵人勇猛的射出三發爆炸箭，精準且致命！

超級技能
狩獵陷阱：鷹獵人埋下3顆隱形狩獵陷阱，陷阱在敵方觸發時便會爆炸，造成傷害並擊退敵人。

運用技巧
鷹獵人的普通攻擊速度不快，且3發分裂箭是朝分開的方向射出(第一支箭會飛向中心點，但第二、三支箭都會偏向右邊)。所以需要使用大量的走位以控制箭矢方向(在攻擊的同時往左邊行走，可將箭矢軌跡集中在前方中心、往右走則會散開)。鷹獵人爆的大招非常強，陷阱可埋在敵人可能經過的道路、寶石周邊、撤退路線等都非常好用，可有效限制敵方行走路徑，甚至炸死殘血撤退角色。





保力

入手方式
寶箱抽取或商城隨機販售

稀有度
稀有

攻擊方式

手搖瓶：中距離拋出手搖瓶，瓶子落地破碎時噴濺液體，可造成傷害。要注意的是站在液體上就會持續受傷，小心腳步！

超級技能

無限暢飲：保力可連續丟出5個燃燒瓶，造成大範圍的熊熊烈火（可用來限制走位）

運用技巧

保力的攻擊是拋物線的投擲方式，這類角色在障礙物較多的地圖是很吃香的，且酒瓶有2段傷害，第一段是擊中瞬間的傷害，第二段則是瓶子破碎後產生小範圍的濺射，當敵人經過後造成傷害，在搶奪寶石或限制走位非常有效。大招的範圍更廣、持續傷害也更高，善用可扭轉戰局、也可保護隊友，阻擋敵軍反撲。



保力的大招可燃起熊熊烈火，非常壯觀。



艾爾普里莫

入手方式
寶箱抽取或商城隨機販售

稀有度
稀有

攻擊方式

憤怒鐵拳：近距離傷害，以迅雷之勢連續打出四記鐵拳！

超級技能

飛身肘擊：施展後高高躍起，跳到指定位子進行強力肘擊！可造成範圍傷害並短暫暈眩、連建築物都不能倖免。

運用技巧

強力近戰、也是遊戲代表性血牛角色之一。攻擊射程短、威力大，若連續4個憤怒鐵拳都擊中對手，造成的傷害相當可觀。艾爾普里莫適合遊走於草叢與建築物附近，切勿與中長射程英雄在空曠處對峙，被放風箏很容易血量就趨於劣勢落敗。大招是躍升到空中，可以用在追擊、或逃跑躲避傷害。另外還能破壞地形與建築，是進退得宜的招式。



艾爾普里莫雖然手短，但飛身肘擊可快速拉近距離。



PDF杂志购买微信：bfwz888888

波可



入手方式

寶箱抽取或商城隨機販售

稀有度

稀有

攻擊方式

強力和弦：中距離傷害，一陣陣自吉他發出的刺耳琴聲，是波可逼近的象徵。

超級技能

治療安可曲：一段振奮人心的旋律，可在大範圍內為自己與隊友恢復生命值！

運用技巧

波可是初期較容易獲得的補師。戰鬥方式適合在交戰過程削敵方的血，逐步累積大招。波可的大招是一發扇形的立即性補血波，所以大招滿的時候記得與隊友保持在一個距離內，交戰後若隊友損一半血就可以施放，不要抓最低血量拚操作，以免因網路延遲或走位問題失手。

彈射



入手方式

寶箱抽取或商城隨機販售

稀有度

超級稀有

攻擊方式

彈力射擊：遠距離子彈，擊中牆壁還可反彈、而且飛得更遠。

超級技能

華麗彈射：華麗射出一連串子彈、彈得更遠、打得更痛！還可穿透敵人。

運用技巧

彈射是傷害高、射程長的角色，且子彈可以被障礙物反彈。他非常薄，因此千萬要避免交戰後死追的行為，維持中長距離風箏對手、削血→擊殺是最佳作戰守則。大招則是更加強力的彈射攻擊，可以在敵軍追擊自己的時候反打一波，善用手長、彈跳的特性可以讓彈射的續戰力更好。

達爾里



入手方式

寶箱抽取或商城隨機販售

稀有度

超級稀有

攻擊方式

雙重火力：雙管獵槍可以發射出兩波交替的火力，能夠對近距離目標造成大量傷害。

超級技能

滾桶突進：達爾里躲進木桶向前滾動一段距離，他會撞飛沿途的敵人並造成傷害、並造成短暫暈，眩若撞到障礙物會反彈至其他位置。

運用技巧

達爾里手持雙管獵槍，射程偏短、而近距離可以製造高量傷害，也是遊戲中唯一能自動充能累積大招的角色。大招滾桶是突入戰場或撤退兩相宜的招式，整體的定位很吃進場時機，切勿見到敵人就直衝。

佩妮



入手方式

寶箱抽取或商城隨機販售

稀有度

超級稀有

攻擊方式

佩式火箭：遠距離向敵人發射一個裝滿愚人金幣的錢袋，神奇的是錢袋飛散出來的金幣還可攻擊後方目標。

超級技能

佩式艦砲：佩妮在指定位子擺出自己的招牌艦砲，這門艦砲不僅射程遠、還可攻擊障礙物後方的敵人。(拋射路徑)

運用技巧

射程長、血量也不少，佩妮在遊戲中是一個特別的存在。雖然子彈飛的稍慢，但命中後可以透過建物/敵人造成濺射傷害（可疊加)。大招艦砲是佩妮最大特色，艦砲台屬於拋射型攻擊，所以可以放在牆後做火力支援，並騷擾、逼迫對手不停走位。

小辣椒



入手方式

寶箱抽取或商城隨機販售

稀有度

史詩

攻擊方式

狙擊陽傘：小辣椒可從傘頂發射子彈居擊敵人，子彈飛得越遠、打到越痛！

超級技能

飛天重禮：小辣椒跳向指定地點，並施放3顆手榴彈，這是給予企圖接近他的人一份回禮。

運用技巧

小辣椒是遊戲中的狙擊手，射程極遠且子彈飛的很快、更易命中敵人，並有著越遠打到敵人傷害越痛的特性，因此傷害也不低。由於近距傷害低、被貼臉打很難反擊，因此要時時保持距離，尤其大招很適合用來逃離戰場，若面對有突進技能的大漢，千萬記得把大招扣著保命用。

帕姆



入手方式

寶箱抽取或商城隨機販售

稀有度

史詩

攻擊方式

廢料噴射：大範圍噴射金屬廢料，小心了！

超級技能

大媽的地盤：帕姆設置一座治療檯，範圍內皆可恢復生命值。

運用技巧

一般遊戲的補師都是皮薄血少，但帕姆不同，不但血量高、還是騷擾對手的佼佼者。廢料噴射是扇形範圍攻擊，若近距離全部命中，傷害非常可怕。大招是持續型補血台，每秒回復448血量，對於隊友的支援非常強力。攻擊是有射擊時間的，善用走位、一發一發逐步按，避免按太多次都打在同個地方一起落空。



法蘭克

入手方式	稀有度
寶箱抽取或商城隨機販售	史詩

攻擊方式

重捶出擊：法蘭克的巨錘過於沉重，因此需要花點時間蓄力才能揮舞出去。奮力揮出的巨錘威力強大，能砸出一道衝擊波。

超級技能

暈眩猛擊：法蘭克聚積全身力量，揮出威力無窮的一擊！這一擊不但摧毀建築、造成傷害，還能暈眩敵人，使被擊中者一段時間無法動彈！

運用技巧

法蘭克是遊戲知名的暴力近戰，普攻有蓄力時間，但擊出後是大範圍的扇形攻擊，傷害可觀。普攻冷卻時間短，且大招是強控場技能，被擊中的角色會暈眩數秒，基本上就準備升天了。作戰時須把普攻蓄力時間計算進去，朝向敵人可能走的方向揮擊，可提升攻擊效率。但也要避免被風箏及過度近身，繞著法蘭克轉的打法最容易送他回家。



莫提斯

入手方式	稀有度
寶箱抽取或商城隨機販售	神話

攻擊方式

鐵鏟突襲：莫提斯揮舞鐵鏟、向前突襲(與雷玟不知是否有同門關係)。

超級技能

噬血侵襲：莫提斯召喚出一群蝙蝠、向指定方向直線襲去，擊中敵人的同時即可造成傷害、並吸取敵方血量。

運用技巧

莫提斯的普通攻擊附帶位移，也就是往前衝砍一刀，因此普攻不但可攻擊、還可用來躲避傷害。常見的打法同樣是障礙物與草叢的遊走，抓準時機突入戰場，使用兩次鐵鏟突襲後，如果對方還很多血，記得往回撤退；但若對方看是逃不掉了，就揮舞鐵鏟收拾殘血角色與軟皮角吧。大招的吸血技能可以讓莫提斯在戰場上存活更久，提升續航力。



塔拉

入手方式	稀有度
寶箱抽取或商城隨機販售	神話

攻擊方式

三重塔羅：塔拉輕輕晃動手腕，甩出三張可射穿對手的塔羅牌。

超級技能

命運之輪：塔拉召喚出難以抵擋的命運之輪，將範圍內敵人都吸入其中。

運用技巧

塔拉射程遠、命中高，短距離傷害也很不錯。普通攻擊是向前方丟出3張塔羅牌、且具穿透效果，無視子彈飛行是否擊中物體，路線上的敵人都會吃到傷害。用法是避免被近戰貼著打，保持距離都能有不錯的壓制力。塔拉的大招可吸進範圍內的敵人，搭配三連發普攻，只要全吃基本上都無法存活，所以有著最能逆轉戰局技能的鄉野傳說。



塔拉射程遠，一定要與敵人保持距離。

升降盃乃



PDF杂志购买微信：bfwz888888



史派克

入手方式：寶箱抽取或商城隨機販售

稀有度：傳說

攻擊方式

驚喜刺刺球：史派克會射出一株小仙人掌，爆開後向四周發射尖刺！

超級技能

尖刺樂園：拋出一個範圍的仙人掌球，當敵人碰觸該區即會受到持續傷害並身中緩速效果，持續5秒。

運用技巧

史派克的普通攻擊是直線飛出，擊中敵人或飛到最遠距離後會往6個方向爆開、並散擊出6發子彈。由於擊中與爆開計算兩段傷害，因此在近距離也有不錯的反擊力。大招則是區域型的緩速與持續傷害，除了殺敵外，還可以用來救援友軍、限制敵人進入某個區域等，在足球與寶石戰也是很實用的。最適合史派克的交戰距離是中距離，畢竟近距容易吃到散彈與肉搏派的高傷害，保持中距離可以讓敵人不斷吃到史派克的兩段攻擊，集滿大招後對手在緩速下可說是待宰羔羊，展現史派克的壓制力。



鴉

入手方式：寶箱抽取或商城隨機販售

稀有度：傳說

攻擊方式

淬毒飛刀：擲出三把淬毒飛刀，被傷害的敵人收到毒性的侵擾、持續受傷！

超級技能

飛躍毒襲：鴉飛向空中跳往指定區域，並在起跳與落下時各擲出一圈淬毒飛刀。

運用技巧

鴉的普攻是往前方窄方向丟出三把飛刀，跟散彈角色相同的是命中飛刀愈多、傷害越高。且飛刀附帶中毒效果，4秒內會再受到4次傷害(無法疊加)，由於遊戲中恢復血量需要3秒完全不動作，因此加上中毒的4秒，等於限制敵人7秒無法回血，騷擾作用極佳。鴉的大招是飛躍一段距離、落下後向四方丟出一圈飛刀，可以用來收頭或逃跑，而且一次擊中多把飛刀的傷害非常可觀。是遊戲中速度最快的英雄，雖然攻擊傷害中下，但被追擊仍可以利用速度擺脫對手。適合空曠、障礙物少的地形。



里昂

入手方式：寶箱抽取或商城隨機販售

稀有度：傳說

攻擊方式

風車手裏劍：朝敵人丟出四把手裏劍、手裏劍飛得越遠、威力越弱。

超級技能

忍法煙玉：最多可隱身8秒，發動攻擊會解除隱身狀態，若是過於靠近敵人也會被識破，千萬當心！

運用技巧

里昂的普攻射速非常快，瞄準得宜很容易3-4發一起命中敵人。近距離貼身可以快速收頭、秒殺對方殘血角色。大招是隱形，可以繞到敵方背後進行暗殺(刺客的概念)，但太靠近敵人會被看到(有提示)，在寶石戰可以很好的藏匿直至時間到。



里昂的手裏劍發射速度也太快了吧！

兵家常事 心態建設好、爬盃沒煩惱



配合不同活動搭配不同英雄往往事半功倍。

許多玩家在爬盃時，會有隊友雷人、怎麼我都遇不到好隊友的想法出現。筆者必須說，這是難免的，只要是合作電競遊戲，就會有實力不均衡的問題，看遊戲機制如何平衡、將落差降到最小。也因此從以往的Moba電競時代開始，爬分行為最重要就是心理建設，鑽研英雄技巧，做到自己不出錯，就能降低落敗率。如果一死就急著進攻、中了一槍就急著回擊，只會讓自己落入毛躁的窘境。因此筆者建議，如果使用某英雄在某模式連敗數場，可能就是自己的打法或該英雄特性不利於地圖，換隻英雄換個模式玩，轉換心態後會較容易獲勝，切勿死追猛打、輸了之後譙兩句隊友繼續開下一局，沒有任何修正的狀況下，落入連敗地獄只是遲早的事，而心態若建設正確，終究會爬到適合自己的盃段。

撰文：尋找靈感 文編：葉森 美編：miko





當紅大追擊 Ape

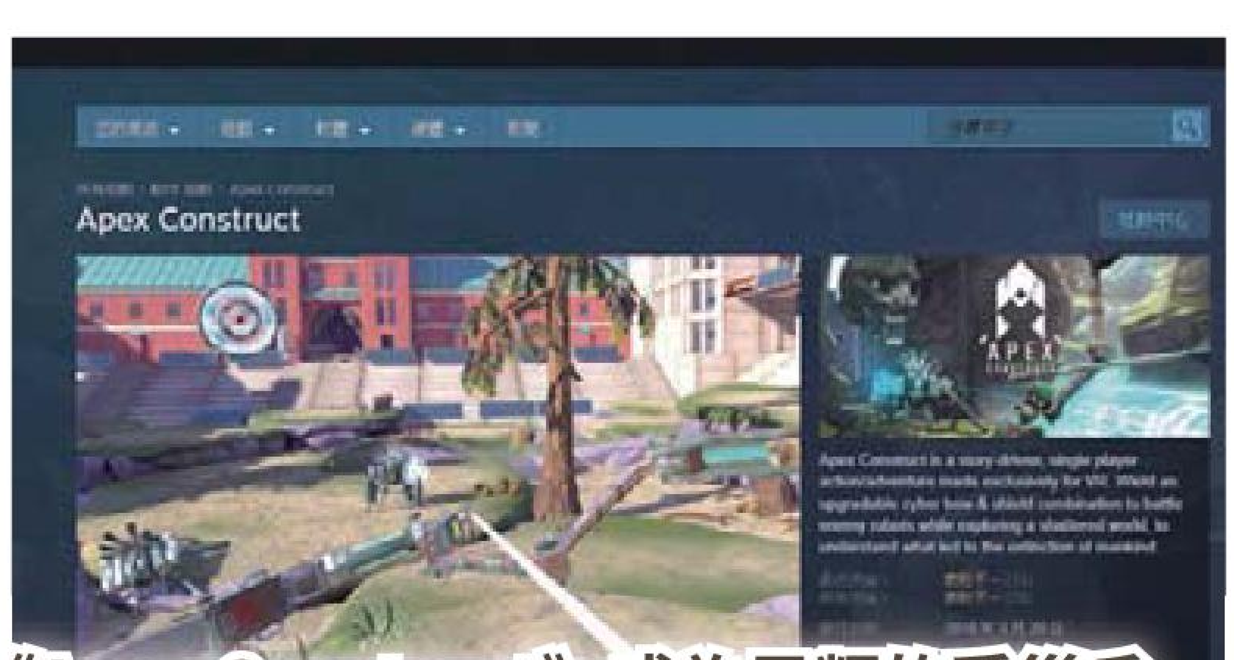
吃雞新寵

《Apex 英雄》上市一週就吸引2500萬玩家，遊戲本身沒有廣告和預告影片，透過網路推播宣傳，以及結合PUBG、鬥陣特攻和Fortnite三款遊戲的特色，與目前最流行的大逃殺為主題的玩法在網路上爆紅。《Apex 英雄》本身除了有少見橫跨了PC和家用主機平台可共玩外，還有加入跑酷動作、快節奏及濃厚的《泰坦》元素，並在沒有EA太多的干擾下製作，遊戲好評讓EA在玩家心中的評價由黑翻紅。

熱門快訊 三月將加入新英雄 並且開始季賽

遊戲一開始上市就擁有相當高的完整度，畢竟是由對遊戲好玩和品質要求度高的Respawn工作室製作。雖然《泰坦天降2》在發行時被《戰地風雲1》和《使命召喚：無限戰爭》夾殺而銷量不如預期，但《Apex 英雄》打出非常亮眼的表現。《Apex 英雄》在三月份將會進行第一波改版，開放了季賽之外，還會加入更多的新英雄和槍支以及新模式，相信也能帶玩家更多的精彩遊戲體驗，但在平衡上同時也會更受考驗。

人紅事非多，遊戲紅當然外掛也會跟著入侵，再加上遊戲又是免費類型！不過《Apex 英雄》這次掃蕩外掛也相當有決心。雖然首週就出現外掛，但也在十天鎖了16000外掛帳號，在處理方面意外的積極。這期間還發生一件有趣的事件，由於《Apex 英雄》在PC端只有在origin平台發行，不少玩家在STEAM平台搜尋Apex買了名字相似的《Apex Construct》，讓此款遊戲銷量爆增，但同時也負評爆增。最主要是此遊戲是一款完全和《Apex 英雄》不相干的VR遊戲，而且要有VR設備才能啟動，這讓《Apex Construct》遊戲廠商對於這場無妄之災也感到很無奈啊！



《Apex Construct》成為另類的受災戶



《Apex 英雄》好玩到意外爆紅。

綜合各家優點的設計

《Apex 英雄》在設計上算是相當貼近玩家的需求，硬體方面因為本身優化還不錯，電腦配備需求其實中等便可，而且就算玩家不想升級電腦，透過PS4主機也能玩的到。遊戲算是截取了各家大作特色，所以能看到一些熟悉的設計和改良的優化。像是類似PUBG般完善的武器系統，但又不像PUBG要花半小時收集和跑圈，可是戰鬥不到10秒就GG。明快地對戰節奏，讓玩家更能痛快體驗戰鬥。

此外遊戲有像鬥陣特攻般的特色英雄和英雄專屬技能，而且又不會被綁定武器和主要的攻擊方式，再加上又是3V3戰鬥方式，就算隊友太雷影響也有限，但又能有效發揮戰術和技術層面的操作。遊戲還有像Fortnite一樣的品質系統，讓玩家能有更多隨機選擇的樂趣，但又不會太偏娛樂向，擁有更多的競技成份帶來相對應刺激與爽快感。



遊戲中有各裝備和道具品質的標示，方便玩家快速分辨。

PDF杂志购买微信：bfwz888888



X 英雄
爆出！快速上手不煩惱

獨有的特色玩法

《Apex 英雄》本身也有自身獨特的設計，像是《泰坦》系列完善的故事和角色，並帶有科幻感的背景設計，及跑酷（「攀爬」高牆）和快節奏戰鬥。為了讓玩家戰鬥擁有更高的機動性，還加入了滑行的移動方式，以及透過滑索「乘騎」和紅色熱氣球重新噴射滑翔（類似一開始的跳傘）等快速移動方式。畢竟遊戲縮圈的速度很快載具也不多，但地圖小且透過快速移動的方式，可讓戰鬥的節奏更為明快。

遊戲中有護甲和血量二種設定，好處是可以延長戰鬥時間，讓戰鬥有更多變化和戰術性，就算玩家倒地也能利用倒地護盾來做出掩護隊友的操作。除了補充護盾和血量，恢復隊友和救起倒地隊友外，也加入「復活」隊友的機制。玩家帶上隊友的旗幟來到重生訊號台，便可以復活隊友。但隊友是以運輸艦載來的方式復活，要花一點運送時間。是否要復活隊友有時候也是戰術考量之一，不過總比隊友不小心死亡，玩家要從頭到尾孤軍奮戰好。特別是在好友組隊時，這樣死亡的隊友也不用一直苦等到整場戰鬥結束。


擊殺敵人後同樣也可以撿取對方的裝備箱。


角色可以發動技能來輔助戰鬥。


透過紅色氣球也能快速移動。

新手加入注意事項

遊戲和大部份FPS的玩法和操作差不多，熟悉此類的玩家一定很快就上手。但也要注意有一些不太一樣的設計；像是敵人倒地時是可以使用處決技能，不過處決技能施展時間長，還會被敵人攻擊中斷，所以可別亂用比較好。由於遊戲中有護盾和血量的設計，要記得先補護盾再補血量，沒護盾很難戰鬥。而拳頭的傷害有30（帶擊退效果），近身時或是敵方倒地時還是能考量利用的（頭補加傷害）。

遊戲中的標記功能很方便，記得善用標記功能和語音溝通，但注意戰鬥時盡量和隊友從不同方位進攻對方，比較不會被敵人包抄。此外透過方向和距離，也是另一種掩護隊友的方式。還要記得善用英雄的技能，技能除冷卻時間不長外也能在戰鬥上獲得一些優勢，只是技能如果對於隊友會產生干擾，就要考量更好的使用時機了。

當紅大追擊

Apex 英雄



初始英雄完全上手

遊戲中有各種特色的英雄，英雄有被動、戰術和絕招三種技能，技能本身偏向於輔助效果，方便用在戰術和支援上，主要傷害還是依靠槍支。遊戲目前開放八隻英雄，不過腐蝕和幻象是必需透過購買解鎖，所以我們在此只對於其它六名一開始就能取得的英雄做介紹。



尋血犬

特色就是索敵，能獲得敵人留下來的情報，單兵作戰能力強，透過標記和語音溝通也能提供隊友資訊上的優勢，而且利用這些資訊可做為戰術和作戰上的判斷。畢竟遊戲沒有消音器的設計，只要開戰就很容易被其它組的敵人發現，適時加入戰局干擾對方或漁翁得利都是不錯的考量。戰術技能上帝之眼的範圍並不大，冷卻有35秒，周圍不太可能有敵人時別亂用，準備攻打建築物的敵人時再用比較好（貼牆效果更好）。絕招在戰鬥和追殺敵人時很好用，但注意施放時會有短暫的動作時間。



直布羅陀

特色就是掩護，多了槍盾可以在對射時多吸幾下傷害。戰術可以產生保護圓頂，可以讓外部攻擊無法進來，但內部對外攻擊也無效，而且對敵我方都有用，但都在圓頂內可造成傷害。這主要是製造掩體用，方便防禦一些攻擊和拯救倒地隊友用。絕招會在指定地點進行密集轟炸，主要可用來限制敵方活動範圍，適合在狹窄和障礙物密集的地方使用，不過炸中的傷害不低，所以使用的時機好也能意外成為擊殺工具（標記到轟炸會有2～3秒的時間）。



生命線

特色就是醫療兵，被動可以快速救起倒地的隊友。戰術技能也能補隊友，只是冷卻偏長，需要看情況用。在小隊沒有醫療包時可考量使用，算是陣地消耗戰時不錯的選擇，如果不小心位置放歪一點，小機器是可以用推著移動。絕招冷卻偏長，但可以空投照護艙來提升隊友裝備品質或獲得補給品。通常有絕招加速器也會給生命線來加速絕招的使用，不過要注意照護艙落下時別壓死隊友。



探路者

特色是支援，被動可提供全隊下一個圈縮圈位置，讓隊員判斷是否要優先前往埋伏或先待著等戰術考量，但需對著訊號台使用。通常訊號台都在樓頂，而且可以縮完圈後再找訊號台。戰術技能可以讓他勾住東西後快速移動（可勾人限制移動），很利於繞背或佔領制高點；絕招則是打造敵我都能用的滑索，讓隊友利用「乘騎」也能快速移動。



探路者可利用戰術技能快速移動。

PDF杂志购买微信：bfwz888888





惡靈

特色是生存，被動在玩家被瞄準（包括被尋血犬技能發現）和附近有敵人出現腳步聲時會有語音提示（也能按H後有語音），透過這方便可以反過來知道敵人是否在附近，可再用語音去告知隊友有敵人。戰術技能使用時可以進入虛空快速走位，進入時也會是無敵狀態，可用來保命、逃命和走位用，也能用來包夾敵人但出虛空時記得切換持槍。絕招是打造能維持60秒敵我都能使用的來回傳送門，使用時會進入虛空中行走，時間和手動結束時會創造第二個傳送門，能當成另類的隊伍逃生技外，也能當成是戰術移動和包夾的技能。





邦加羅爾

特色是全面，被動在奔跑時被打可以加速移動，而且敵人只要朝著你的方向射擊，就算未擊中也會觸發（可搭煙霧彈），能讓玩家持續擁有一定的機動性。戰術技能就是發射煙霧彈了，可遮蔽視野，可用在進攻、補護甲或血、救人、逃生和幫助隊友重生等戰術運用上很方便（可搭尋血犬技能）。絕招是對區域進行轟炸，炸彈落下後爆炸速度很慢，所以這招通常是用來限制敵人移動用，而非造成傷害，之後再搭配自身或隊友的能力去突擊敵人，只是注意爆炸時也會炸到我方。

武器裝備使用概論

在武器裝備系統上分為槍支（槍和配件）、護甲（頭盔和護甲）、投擲物品、背包和補給品。而且部份有品質之分，品質分為普通（白）＜稀有（藍）＜史詩（紫）＜傳說（金）。基本上因為背包有限（記得也撿背包擴增包包），盡量先撿高品質。金色品質裝備也有額外能力，頭盔能減少技能CD，護盾可在處決敵人時充能，倒地護盾可以讓玩家自行復活一次，背包可以讓治療道具使用時間減半。金色的槍是滿配，金色的槍管減少槍口閃光和金色的倍鏡能突顯敵人的位置。絕招加速器除非隊伍中有生命線，不然不太推薦撿，投擲物品、補給品和子彈可依照玩家需求調整。電弧星其實就是會黏著的衝擊彈，而且效果時間長。



地圖上也有各種標示，高資源區很容易成為戰區。

槍支說明

遊戲中槍支和一般FPS的分類一樣，槍支的戰鬥方式也差不多，只是還是有發數和攻擊方式有一點不同而已，槍支一次可以持有兩把。基本上比較推薦新手玩家先找合適上手的槍支，但最好全都能使用佳，這樣比較好配合隊友。不要過注意散彈槍的彈道上比較不同，了解彈丸著彈位置會比利於近距離戰鬥，莫三比克霰彈槍彈丸會呈現三角形，和平使用射出的彈丸會呈現大字型，EVA-8自動會呈現8字形和獒犬霰彈槍會呈現橫向展開。



在圈外會快速扣血，必需快跑向圈內。



玩家也可以透過練習模式熟悉一下各槍支的特性。

桌遊同樂會

遊戲語言 中文

適合年齡 12+

遊戲人數 2～4人

遊戲時間 70～100分

設計師 Stefan Feld

中文代理商 新天鵝堡

The Oracle of Delphi

德爾斐神諭

占卜決定命運，決策創造勝利！

基本介紹

《德爾斐神諭》是一款以擲骰與行動點分配為主體的遊戲，遊戲的目的是比誰最先完成宙斯所給予的12個任務並且回到宙斯身旁。簡單來說，玩家們最好的決策就是盡可能地規劃好行動點數的分配(神諭骰的行動分配)，並找出最理想的路徑，用最有效率的方式來完成任務。

遊戲的配件種類與遊戲規則相當的多，建議玩家們設置好遊戲後，再稍微記憶一下回合流程與配件對應的圖形與能力，接著再進行遊戲會比較輕鬆。如果可以讀熟玩家遊戲圖板與行動概述牌上的資訊，通常就可以很容易進行這款遊戲，裝備牌的效果建議在要選擇裝備牌時再翻閱就可以了！

儘管遊戲以擲骰來驅動行動點分配，遊戲的運氣成份並不是太高(主要吃玩家的決策與分配)，大多數情況下玩家只需注意自己的行動就可以了，遊戲中很少可以阻礙對手的行動，最多就是搶先一步完成比較容易完成的任務，讓對手需要繞遠路才可以完成任務。接著玩家們要想辦法善用裝備牌、夥伴牌和神靈的能力來完成各種任務。最後就是要記住，只有最有效率完成宙斯任務的玩家，才有可能獲得這款遊戲的勝利！

內容物

- A 地形板塊：共12片。
- B 城市板塊：共6片6種顏色。
- C 島嶼板塊：4色各3片，共12片。
- D 青睞標記：1的青睞標記28片，5的青睞標記6片，共34片。
- E 宙斯任務板塊：4色各12片，共48片。
- F 船舶板塊：8片。
- G 盾牌：4色各1片，共4片。
- H 宙斯：1尊。
- I 祭品：6色各4顆，共24顆。
- J 廟宇：6色各1棟，共6棟。
- K 怪物：6色各4隻，共24隻。
- L 雕像：6色各3座，共18座。
- M 神靈：6色各4個，共24個。
- N 神殿：12座。
- O 船隻：4色各1艘，共4艘。
- P 神諭骰：每位玩家3顆，共12顆。
- Q 泰坦骰：1顆。
- R 戰鬥骰：1顆。



- S 神諭牌：6色各5張，共30張。
- T 裝備牌：22張。
- U 損傷牌：6色各7張，共42張。
- V 夥伴牌：6色各3張，共18張。
- W 行動概述牌：4張。
- X 玩家圖板：4張。

PDF杂志购买微信：bfwz888888

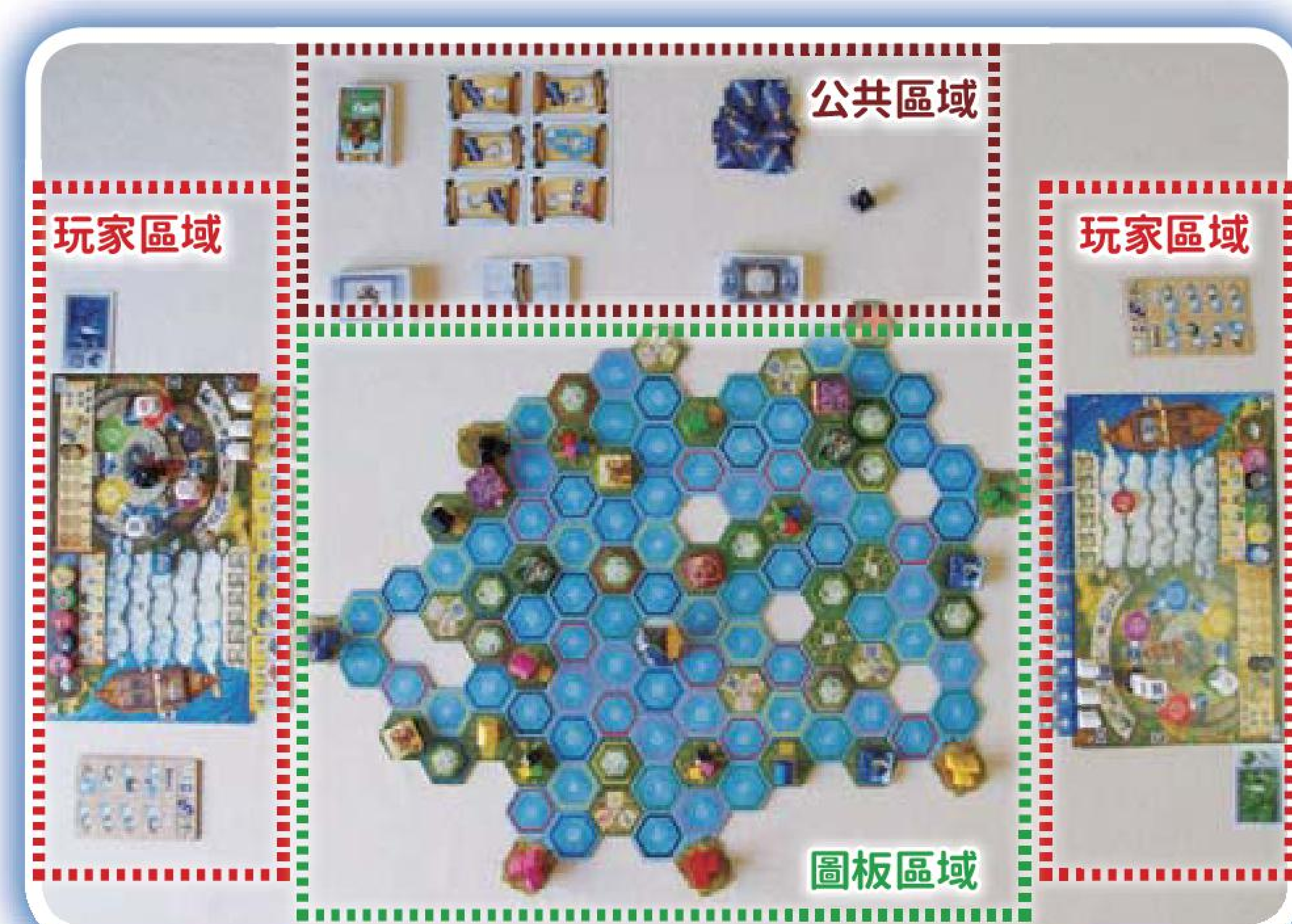
撰文：BIG PLUS　文編：小貓夢

遊戲機制：行動點分配、擲骰、網格移動、拾取與運送……etc



遊戲設置

遊戲設置分為三個部分，一、圖板區域 二、公共區域 三、個人區域。



▲遊戲設置如圖，共分為三大區域，各區域的設置將會依序做說明。

一、圖板區域

1. 在圖板區域中，玩家將12個地形板塊組建成一個包括海洋和島嶼的圖板，需要確保所有的水域之間都有相連(圖板上海洋的部分)。板塊之間允許空洞，空洞的部分稱為淺灘，遊戲過程中船隻無法穿越這些淺灘。

※注意：所有的地形板塊的正反面都可以使用且功能相同。

※在第一次遊玩的時候建議將圖板緊密拼接，形成數量最少的淺灘。這樣可以降低遊戲複雜性且縮短遊戲時間。

2. 盡可能繞著遊戲圖版，等距離擺放6個城市板塊，所有水域仍需相連。
3. 將宙斯放在周圍六面都是海洋的地形板塊中央，作為遊戲的起點和終點。你只有在遊戲開始和結束時可以進入這個位置，過程中將其視為淺灘。
4. 每種顏色的祭品都拿取與玩家人數相同的份數(2人就拿取各色2顆)，將這些祭品平均放在祭品島嶼上，確保每座島嶼上沒有相同顏色的祭品。
5. 將6座廟宇各別放在廟宇島嶼上。
6. 每種顏色的怪物拿取與玩家人數相同的數量(EX：2位玩家就拿取6種顏色各2隻；共12隻怪物)，有三座怪物島嶼會標記2張白色的怪物符號，那三座怪物島嶼優先放置2種不同顏色的怪物，接著將剩餘的怪物平均放置在6座怪物島嶼上，且確保每座島嶼上沒有相同顏色的怪物。
7. 每個城市板塊放置3個相應顏色的雕像。
8. 把所有島嶼板塊面朝下(白雲面朝上)洗勻後，各別放置在標有彩色邊線的島嶼上，一樣保持白雲朝上。



▲圖中簡略的敘述一下地形圖版上的物件對應：

- A 祭品：每3個不同色祭品放置在所有的祭品島嶼上，解任務時須從祭品島嶼拿取祭品後，運送到對應顏色的廟宇板塊。
- B 廟宇：將六座不同色的廟宇放置在廟宇標記的島嶼上。
- C 島嶼板塊：把島嶼板塊雲霧面朝上放置在有彩色外框的地形上。
- D 怪物：將怪物依規則放置在怪物島嶼上。
- E 雕像：將雕像放置在對應的城市上方，當玩家要解任務時，需要從城市把雕像運到如上圖指定的位置上。
- F 宙斯：將宙斯放置在甜甜圈形狀，且六格都是海域的地形板塊內。

二、公共區域

將以下配件放置在遊戲圖板周圍：

1. 將神諭牌洗勻，並面朝下放置作為抽牌堆，留出空間用來放置面朝上的棄牌堆。
2. 將損傷牌洗勻，並面朝下放置作為抽牌堆，留出空間用來放置面朝上的棄牌堆。
3. 將夥伴牌面朝上放置，不須洗牌，玩家在遊戲中獲得夥伴牌時可以隨意挑選(只能拿取豎立雕像顏色的夥伴牌)。
4. 將裝備牌洗勻，並面朝下放置作為抽牌堆，接著取6張面朝上擺放，留出空間用來放置面朝上的棄牌堆。
5. 將青睞標記放在一旁。



▲公共區域的設置如圖。

三、個人(玩家)區域

與你所屬顏色同配件，包括：1艘船、1面盾牌、12個宙斯任務板塊、1張玩家圖板、6名神靈(每種1名)、三座神殿(白色)、3顆神諭骰和一份行動概述牌。

1. 將玩家圖板放置在自己面前，左右空出一定的空間放置紙牌和配件。
2. 隨機決定一名起始玩家，他獲得3枚青睞標記，按順時針方向，依序拿取比前一位玩家多一枚的青睞標記。
3. 每位玩家隨機抽取一個船舶板塊，並放置在各自的玩家圖板上，再將剩下的船舶板塊放回遊戲盒內，遊戲中不會使用到(玩家也可以用選擇的方式選擇船舶板塊，由最後一名玩家先選擇，接著逆時針方向分別選取船舶板塊)。
4. 本輪最後行動的玩家，將泰坦骰放置在自己圖板上神諭處中央。
5. 每位玩家擲自己的3顆神諭骰，並將其放在相應的神諭符號上。

※注意：此動作稱為「占卜」，每個神諭標記上可放置不只1顆骰子。

6. 將神殿(白色)放置在相應的位置。
7. 每人抽取一張損傷牌，面朝上放置你玩家圖板的左下角。
8. 將6名神靈放在眾神晉升區的最底端深灰色雲層上，將你剛剛抽取的損傷牌顏色(符號)的神靈，向上提升至對應玩家人數的雲層。
9. 將你的盾牌放置在盾牌軌0的位置上。
10. 將你的船放置在宙斯的所在處，也就是起點處。
11. 將宙斯任務板塊分類放置。起始玩家將4個正面顯示祭品、背面顯示相應顏色為怪物顏色的宙斯任務板塊，將他們翻面為2個祭品面朝上，2個怪物面朝上。其他玩家跟著起始玩家設置那4片宙斯任務板塊，讓所有人在遊戲開始時，這4個任務板塊顏色都相同。接著3張一組將12張宙斯任務板塊擺放在遊戲圖版頂部，依序由左而右為：神殿、雕像、祭品和怪物。
12. 將行動概述牌放在玩家圖板旁邊。



◀放完後會如圖，到這邊遊戲就設置好了，接下來會介紹該如何進行遊戲。

PDF杂志购买微信：bfwz888888

遊戲流程

遊戲會進行數輪，每一輪中每位玩家會依順時針順序輪流進行1個回合。每個回合內包含最多3個階段，必須依照以下順序進行。第一和第三階段通常很簡短，所有的行動都會在第二階段進行，遊戲流程的階段分別如下：

一、檢查損傷牌

在這個階段有三種可能的情況：

ⓐ **你有3張相同顏色的損傷牌或者總共有6張損傷牌：**在本回合你必須休養療傷，選擇並棄掉3張損傷牌後，跳過占卜階段並結束本回合(這意味著本輪你無法在階段二、三時執行行動)。

ⓑ **你有0張損傷牌：**獲得1個青睞標記或者挑選一名神靈前進一步。

ⓒ **其他情況：**沒有任何事情發生

※c是最常見的情況。



▲圖中該玩家在檢查損傷階段時，因為有三張同色的牌而需要休養療傷。他選擇棄掉其中3張損傷牌，接著直接跳過占卜階段結束這回合。

二、執行行動

依任意順序執行以下行動：

使用你的3顆神諭骰，將用過的骰子放在神諭處中央。

你每一回合可以使用1張神諭牌來執行一個行動，為表示已使用的神諭牌，將其橫置於玩家圖板的左上角旁，並在回合結束時放置到棄牌堆。

當你的神靈位於眾神晉升區最頂端的雲層時，你可以使用該神靈的特殊能力(使用後須將神靈移置最底層)。



▲若不計算神靈的話，玩家一回合內最多可以執行的行動就是3顆神諭骰加1張神諭牌，等於4個行動。如何選擇，讓每回合的3到4個行動數獲得最大的效益，是玩家最需要考量的事情。

三、進行占卜

投擲並宣告3顆神諭骰的顏色，所有其他玩家檢查自己玩家圖板上的神靈，如果至少有一名對應這些顏色的神靈已經離開了最底層烏雲的部分，那麼你可以從這些神靈中選擇1名前進1步(在自己進行占卜時，無法因為這個動作移動自己的神靈，只有其他玩家可以)。

※進行占卜所骰的神諭骰，為下一回合所使用的骰子，玩家們可以在這個時候思考下一個回合該如何使用這些骰子。

每輪最末位的玩家將泰坦骰與他的神諭骰同時擲出，以決定泰坦的攻擊力，接著所有的玩家都需要承受泰坦的攻擊：

① 如果泰坦骰的數字為6，每位玩家抽2張損傷牌。

② 若泰坦骰數字小於6，若盾牌防禦力小於泰坦傷害，則需要抽1張損傷牌，盾牌大於或等於泰坦數字則不須抽取。

※如果最末位玩家因為損傷牌而休養療傷，他仍須投擲泰坦骰。

遊戲配件說明



▲每個配件都會有它相應的效果與對應之行動，建議先熟悉配件後再進行遊戲。

1.宙斯任務板塊

你必須完成宙斯任務板塊指定的12個任務以贏得遊戲勝利。板塊的上半部顯示聖物類型，下半部顯示完成任務所獲得的獎勵。當你完成任務後將該任務塊放回盒子中，當你將遊戲圖板上方12個宙斯任務板塊完成且回到宙斯身邊後，你贏得勝利。有四種不同的任務，每種你必須完成3個：

神殿：在對應你玩家顏色的3個島嶼板塊上各建造1座神殿(圖片上方的希臘字母與任務無關，只需要注意島嶼板塊上的顏色)。遊戲開始時島嶼板塊會面朝下放置，在遊戲過程中須透過探索才會翻開(詳見後方探索島嶼和建造神殿)。神殿獎勵則是讓你的一名神靈前進一步(詳見後方神靈)。

雕像：豎立3座不同顏色的雕像，從城市板塊裝載雕像到你的船上，然後運送到有與該雕像同色地基的雕像島嶼上(詳見裝載雕像和豎立雕像行動)。雕像獎勵則是選擇並拿取1張與所豎立雕像顏色相同的夥伴牌。

祭品：裝載一份該宙斯任務板塊所指定顏色的祭品，並運送到相應顏色的神殿(詳見裝載祭品和運送祭品)。祭品獎勵則是獲得3枚青睞標記。

※見附圖，圖中任務牌上的顏色為藍色，這時必須將藍色的祭品送置藍色的廟宇上，運送其他的顏色是不被允許的喔！

怪物：打敗1隻該宙斯任務板塊所指定顏色的怪物(詳見與怪物戰鬥)。擊敗怪物獎勵則是從公共區域拿取1張面朝上的裝備卡。

※宙斯任務板塊上顯示的白色配件符號(包括雕像、祭品、怪物)表示你可以選擇任意顏色，但同種任務裡不能出現相同的顏色(ex若你擊敗了紅色怪物，你不能再選擇擊敗另一隻紅色怪物)。

※只有當宙斯任務板塊放回盒子時才能獲得獎勵。你必須依循宙斯任務板塊上的指示來完成任務，包含顏色亦須相符。

	任務牌	完成條件	獲得獎勵	獎勵內容
神殿				選擇一名神靈晉升一格雲層
雕像				獲得一張夥伴牌
祭品				獲得3個青睞標記
怪物				獲得一張裝備牌

PDF杂志购买微信：bfwz888888

2.神諭

石柱與各色符文包圍女祭司的區域為神諭圈。皮提亞是德爾斐的女祭司，坐在神諭處中央。擲骰來進行占卜，擲骰結果即她所傳達的神諭。

占卜後，將骰子放在對應的符號上，在下一回合的時候用這些骰子進行行動。

使用骰子來行動前，能支付一枚青睞標記使其變色，將骰子依順時針方向移動到下一個符號上，你可以支付不只一個青睞標記使一顆骰子變色。

每使用過1顆骰子，就將其放回皮提亞所在的神諭處，本回合不能再使用該骰子。



▲圖中玩家想將綠色的神諭骰換成黑色的，他須要支付2個青睞標記。

3.船舶板塊

你的船舶板塊代表你的船隻的各別能力，板塊下半部為該船隻的裝載容量(你最多可以裝載的祭品與雕像總數)，通常裝載容量為2。



- Ⓐ 遊戲開始時，將你的盾牌向右移動兩步。
- Ⓑ 將你所有的神靈前進到對應玩家的雲層，使用神靈的特殊能力後同樣重置回該雲層。
- Ⓒ 你的船隻再移動距離增加2。
- Ⓓ 每當你獲得青睞標記時都可以額外獲得一枚，該能力同樣適用於遊戲起始設置時獲得的青睞標記。
- Ⓔ 你可以任意選擇其中一個宙斯任務板塊放回盒子內，但不會獲得獎勵(你所需要完成的任務數量減少1個)。
- Ⓕ 你每次用於神諭骰「變色」所花費的青睞標記減少1枚。
- Ⓖ 遊戲開始時，你拿取1張面朝上的裝備牌並且抽取1張神諭牌。
- Ⓗ 你支付的青睞標記可以將神諭骰逆時針「變色」。同時你的船舶運載容量為4(其他的船舶運載數量皆為2)。

4.盾牌

盾牌上的數字表示盾牌現在的防禦力，盾牌可以用來防禦泰坦骰的攻擊，以及怪物的攻擊(詳見與怪物戰鬥)你可以透過收集特定夥伴牌「英雄」(詳見夥伴牌英雄)，或是透過探索島嶼以及透過某些裝備牌來強化你的盾牌。

5.損傷牌

當泰坦進行攻擊時，泰坦的力量超過你的防禦力(盾牌)或是與怪物戰鬥時擲出「0」，你必須抽取損傷牌。你可以透過行動來棄掉損傷牌，或藉由使用紅色女神阿佛洛狄迪的特殊能力，或是使用夥伴牌「英雄」的能力。當你在回合開始階段有太多的損傷牌，你則必須休養療傷(詳見檢查損傷牌)

6.神諭牌

神諭牌和神諭骰的作用相同，但每一回合限用1張，你同樣可以使用青睞標記使其「變色」。

7.神殿

根據你神殿宙斯任務板塊上的插圖顏色，將你的神殿建立在有相同顏色插圖的島嶼板塊上。如果你探索到的島嶼板塊上的插圖與你的神殿宙斯任務板塊上的插圖無一相同，你則獲得該島嶼上希臘字母相應的獎勵，獎勵見玩家圖板左上角(三石柱上方)所示。

8.青睞標記

青睞標記用途有以下三種：

- ⓐ 使用神諭骰&牌之前使其「變色」，每順時針移動1格，需花費1個青睞標記。
- ⓑ 增加船隻的移動範圍，每增加一步需花費1個青睞標記。
- ⓒ 與怪物戰鬥，每支付1個青睞標記可獲得額外一次的戰鬥回合。

9.怪物

將被你打敗的怪物標記放在你玩家圖板的右下方。

10.神靈

ⓐ 在你的回合將神靈前進

當你遇到神靈晉升標記時，你可以將神靈前進一步。標記上方的箭頭數量表示你可以前進的步數，即雲層數量。如果你可以前進多步，你可以選擇一名神靈前進多步，或將這些步數分給不同的神靈。每當從最低雲層前進一名神靈時，可使用1步將其前進至對應玩家人數的雲層，其他情況都是前進一層。

ⓑ 在其他玩家的回合前進神靈

當其他玩家進行占卜時，如果有至少一個對應顏色的神靈不在眾神晉升區的最底層，那麼可以從這些神靈中選擇其中一名前進一步。

ⓒ 神靈特殊能力

在你的回合中，如果你有至少1名神靈位於最頂層，你可以隨時使用該神靈的特殊能力。使用過後，將該神靈置於最底層。

※使用神靈不會消耗任何神諭骰或神諭牌，只需要將該神靈移動至最底層。

※玩家也可以選擇不使用該神靈的能力，改抽一張神諭牌，接著將該神靈移動至最底層。



▲圖中，右邊的神諭骰為其中一位其他玩家占卜後的結果，你可以透過他的占卜結果晉升1位不在最底層的神靈。由於紅色在最底層，你只能從綠色和粉紅色之間選1為神靈晉升。神靈能力由左至右為：

藍色-波賽頓(海神)：將你的船放在一個任意海域。

黃色-阿波羅(太陽神)：抽一張神諭牌並且你這輪的神諭骰與神諭牌可以當作任意顏色使用。

綠色-阿提密斯(月神)：翻開一張面朝下的島嶼板塊並獲得相應獎勵。

紅色-阿芙洛蒂迪(愛神)：棄掉你所有的損傷牌。

黑色-阿瑞斯(戰神)：當你與怪物相鄰時，可直接擊敗該怪物，完成該宙斯任務板塊並獲得獎勵。

粉色-赫爾墨斯(商業之神)：如果你的船與一個城市板塊相鄰，你可以直接裝載任意顏色的雕像到你的船上。

11.夥伴牌

每當你豎立一座雕像會獲得一張夥伴牌作為獎勵。每種顏色有三種不同的夥伴牌，每個夥伴都會有一項永久能力：



▲圖中由左至右分別為英雄、半神、生物。

英雄：

每當獲得一名英雄，你的盾牌防禦力增加2。

從現在開始你可以棄掉任何與該英雄相應的損傷牌。

半神：

每當獲得一名半神，你可以抽取一張神諭牌。

每當你使用該半神的神諭牌時，該骰子可當作任意顏色使用。

生物：

當使用與該生物同色的神諭牌移動船隻時，移動距離增加3，並且你可以在任何水域結束船隻移動。

12.裝備牌

當玩家擊敗怪物時即可獲得1張裝備卡作為獎勵。裝備牌分為永久或一次性的行動，若裝備牌效果與規則牴觸時，以裝備牌為主。一次性裝備牌上會有閃電符號，當獲得一次性裝備牌時須立即執行。

※玩家只能拿取公共區域中面朝上翻開的裝備卡，每當拿走1張裝備卡，則從牌堆中開取1張，確保公共區域有6張裝備牌供選擇。

PDF杂志购买微信：bfwz888888

行動

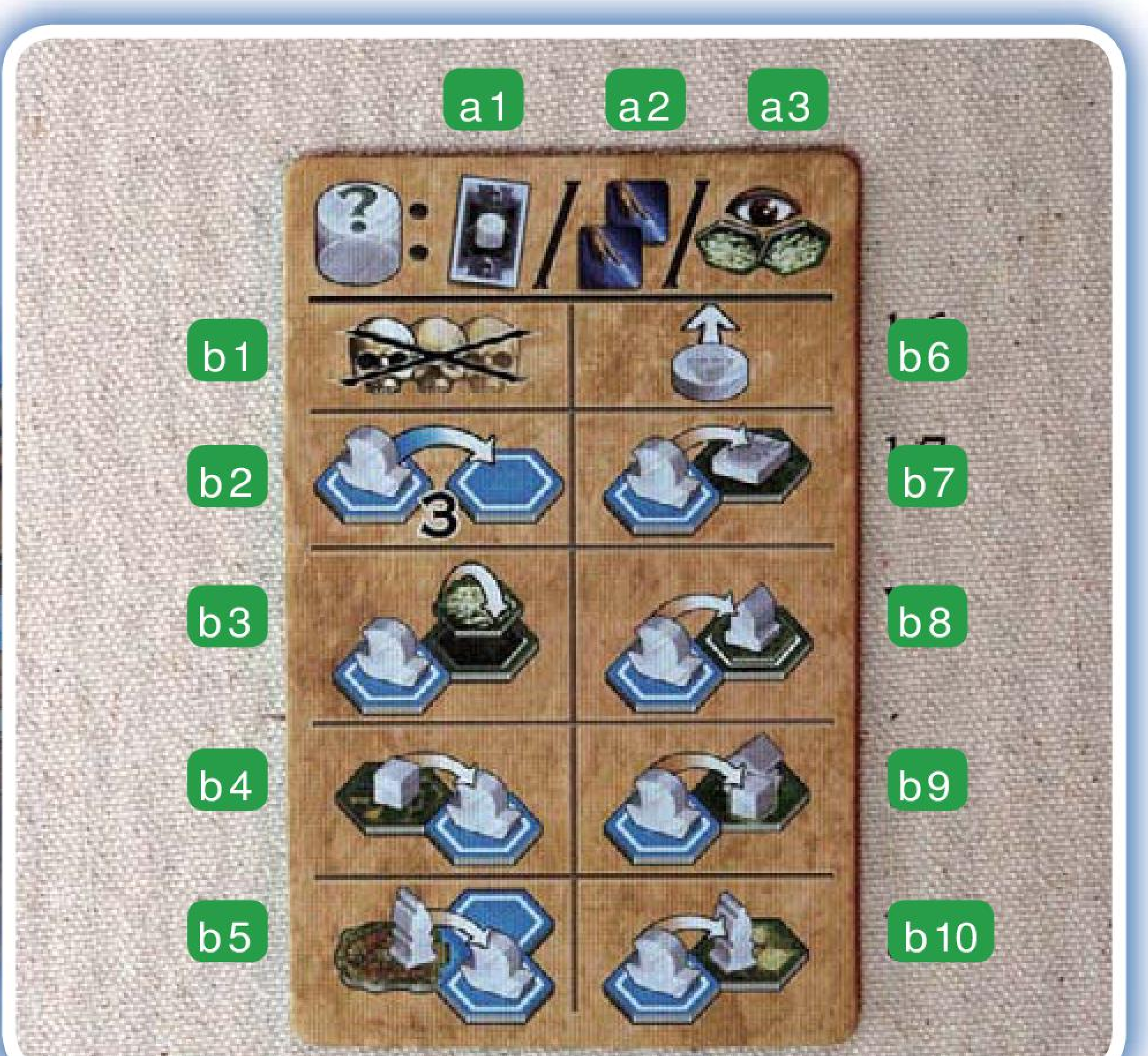
使用神諭骰執行行動有幾種可以選擇，不須要指定顏色骰子的行動為「a 任意顏色骰可執行的行動」，其餘大多數的行動取決於骰子顏色在「b 取決於神諭骰的顏色」中做說明。每個行動必須在完成後才可以執行下一個行動(EX.你不可以在「與怪物戰鬥」的過程中執行「獲得2個青睞標記」來延長戰鬥)。

a **任意顏色骰可執行的行動：**可使用任意一顆神諭骰來進行。

a1 **抽取1張神諭牌：**抽取1張神諭牌將其放在玩家圖板的左下方旁。你可以擁有多張神諭牌，但是每回合只能使用一張。

a2 **獲得2個青睞標記：**拿取2個青睞標記，將其放在玩家圖版的左上方旁。

a3 **查看2個島嶼：**查看2個島嶼板塊，並將其面朝下放回原處(不可更換位置)。



▲階段二能選擇的行動共有13種，在這邊建議玩家對照行動概述牌，確認自己可以或應該執行那些行動。

b 取決於神諭骰的顏色

基本規則提醒：

※你可以在執行行動之前，支付青睞標記來使神諭骰「變色」

※當執行島嶼相關行動時，你必須與該島嶼相鄰。

※神諭骰的顏色必須與你選擇的行動相同(EX：紅色的神諭骰可用於一份紅色祭品、紅色雕像、紅色的損傷牌或者探索紅色外框的島嶼板塊)。

b1 **棄掉損傷牌：**棄掉所有與你使用的神諭骰顏色相同的損傷牌。

b2 **移動船隻：**可以移動船隻1~3個水域(行走1~3格藍色的六邊形格子)，移動結束時，船隻停留的水域必須與你所使用的神諭骰顏色相同。你可以使用青睞標記來增加你的移動距離，但停留的位置仍須與神諭骰的顏色相同。部分夥伴牌與裝備牌和船舶板塊能增加你船隻的移動距離。

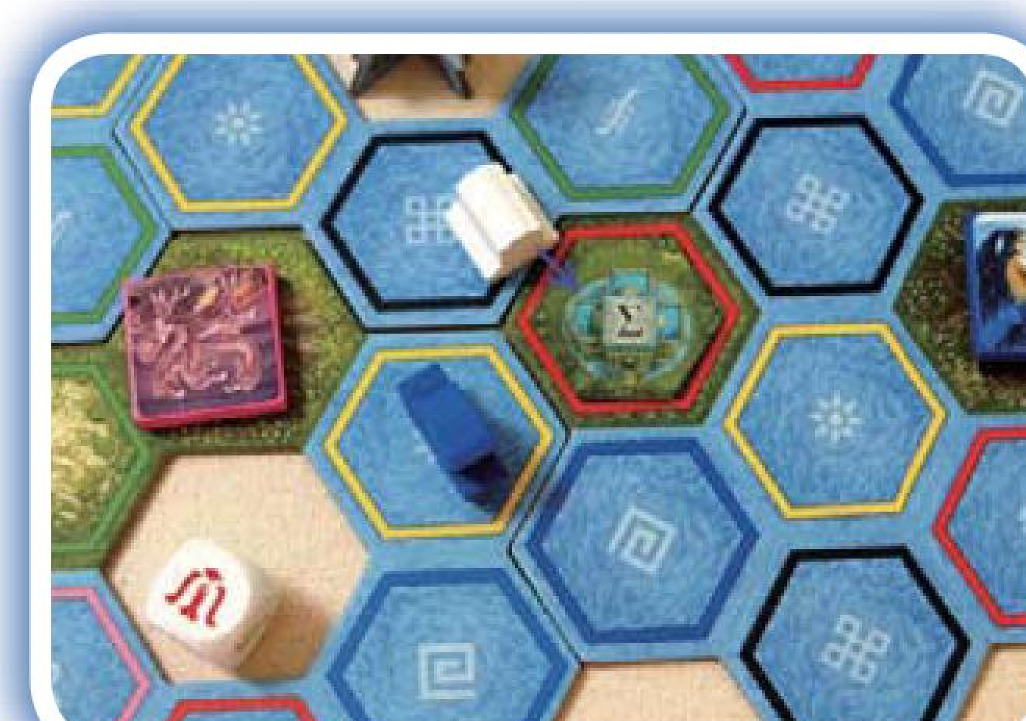
※一個水域內可以停留的船隻沒有數量上限。



▲藍色玩家打算將他船舶上裝載的紅色雕像豎立起來，他使用一枚黃色的神諭骰移動了三步，由於他還差一步才能抵達該雕像島嶼，他選擇了多支付1枚青睞標記移動至雕像島嶼旁的海域，以便他之後可以將紅色雕像豎立起來。

b3 **探索島嶼：**當你緊鄰島嶼板塊時，你可以支付一顆與該島嶼板塊六邊形格子同色的神諭骰探索該島嶼，將該島嶼板塊翻開並正面放回原處，獲得相應的獎勵。

當島嶼板塊上的插圖與你的宙斯任務板塊相同，放置一座神殿在該島嶼上，獲得任務板塊上的獎勵，接著將宙斯任務板塊放回盒內完成任務。



當島嶼板塊上的插圖與你的所有宙斯板塊都不相同，則獲得該島嶼上希臘字母對應的獎勵。

▲藍色玩家使用了紅色的神諭骰探索了紅色框邊內的島嶼板塊，恰好島嶼板塊上的插圖與他的宙斯任務板塊相同，他可以在上面建造一座神殿，獲得獎勵並且完成該任務。

海豚桌上遊戲網
DOLPHIN BOARDGAME
官方直營網路商店
海豚遊戲網:www.boardgamer.org



▲三個石柱上紅色框邊內的希臘符號為探索島嶼但插圖與宙斯任務板塊不同時的獎勵，由左至右為。Ψ獲得4個青睞標記、Σ將你的1名或多名神靈晉升共3步、Φ抽取2張神諭牌、Ω挑選並棄掉該指定顏色所有的損傷牌，並將你的盾牌防禦增加1格。

b4 **裝載祭品：**當你的船隻與祭品島嶼相鄰時，你可以支付一顆該祭品顏色的神諭骰，將該祭品裝載到你的船舶上(若船舶容量已滿，你則不能執行該動作)。



▲黃色玩家的船隻與祭品島嶼相鄰，他選擇花費1個黃色神諭骰將黃色祭品裝載到他的船舶上面。接著只要他在之後的回合抵達黃色廟宇相鄰的海域後，就可以將祭品再花費一顆黃色神諭骰的行動，把祭品放置到該島嶼上，以完成宙斯任務圖板。

b5 **裝載雕像：**當你的船隻與城市板塊相鄰時，你可以支付該顏色的神諭骰將1尊雕像裝載到你的船舶上(若船舶容量已滿，你則不能執行該動作)。

b6 **一名神靈晉升一步：**將與你使用的神諭骰同顏色之神靈向上晉升一步。

b7 **與怪物戰鬥：**相鄰怪物島嶼時，使用與怪物相同顏色的一顆神諭骰，與該怪物進行戰鬥(不必選擇最上面的怪物)，你會與怪物進行1個至多個回合的戰鬥。怪物的起始力量為9，其力量會根據你的盾牌防禦力而減少。

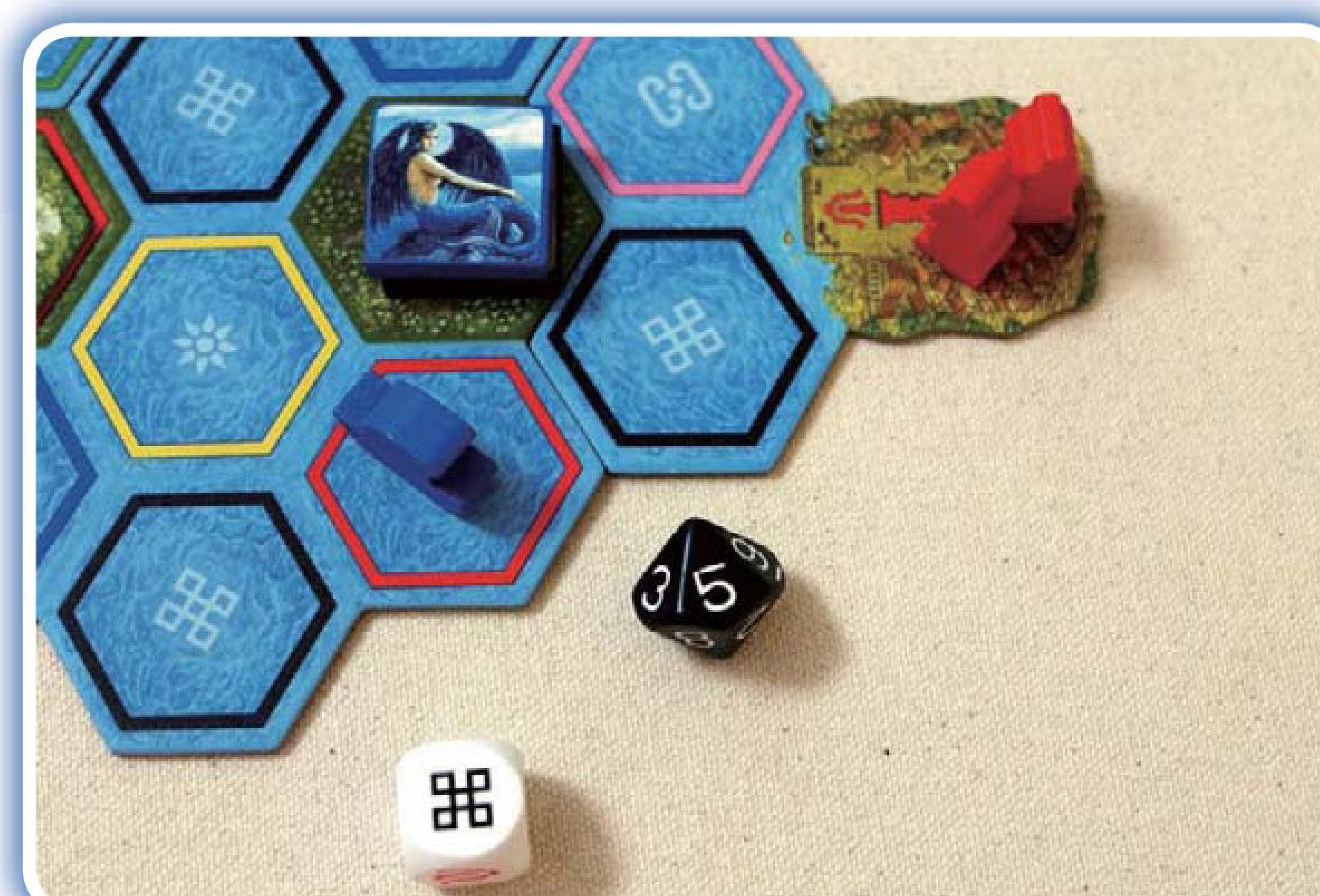
戰鬥流程：擲出戰鬥骰(數字0到9)

當你擲出的數字大於或等於怪物的力量時，你擊敗該怪物，獲得獎勵並丟棄該宙斯任務板塊，接著將該怪物放置在你玩家圖板的右下角。

如果你擲出的數字小於怪物的力量時，你輸掉本回合的戰鬥，若你擲出0則需要抽取1張損傷牌。

如果你想繼續戰鬥，則需要支付一枚青睞標記，該怪物的力量會減少，並開始一個新的戰鬥回合。

如果你無法或不想支付青睞標記時，你放棄戰鬥，不會產生任何不利的影響。當下次戰鬥時，該怪物力量回到9點。



▲藍色玩家使用黑色神諭骰執行b7與怪物戰鬥，他與藍色怪物下方的黑色怪物進行戰鬥，他擲出了5輸了這一回合，他可以考慮再支付1枚青睞標記，再與黑色怪物戰鬥一次，若他這麼做了，怪物的力量會減1變成了力量8。

※由於戰鬥骰的數字為0-9，怪物的起始力量又是9，在防禦0的情況下一次打贏的機率只有1/10。在這邊建議玩家們可以在防禦力提升且青睞標記足夠的情況下再去挑戰，或者也可以考慮借助黑色神靈的特殊能力喔！

Witch House 女巫店
女巫店 營業時間：周日至周三10:00－22:00、周四至周六10:00－00:00
■電話:02-2369-2527 ■地址:台北市大安區新生南路三段56巷7號

PDF杂志购买微信：bfwz888888

b8 **建造神殿：**動作同探索島嶼，但必須是與你宙斯任務板塊插圖相同的島嶼板塊，才可以執行該行動。

b9 **放置祭品：**使用該祭品顏色的神諭骰，將祭品放置在與你船隻相鄰的廟宇上，祭品的顏色必須與該廟宇顏色相同。完成後你將獲得獎勵，並將該宙斯任務板塊放回遊戲盒內。

b10 **豎立雕像：**當你相鄰雕像島嶼時，使用與你想豎立的雕像相同顏色之神諭骰，將該雕像豎立在對應顏色的雕像島嶼上，完成後你將獲得獎勵，並將該宙斯任務板塊放回遊戲盒內。

遊戲結束

當你完成所有的宙斯任務，即棄掉所有的宙斯任務板塊後，你必須回到宙斯所在的起始位置。你可以使用一個任意顏色的神諭骰，或者是使用藍色神靈的特殊能力來移動到該區域。第一個回到宙斯所在區域的玩家將觸發遊戲結束。這輪所有玩家的回合都結束後，遊戲結束。

1. 如果只有一名玩家成功返回，則該玩家贏得勝利。
2. 如果有一個以上的玩家成功返回，這些玩家當中最多神諭牌的玩家獲勝。
3. 如果仍不分勝負，則這些玩家當中持有最多青睞標記的玩家獲勝。
4. 如果比了青睞標記後仍不分勝負，則這些玩家共享勝利。

※當你回到宙斯所在區域後，可以將未使用的神諭骰與可執行特殊能力的神靈都立即用來抽取神諭卡。

※在你最後一回合結束後才到達頂端的神靈不能在使用其特殊能力。



裝備牌說明

A 你的船隻移動距離增加1步。

B 你的船隻可以越過淺灘，但不可以停留。淺灘不算是一個水域，不會消耗船隻的移動步數！

C 當你放置祭品、豎立雕像或是擊敗怪物而獲得獎勵時，你可以把一名神靈晉升1步。

D 你的船舶裝載數量增加1且防禦力增加1。

E 你可以在間隔1個水域的地方與怪物戰鬥、探索島嶼以及建造神殿。

F 你可以在間隔1個水域的地方裝載雕像或豎立雕像。

G 你可以使用裝備牌上所示的神諭骰來執行以下行動：獲得1個青睞標記、抽取1張神諭牌並把相應顏色的神靈前進1步。

H 你可以在間隔1個水域的地方裝載一份祭品或放置一份祭品。

I 當你檢查損傷牌時，你在有8張損傷卡或4張相同顏色的損傷卡的情況才會需要進行修養療傷。

J 每回合限用一次：你可以支付3個青睞標記來額外執行一次額外的任意顏色的行動。

K 每當你進行占卜後，如果至少有1顆神諭骰與該裝備牌所示的顏色相同，你獲得2枚青睞標記。

L 一次型行動：從相應的城市板塊獲得牌面所示顏色的一座雕像並裝載到你的船上。

M 一次型行動：選擇裝備牌上所示的其中一個神靈直接晉升到最頂層。

N 一次型行動：從任意島嶼獲取1份裝備牌上所示的祭品並裝載到你的船上。

O 一次型行動：查看2個面朝下的島嶼板塊，選擇1個面朝下放回原處，並把另一個翻開放回原處，你獲得相應的獎勵。當場上的島嶼板塊數量少於2個時，則無法使用該裝備牌。

P 一次型行動：獲得3枚青睞標記，抽取1張神諭牌，並且把1名神靈前進2步，或2名各前進1步。

SWAN Cafe 天鵝桌遊館 營業時間：平日14:00－22:00、假日10:00－22:00
■電話:02-2930-8983 ■地址:台北市文山區羅斯福路五段170巷37號

粉絲福利社

電玩宅速配02期指定通關密碼：

GAME02471206314221

虛寶序號領取Step by Step

活動頁連結：http://goo.gl/fM8SEp

電玩宅速配粉絲團

❶ 先開啟「電玩宅速配02期＿粉絲福利社」活動首頁（http://goo.gl/fM8SEp）或透過掃QRCode的讀者，請直接點選想要領取的遊戲活動連結。登入「MY FUN」會員帳號並輸入「電玩宅速配02期指定的通關密碼」，就可獲得相關的遊戲虛寶序號。



請讀者點選紅圈處想要領取的遊戲活動連結。

粉絲福利社注意事項：

❶ 領取「粉絲福利社」的讀者請注意，要先加入「MY FUN」網站會員才可享有領取資格！MY FUN會員帳號每個活動限領一次。

❷ 輸入「電玩宅速配02期指定的通關密碼」後顯示錯誤，請先確認序號英文大小寫的「O、o」或數字「0」或是前後空格的問題，若還有疑問，請加入「電玩宅速配」粉絲團私訊小編，小編可協助處理相關活動問題。

軒轅劍龍舞雲山

虛寶名稱

私錢×88888、燕窩滋補羹×2、桂子合歡湯×2
血舍利×2、補天靈匣・參×1、嘉果×5

遊戲虛寶兌換：

❶ 登入「MY FUN」會員帳號並輸入「電玩宅速配02期指定通關密碼」，即可獲得「軒轅劍龍舞雲山」虛寶序號。

❷ 憑步驟1所獲得之「軒轅劍龍舞雲山」虛寶序號，玩家進入遊戲→於遊戲主畫面左方點擊「福利」按鈕→點擊左側下方「神秘暗號」→輸入虛寶兌換序號即可兌換獎勵。

※提醒：虛寶會配送至遊戲帳號內的信箱，人物需要10等以上遊戲內信箱功能才會開啟。

❸ 客服專線或mail：service@softstargames.com.tw

❹ 兌換限制：每一遊戲帳號在活動期間內僅限兌換一次。每組虛寶序號僅限兌換一次。

❺ 兌換期限：2019年12月31日23:59前兌換，逾期無效。

❻ 官方保留變更或終止活動時間、內容之權利，所有活動獎勵依照官方最新活動公告為主。



PDF杂志购买微信：bfwz888888

機戰少女Alice

虛寶名稱

勸誘點數×100、金幣×10000
能量×5000



遊戲虛寶兌換：

1. 登入「MY FUN」會員帳號並輸入「電玩宅速配02期指定通關密碼」，即可獲得「機戰少女Alice」虛寶序號。
2. 憑步驟1所獲得之「機戰少女Alice」虛寶序號，玩家前往So-net遊戲中心點選「兌換虛寶」，選擇遊戲：機戰少女Alice→輸入玩家10碼ID（遊戲主畫面右下選單）→輸入虛寶序號即可獲得獎勵。

   官網序號兌換專區：http://www.so-net.net.tw/game
3. 官方粉絲團：https://www.facebook.com/SonetAGA
4. 兌換限制：每一遊戲帳號在活動期間內僅限兌換一次。每組虛寶序號僅限兌換一次。
5. 兌換期限：2019年06月02日23:59前兌換，逾期無效。
6. 官方保留變更或終止活動時間、內容之權利，所有活動獎勵依照官方最新活動公告為主。

全民小小兵

虛寶名稱

高級招募令×1、金幣×50
銀幣×200,000

遊戲虛寶兌換：

1. 登入「MY FUN」會員帳號並輸入「電玩宅速配02期指定通關密碼」，即可獲得「全民小小兵」虛寶序號。
2. 憑步驟1所獲得之「全民小小兵」虛寶序號，玩家於遊戲內主畫面右下方「更多」中點選「兌換碼」→輸入虛寶兌換序號即可兌換獎勵。

   請注意：請在遊戲上線之後進入遊戲內兌換。
3. 客服專線或mail：cs@poseidongame.com
4. 兌換限制：每一遊戲帳號在活動期間內僅限兌換一次。每組虛寶序號僅限兌換一次。
5. 兌換期限：2019年12月31日23:59前兌換，逾期無效。
6. 官方保留變更或終止活動時間、內容之權利，所有活動獎勵依照官方最新活動公告為主。

邂逅在迷宮

虛寶名稱

英雄招喚卷×1、寶石袋×5
怪獸祭掃盪卷×5

遊戲虛寶兌換：

1. 登入「MY FUN」會員帳號並輸入「電玩宅速配02期指定通關密碼」，即可獲得「邂逅在迷宮」虛寶序號。
2. 憑步驟1所獲得之「邂逅在迷宮」虛寶序號，並完成新手任務後，於遊戲內主畫面「精彩活動」中選擇「禮包兌換」，輸入虛寶序號即可獲得獎勵。
3. 客服專線或mail：service@oasisgames.com.tw
4. 兌換限制：每一遊戲帳號在活動期間內僅限兌換一次。每組虛寶序號僅限兌換一次。
5. 兌換期限：2019年08月31日23:59前兌換，逾期無效。
6. 官方保留變更或終止活動時間、內容之權利，所有活動獎勵依照官方最新活動公告為主。

楚喬攻略

虛寶名稱

初級強化石×15
坐騎養成藥×10

遊戲虛寶兌換：

1. 登入「MY FUN」會員帳號並輸入「電玩宅速配02期指定通關密碼」，即可獲得「楚喬攻略」虛寶序號。
2. 憑步驟1所獲得之「楚喬攻略」虛寶序號，玩家於遊戲主畫面→點擊右上方【福利】按鈕→【序號兌換】→輸入虛寶兌換序號即可兌換獎勵。
3. 官方粉絲團：https://www.facebook.com/xuchow9453/
4. 兌換限制：每一遊戲帳號在活動期間內僅限兌換一次。每組虛寶序號僅限兌換一次。
5. 兌換期限：2019年12月31日23:59前兌換，逾期無效。
6. 官方保留變更或終止活動時間、內容之權利，所有活動獎勵依照官方最新活動公告為主。

最熱門的手遊資訊輕鬆擁有

2月號/vol.23 電玩

APP情報誌

Vol.23 上架囉！

過年圍爐 團圓一起玩

新春就是愛玩這些GAME

封面遊戲火熱報導

《深淵地平線》《流星蝴蝶劍》

《伊蘇：阿爾塔弋的五大龍人》

娛樂新聞報

遊戲動漫趣味新聞歡樂播



請直接至以下電子書平台選購

館讀電子書
24Reader
my Book
台灣雲端書庫
iPubu電子書
HamiBook
MZ
Google play

PDF杂志购买微信：bfwz888888

因處理回函抽獎需要作業時間，故所有贈品將於2019年4月9日之前寄出！回函收件截止日期為2019年3月26日，得獎名單將於2019年3月27日公佈在「電玩宅速配」FB臉書粉絲團中，請讀者們記得到FB臉書查詢是否中獎，並按「讚」加入我們的粉絲團，我們將不定期舉辦抽獎活動喔！

回函抽獎

★請勾選您所想要的贈品。只能勾選一個。



☐ 15組

《惡魔獵人5》
PS4版本×10片及
PS4珍藏鐵盒版×5組
（隨機抽出其中一組）



☐ 10套

《萬奇卡卡包》



☐ 10套

人氣桌遊《德爾斐神諭》



☐ 40張

《相對世界。明日終結？》
電影交換券(5日)
（一人中獎二人同行）



☐ 5個

《惡靈古堡2重製版》
經典馬克杯

vol.02

三月號專用回函

廣告回信
台灣北區郵政管理局
登記第N13429號
免貼郵票
智冠科技

電玩宅速配
GAMEXPRESS

115－78

台北市南港區南港路二段99-10號 編輯部 收





PDF杂志购买微信：bfwz888888



電玩宅速配
GAMEXPRESS MAGAZINE
MAR. vol.02
NT.99
CAPCOM
焦點特輯
新鮮特報！
《萬奇卡》
桌遊+AR玩出新火花！
大型AR競技卡 全面進化
Devil May Cry 5
經典續作來襲
更加華麗的擊殺展現
超創新！共享遊玩新體驗
©CAPCOM CO., LTD. 2019 ALL RIGHTS RESERVED.
當紅大追擊
熱門遊戲持續追蹤
Apex Legends
吃雞新寵爆出！快速上手不煩惱
第五人格 夢之女巫 魅惑寄生使用指南
荒野亂鬥 最精細角色心得全公開
回函大抽獎
R.P.D.
《惡靈古堡2 重製版》
經典馬克杯×5
《惡魔獵人5》
PS4版本10片及
PS4珍藏鐵盒版5組
萬奇卡
全面進化
《萬奇卡包》10套
相對世界。明日終結？
電影交換券(5日)×40
德爾斐神諭
大型桌遊
德爾斐神諭×10
4 712063 142219 03
超商・書店退書截止日期2019年5月21日